

Seesee Cup



SEESSEE NORTHERN CUP 2026

ZÁŘÍ

19.

**RANČ
RADANA**

ČTVRTÉ KOLO

WWW.SEESSEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE SOUTHERN CUP 2026

ZÁŘÍ

19.

ZDUCHOVICE

ČTVRTÉ KOLO

WWW.SEESSEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE MORAVIAN CUP 2026

ZÁŘÍ

26.

NOVÉ ZÁMKY

ČTVRTÉ KOLO

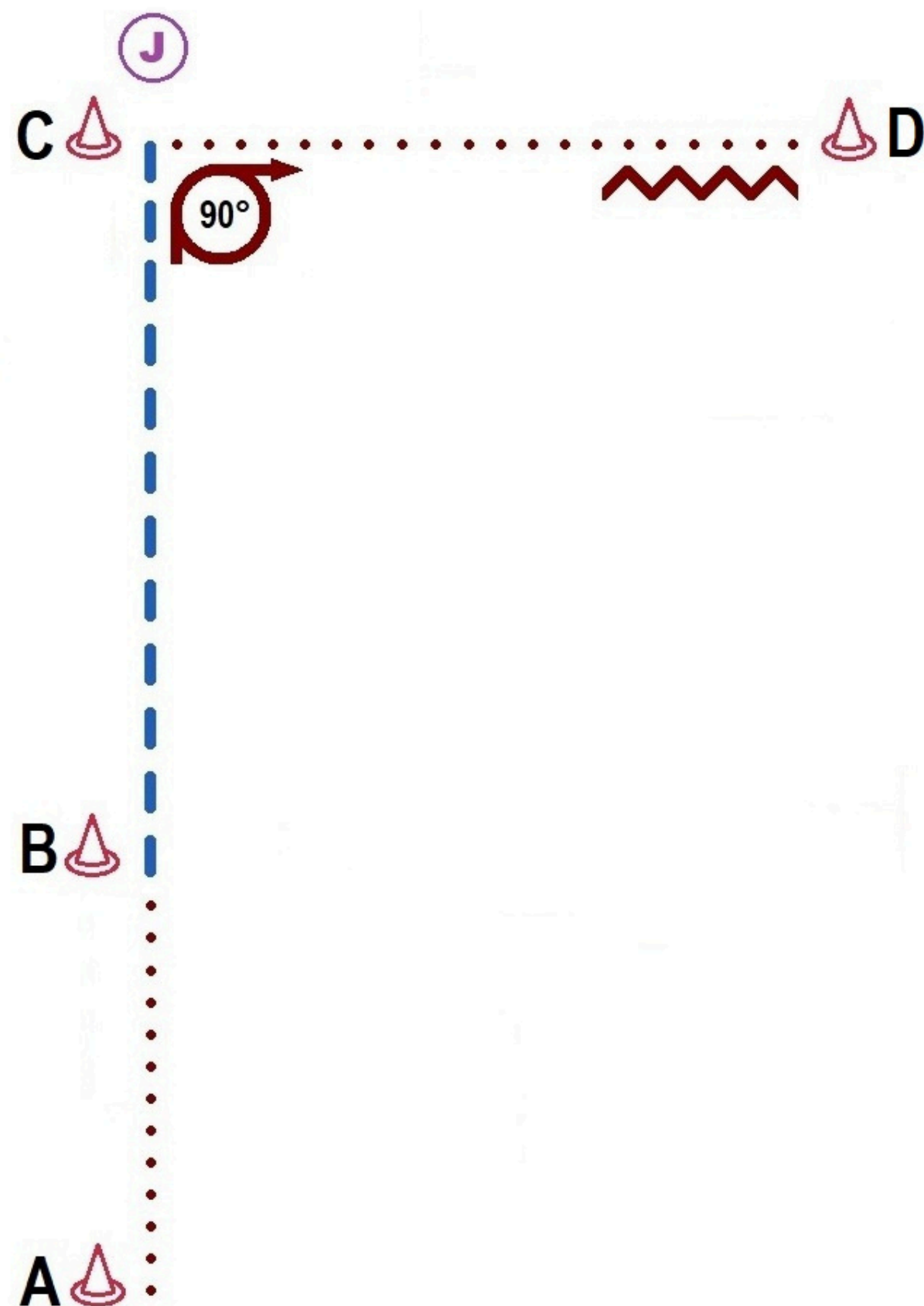
WWW.SEESSEE-CUP.CZ

SEESSEE CUP 2026

Úlohy pro čtvrtá kola všech oblastí

SHOWMANSHIP AT HALTER

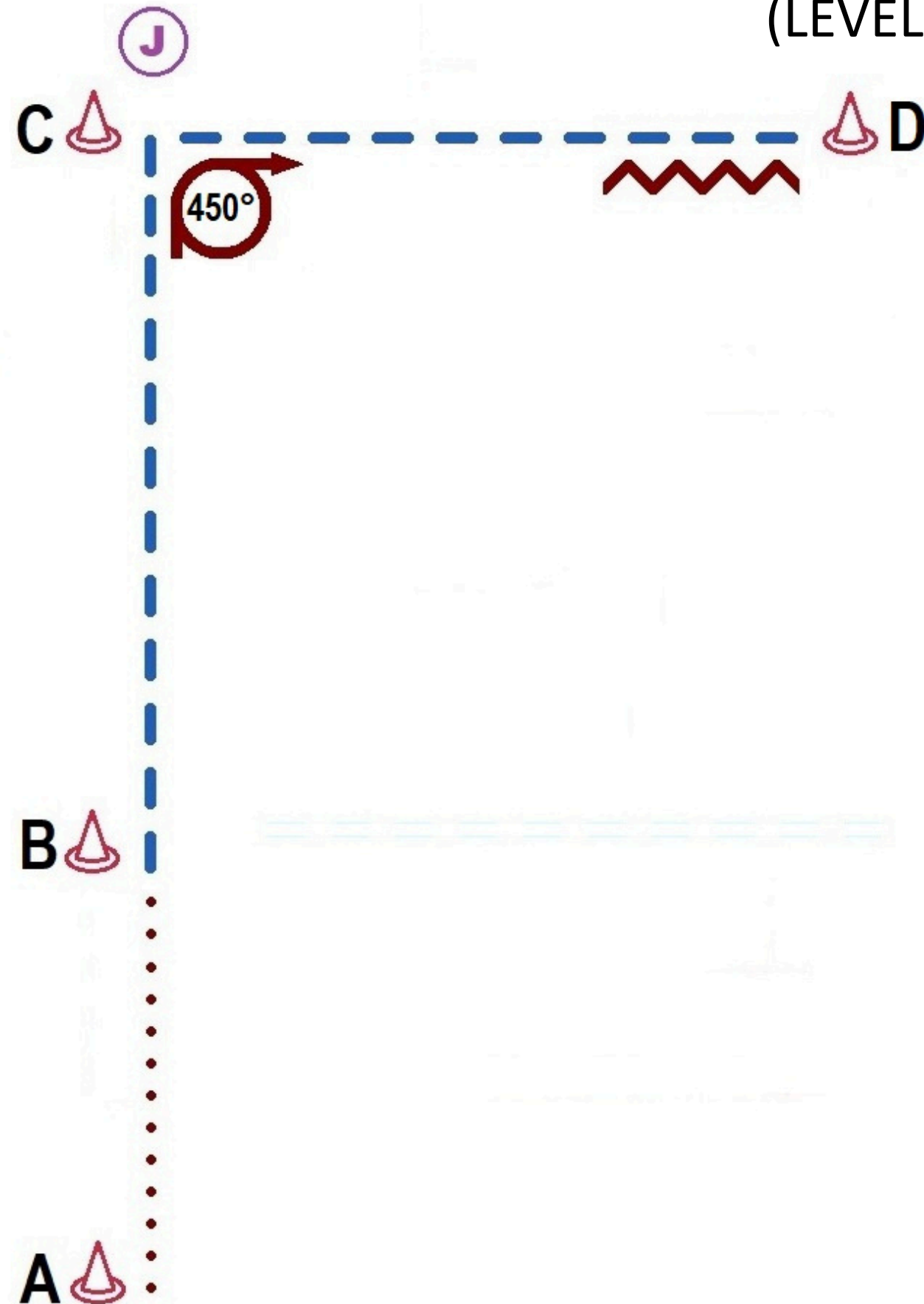
(LEVEL 1: Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Připravte se v A
2. Krok od A do B
3. Klus od B k C, inspekce
4. Obrat o 90° vpravo
5. Krok k D, zastavit
6. Zacouvat 1 koňskou délkou

SHOWMANSHIP AT HALTER

(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open, Young horse)



1. Připravte se v A
2. Krok od A do B
3. Klus od B k C, inspekce
4. Obrat o 450° vpravo
5. Klus k D, zastavit
6. Zacouvat 1 koňskou délkou

SHOWMANSHIP AT HALTER

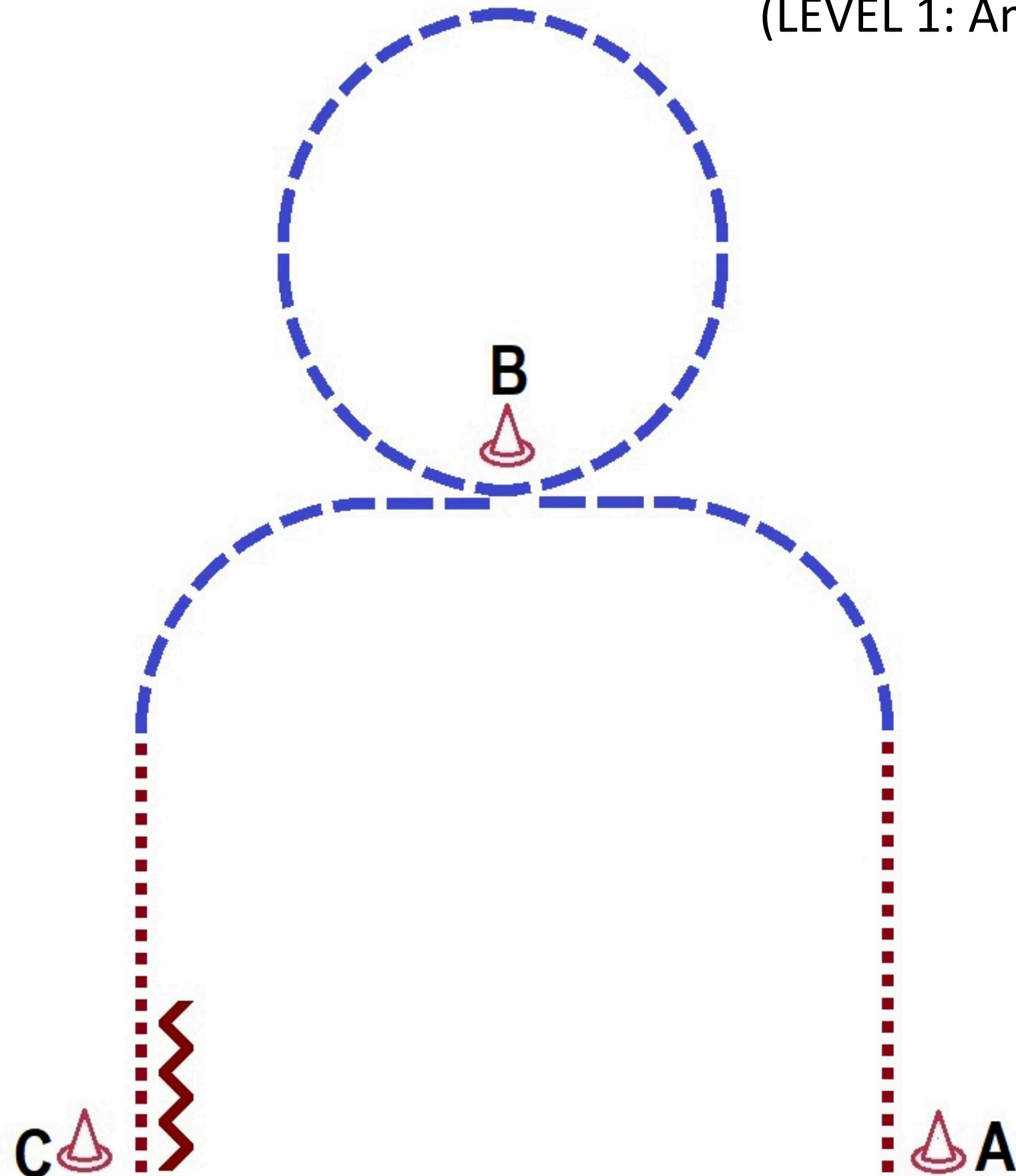
(Newbie)



1. Připravte se v A
2. Krok od A do B
3. Klus od B k C, inspekce

WESTERN HORSEMANSHIP

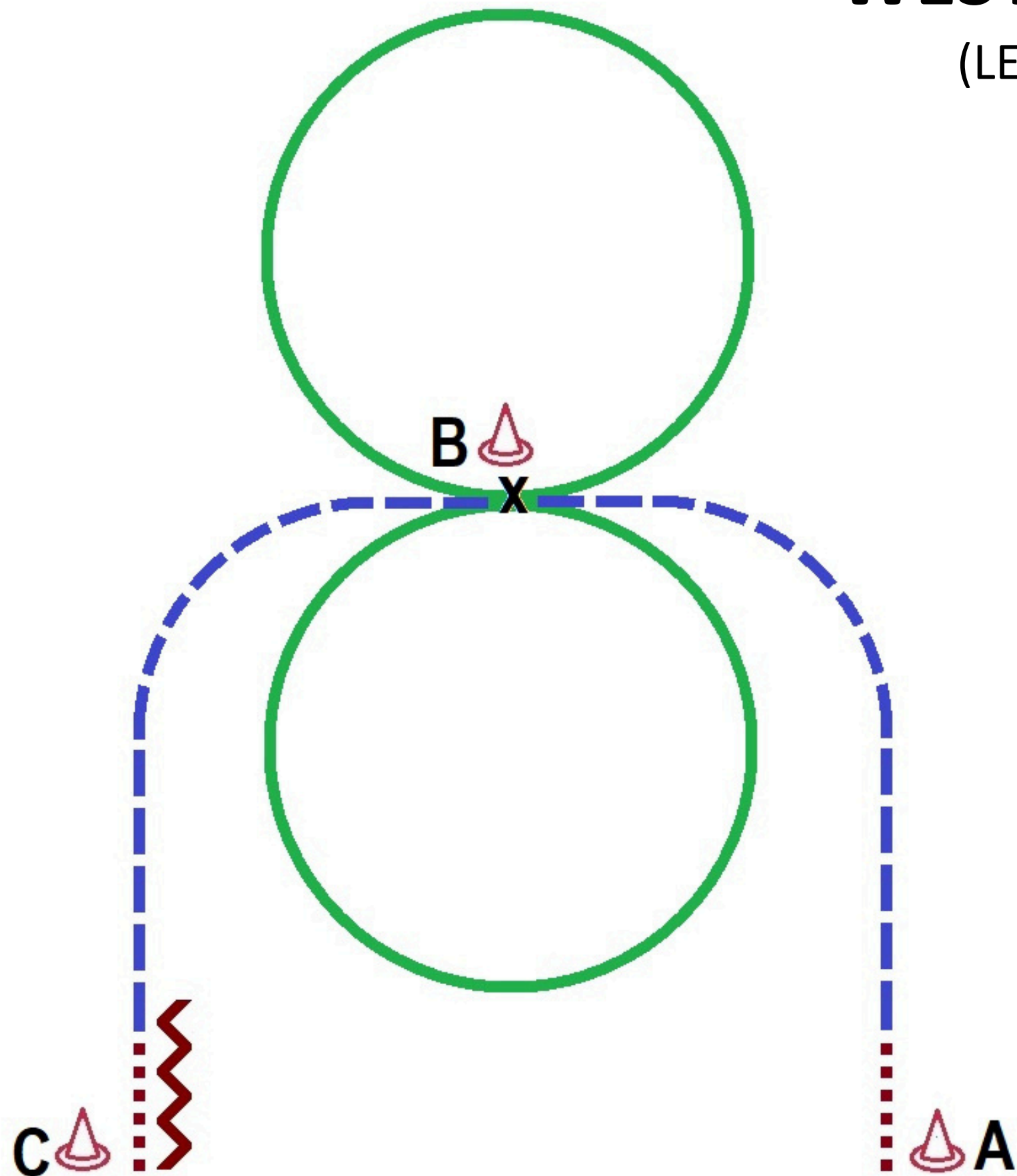
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Newbie, Open Green)



1. Připravte se v A
2. Krok a klus viz nákres od A k B
3. Kruh v klusu okolo B
4. Klus a krok viz nákres k C, zastavit
5. Zacouvat 4 kroky

WESTERN HORSEMANSHIP

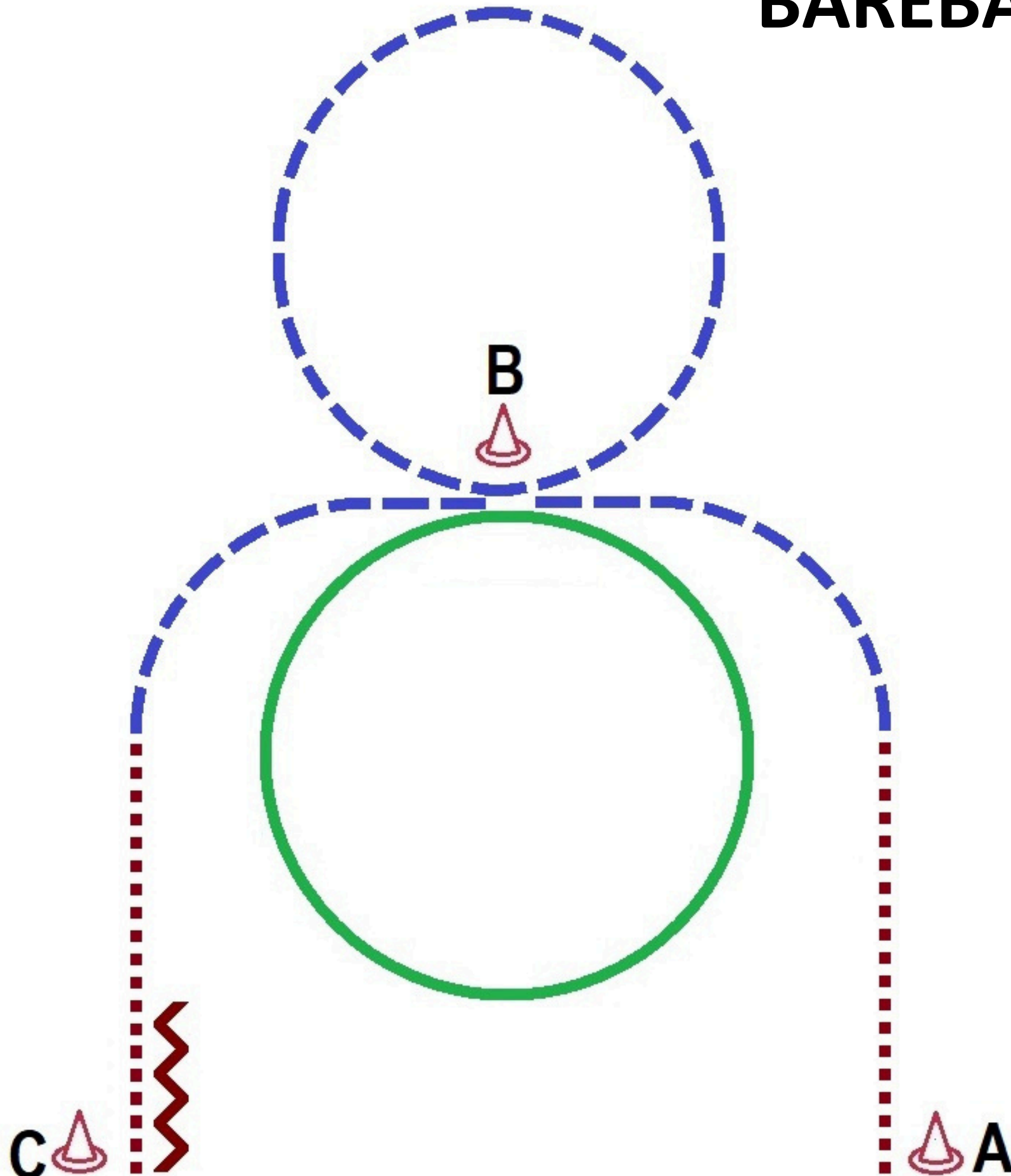
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Připravte se v A
2. Krok a klus viz nákres od A k B
3. Kruh v pravém cvalu okolo B
4. Přeskok - letmý nebo jednoduchý
5. Kruh v levém cvalu
6. Klus a krok viz nákres k C, zastavit
7. Zacouvat 4 kroky

BAREBACK HORSEMANSHIP

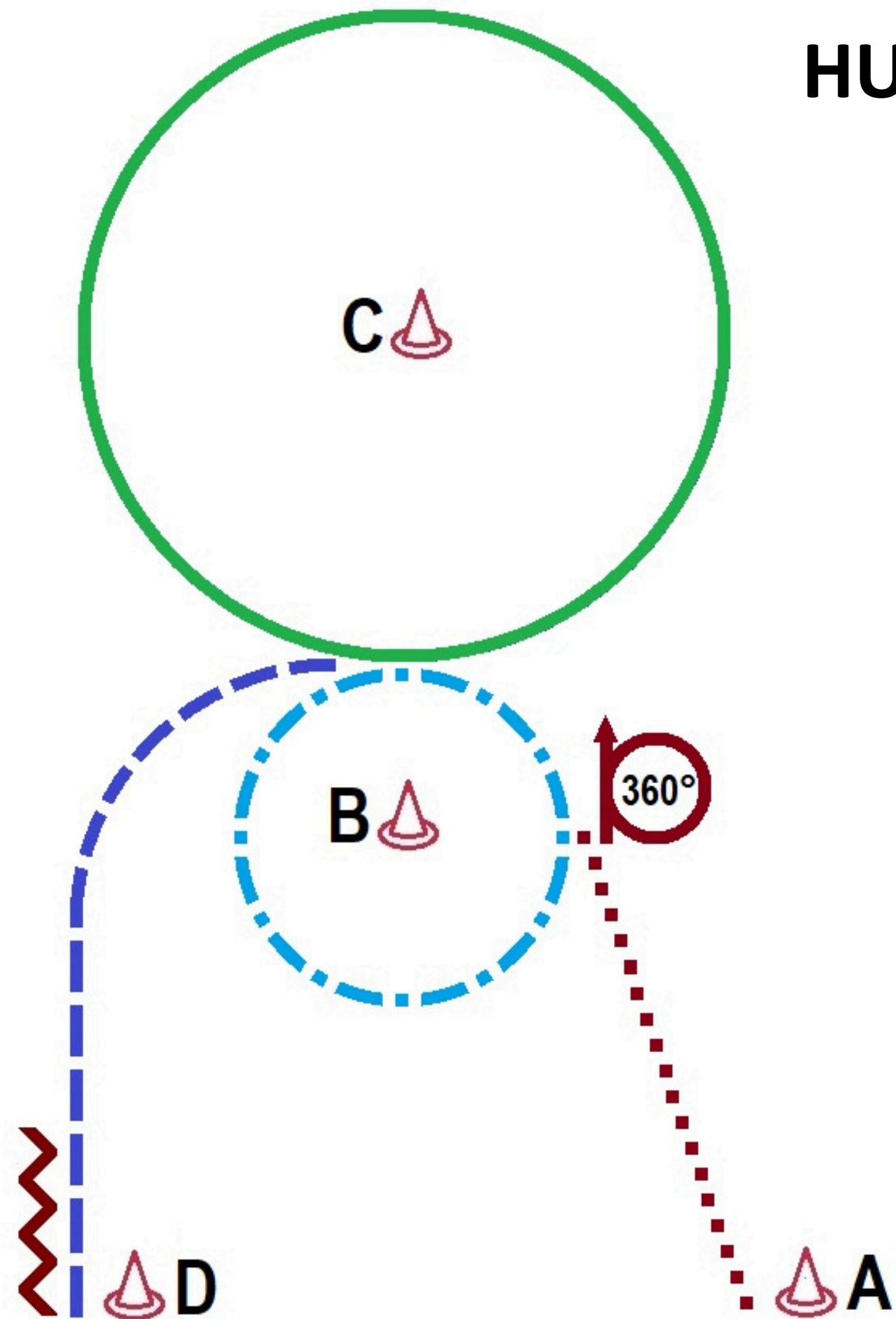
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Krok a klus viz nákres od A k B
3. Kruh v klusu okolo B
4. Kruh v levém cvalu
5. Klus a krok viz nákres k C, zastavit
7. Zacouvat 4 kroky

HUNT SEAT EQUITATION

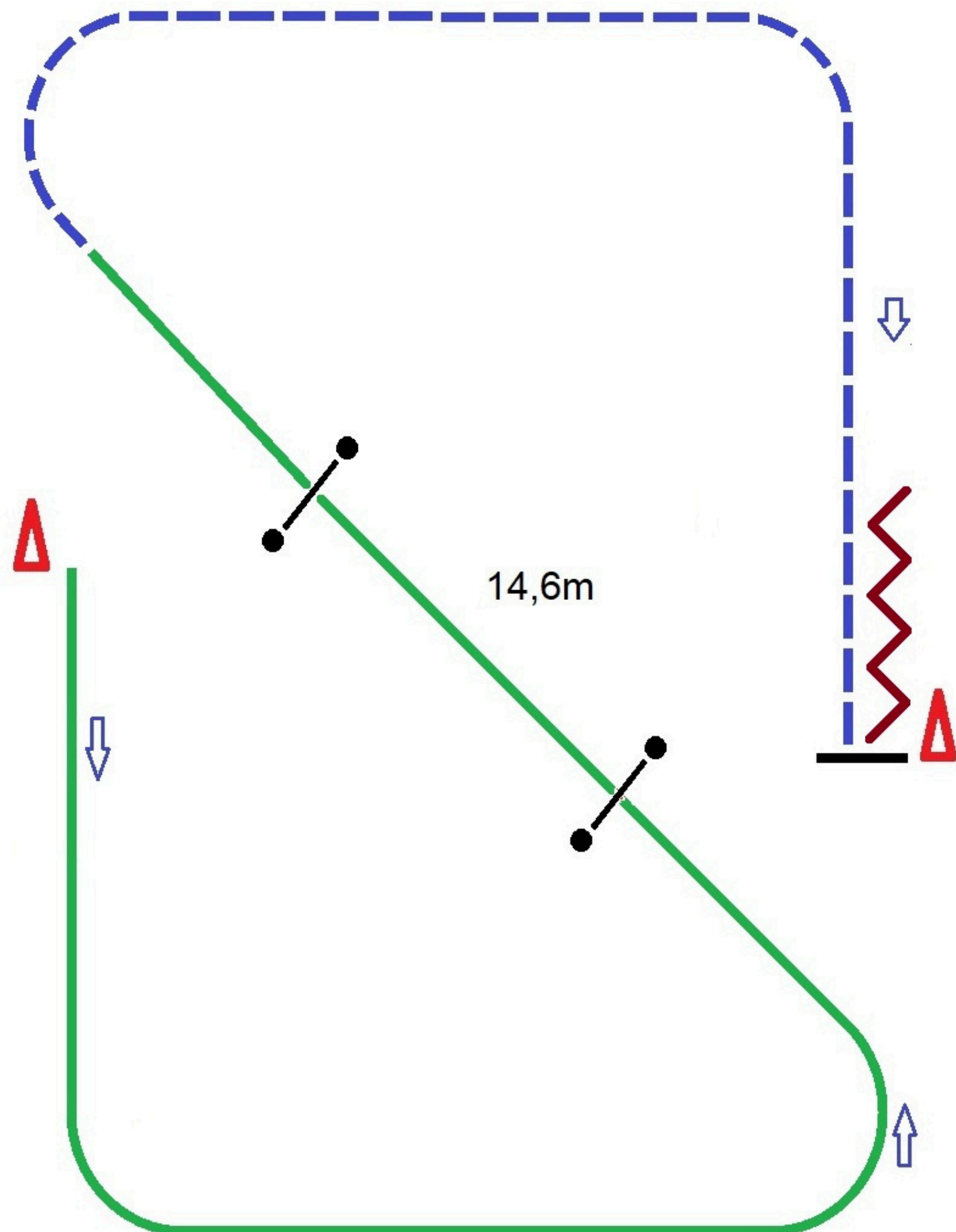
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Krok od A na úroveň B viz nákres, zastavit
3. Obrat okolo zádi vpravo o 360°
4. Pracovní klus kolem B
5. Kruh v pravém cvalu kolem C
6. Lehký klus - pravá diagonála k D
7. Zastavit, zacouvat 6 kroků

HUNTER HACK

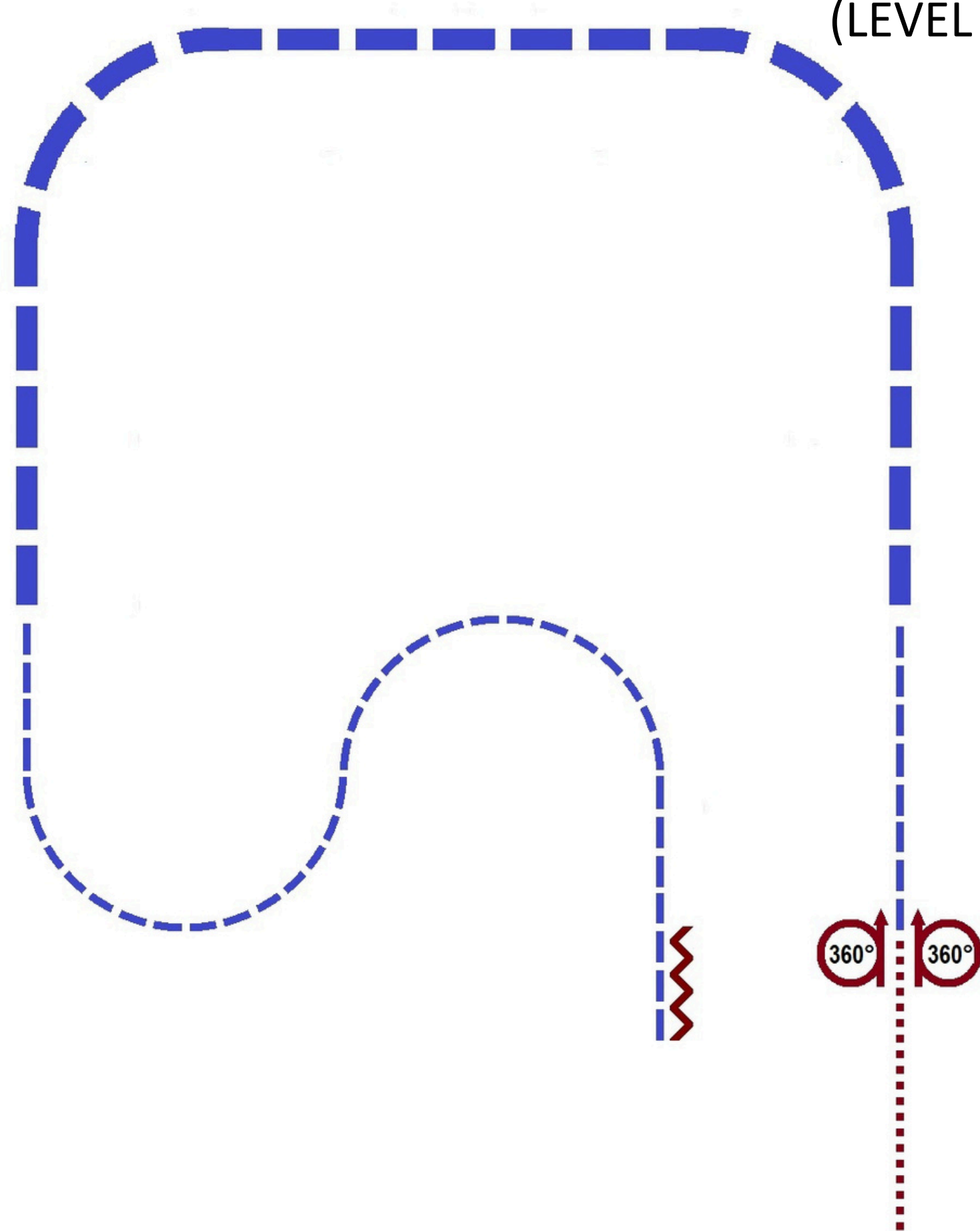
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se u kuželu
2. Levý cval viz nákres
3. Přeskočit 2 překážky - vzdálenost mezi překážkami 14,6 metrů
4. Pracovní klus ke kuželu viz nákres
5. Zastavit a zacouvat 10 kroků

RANCH RIDING

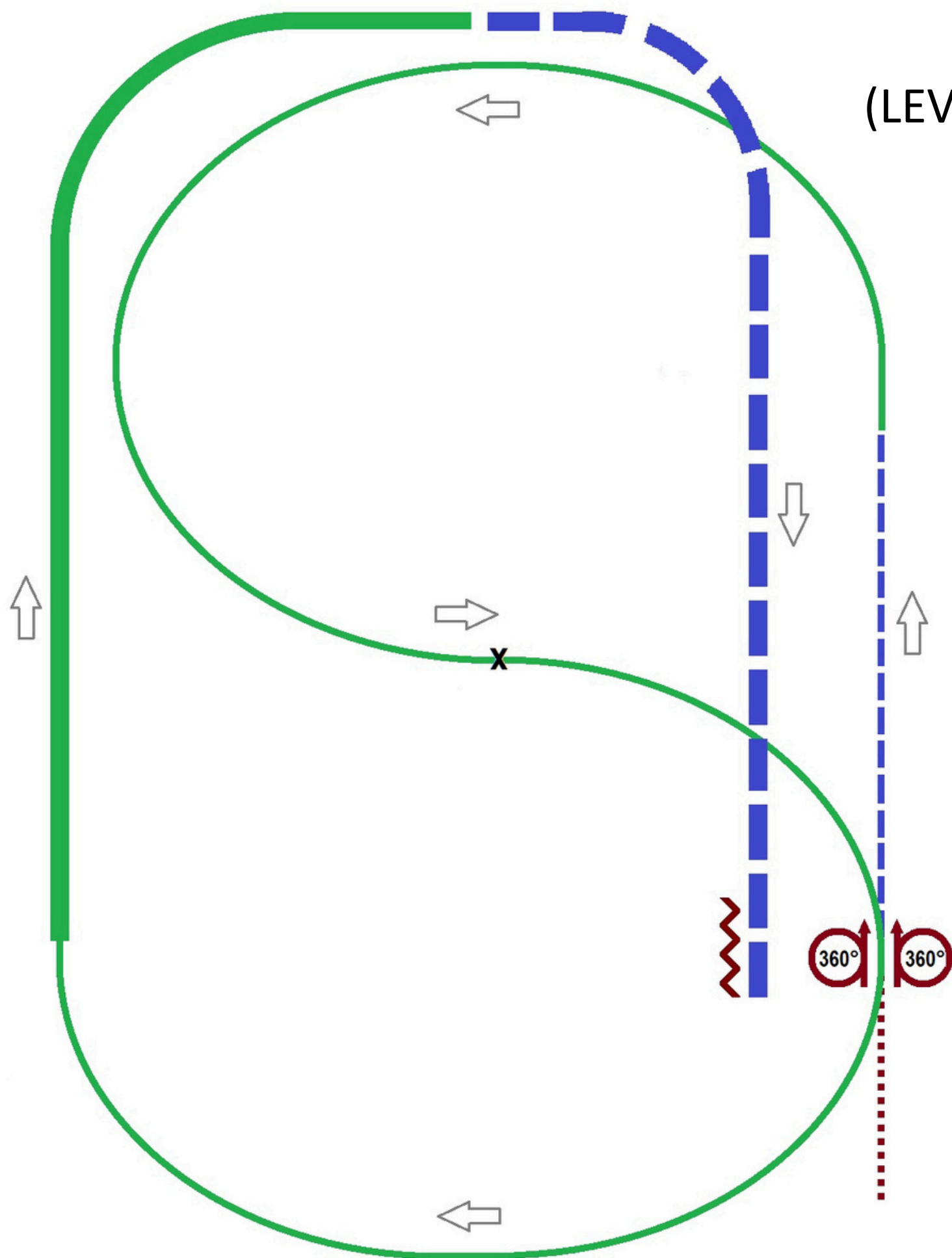
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Open Green)



1. Krok 2 koňské délky
2. Zastavit, obrat o 360° vlevo, obrat o 360° vpravo
3. Klus rovná linie
4. Prodloužený klus viz nákres
5. Klus viz nákres
6. Zastavit, zacouvat 2 koňské délky

RANCH RIDING

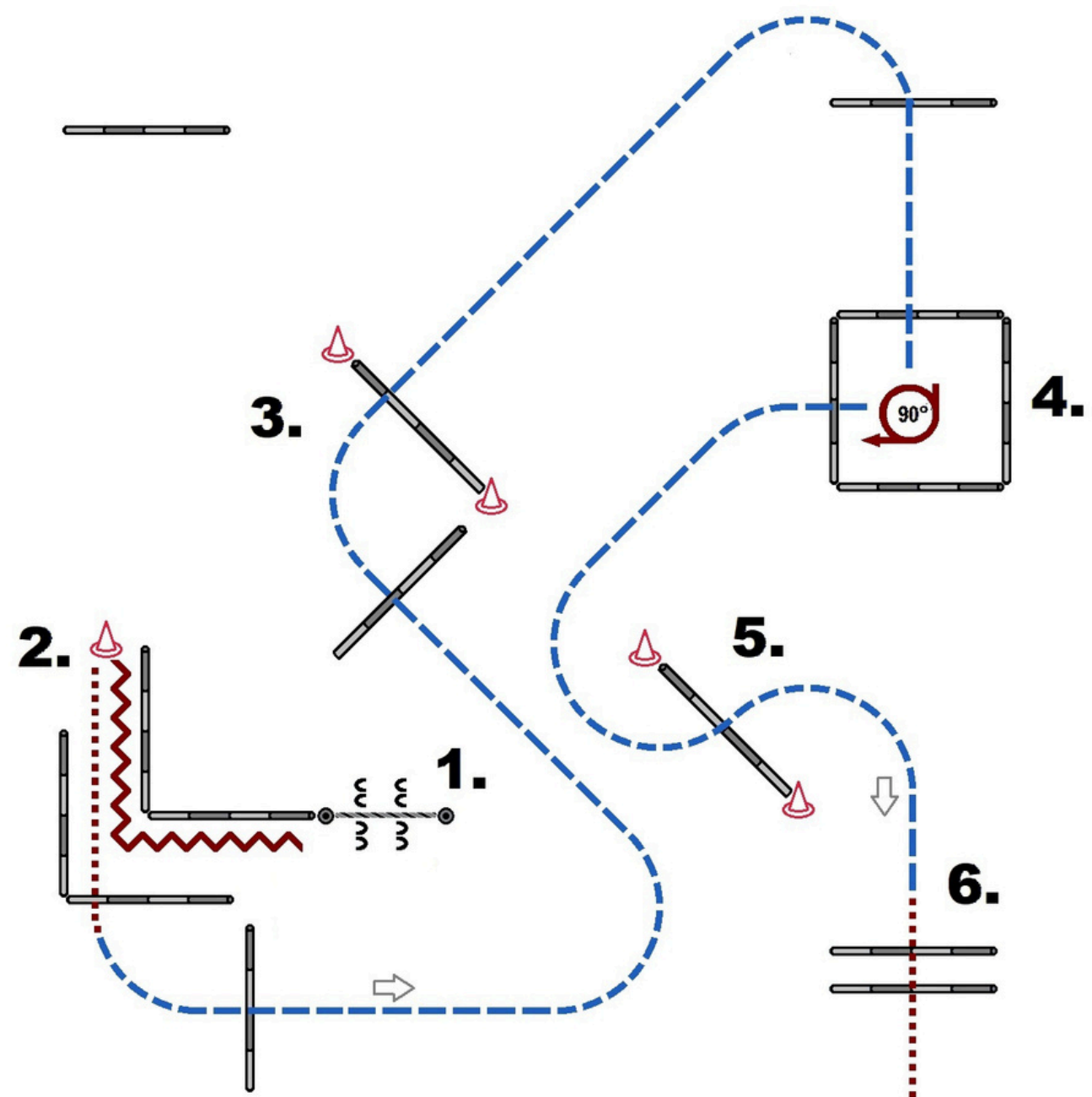
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Krok 2 koňské délky
2. Zastavit, obrat o 360° vlevo, obrat o 360° vpravo
3. Klus rovná linie
4. Levý cval, přeskok - letmý nebo jednoduchý
5. Pravý cval
6. Prodloužený pravý cval
7. Prodloužený klus viz nákres
8. Zastavit, zacouvat 8 kroků

IN-HAND TRAIL

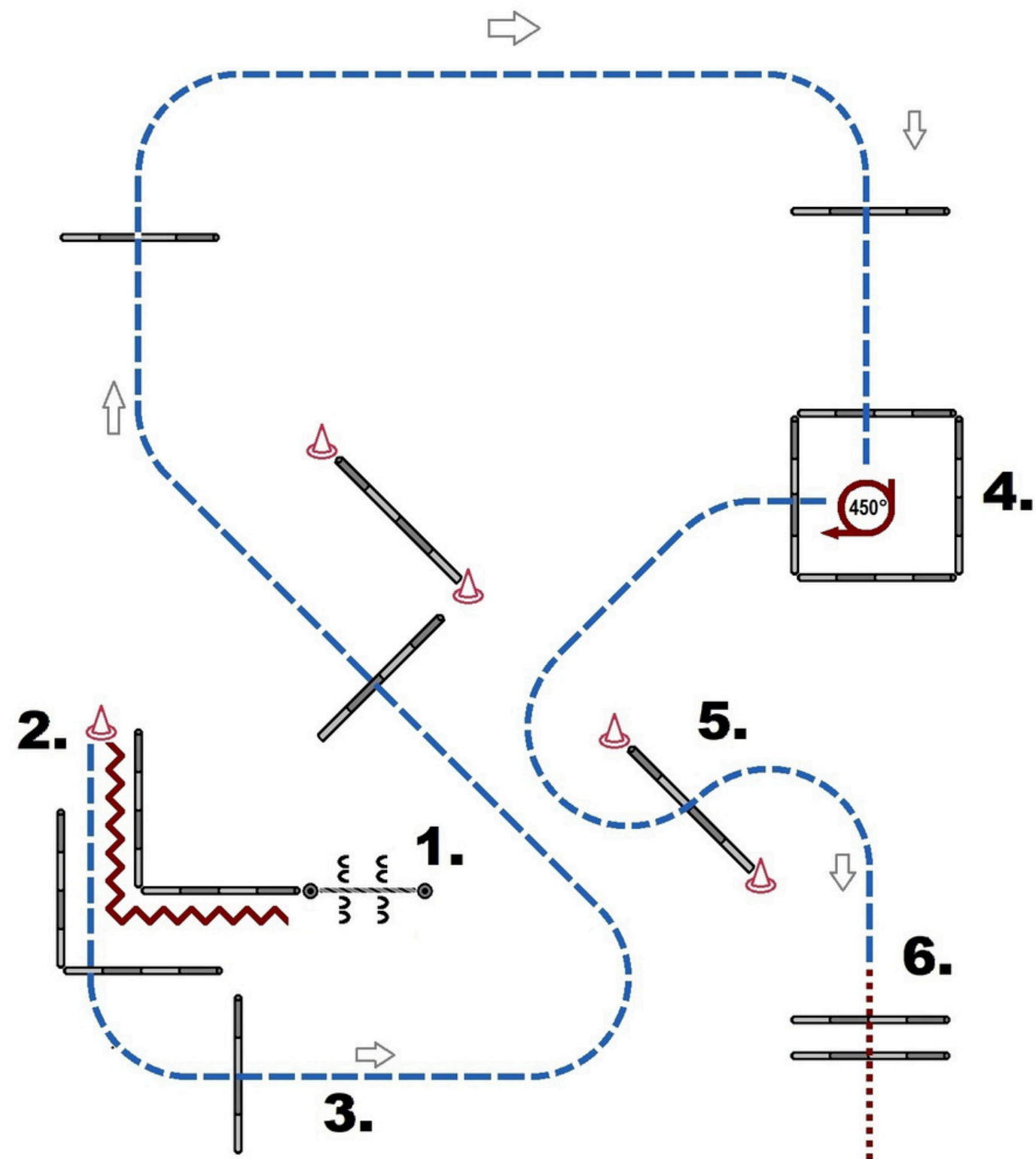
(LEVEL 1: Mládež, Amatér, Open Green, Hříbata)



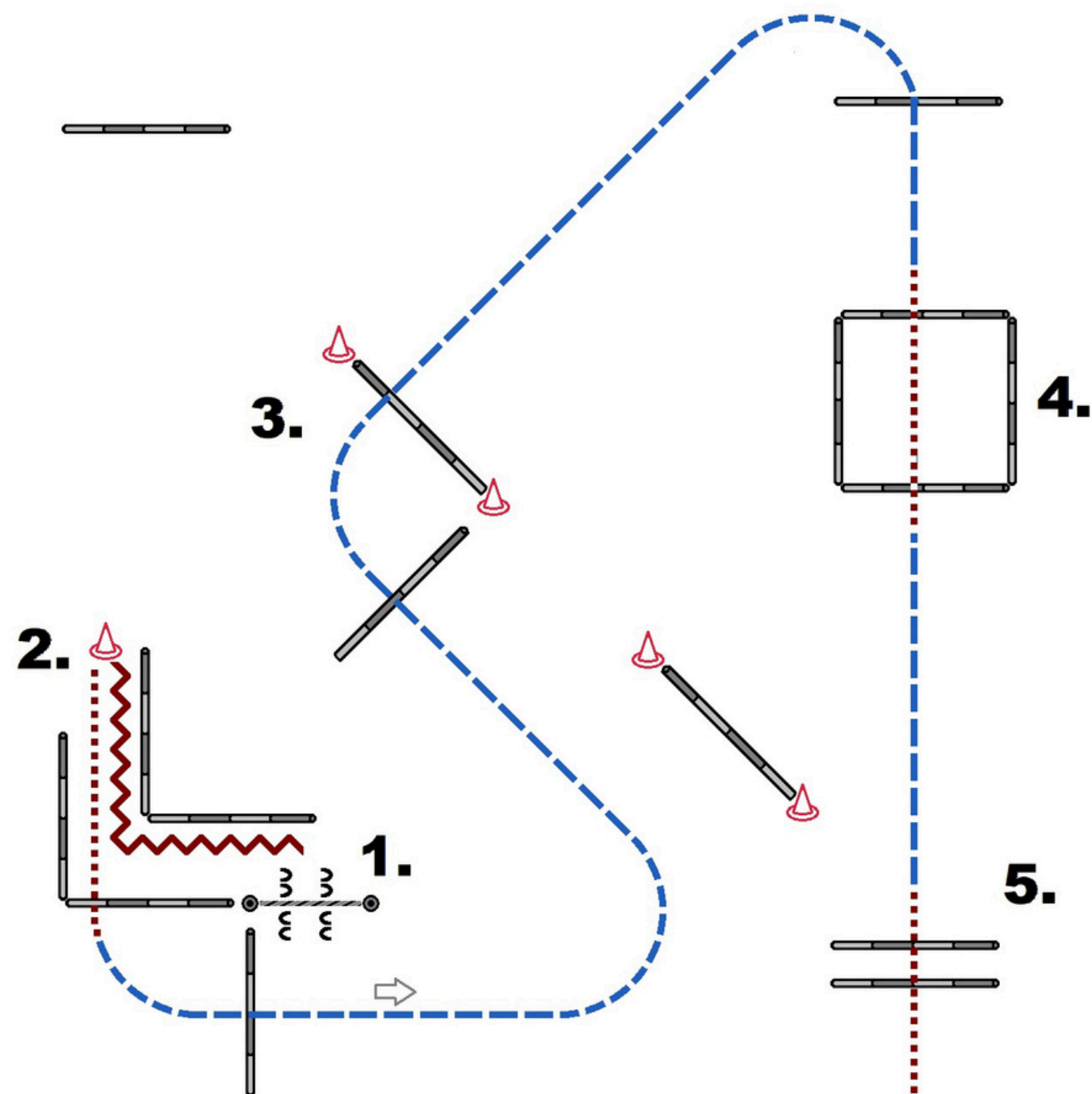
1. Branka levá ruka
2. Zacouvat do "L", krok z "L"
3. Klus přes kavalety do čtverce
4. Ve čtverci obrat o 90° vpravo
5. Klus ze čtverce a přes kavaletu
6. Krok přes kavalety

IN-HAND TRAIL

(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež, Young horse)



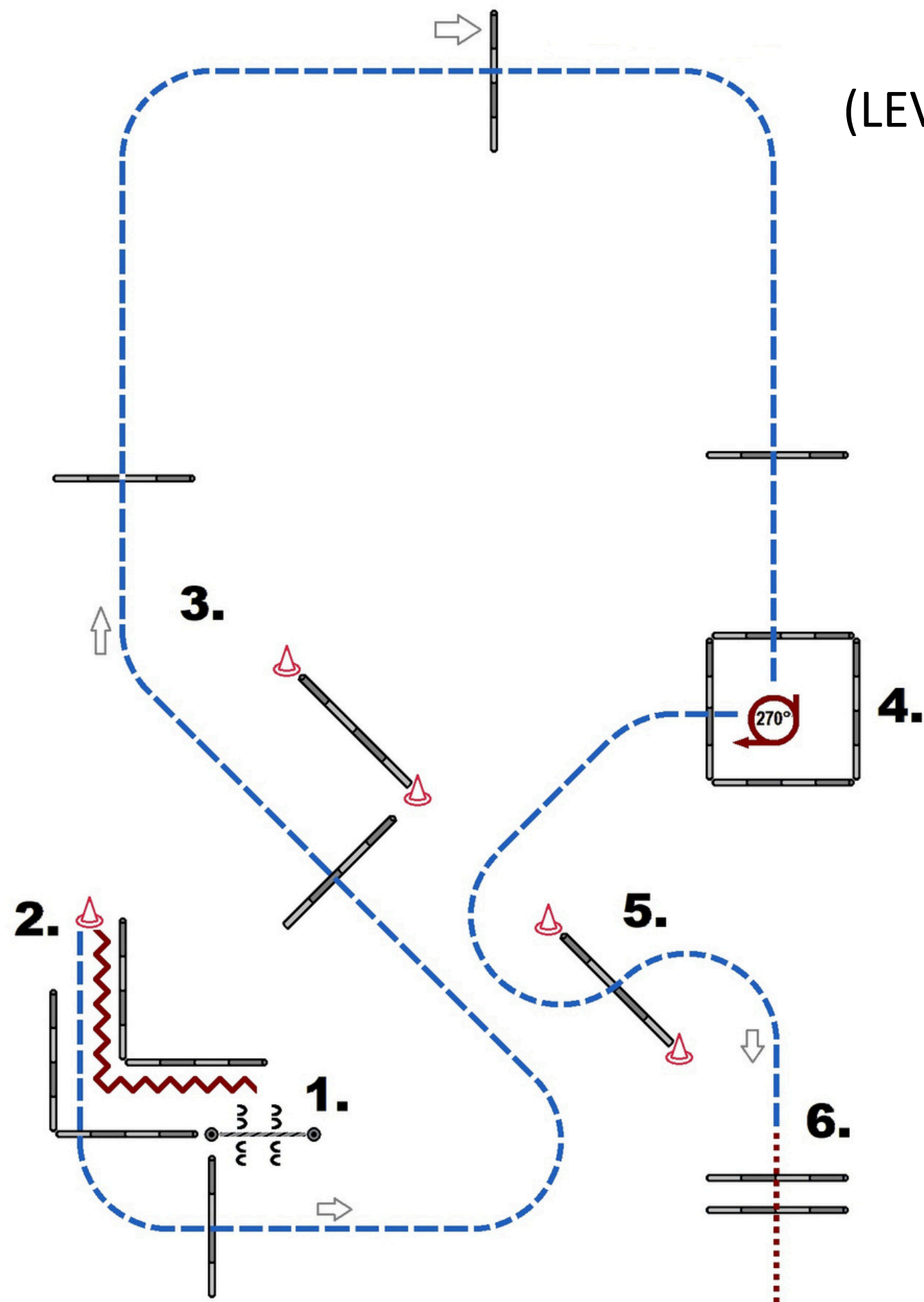
1. Branka levá ruka na levou ruku
2. Zacouvat do "L", klus z "L"
3. Klus přes kavalety do čtverce
4. Ve čtverci obrat o 450° vpravo
5. Klus ze čtverce a přes kavaletu
6. Krok přes kavalety



1. Branka levá ruka
2. Zacouvat do “L”, krok z “L”
3. Klus přes kavalety
4. Krok přes čtverec
5. Klus
6. Krok přes kavalety

WESTERN TRAIL

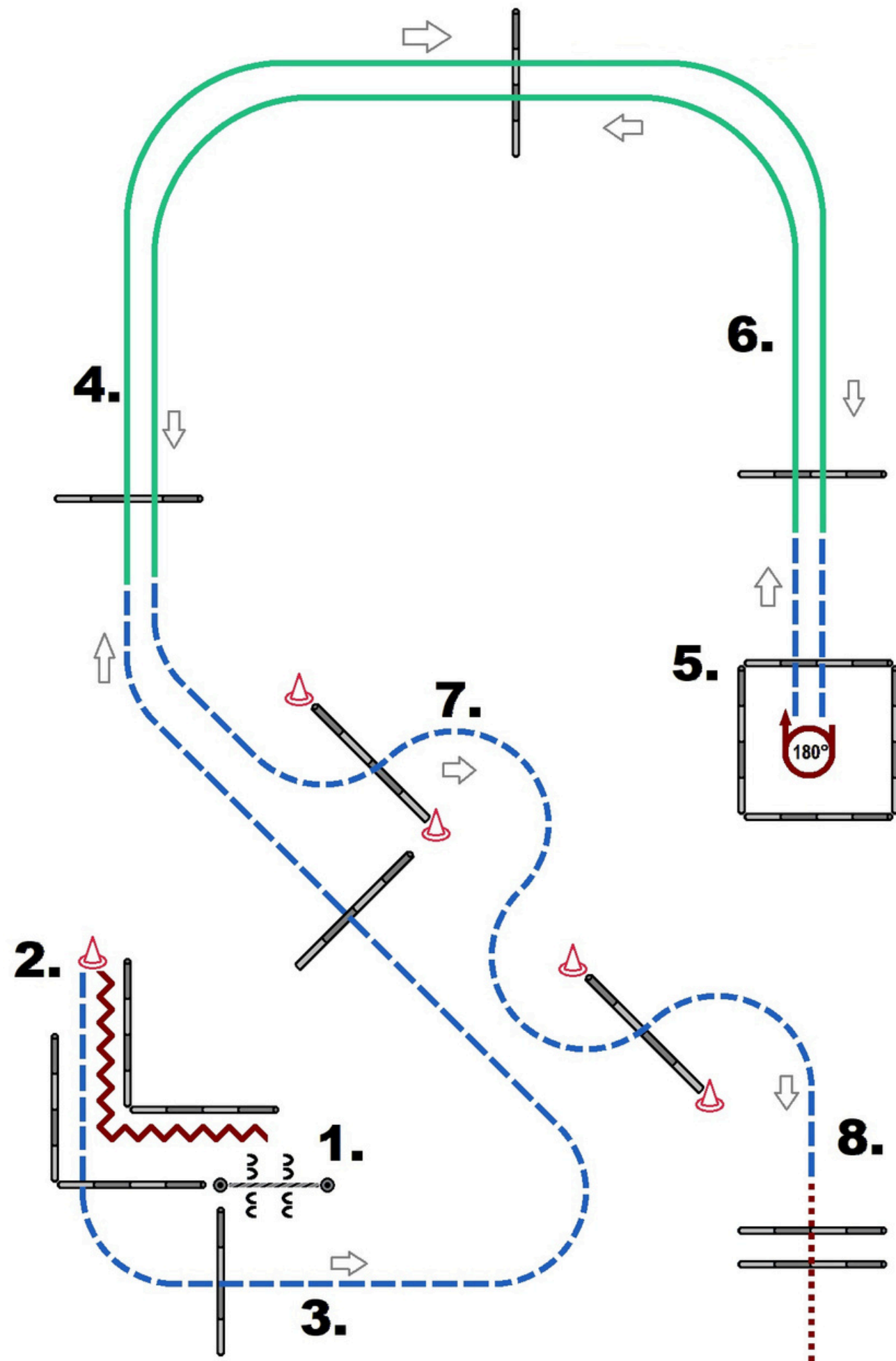
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Open Green)



1. Branka pravá ruka
2. Zacouvat do "L", klus z "L"
3. Klus přes kavalety do čtverce
4. Ve čtverci obrat o 270° vlevo
5. Klus ze čtverce a přes kavaletu
6. Krok přes kavalety

WESTERN TRAIL

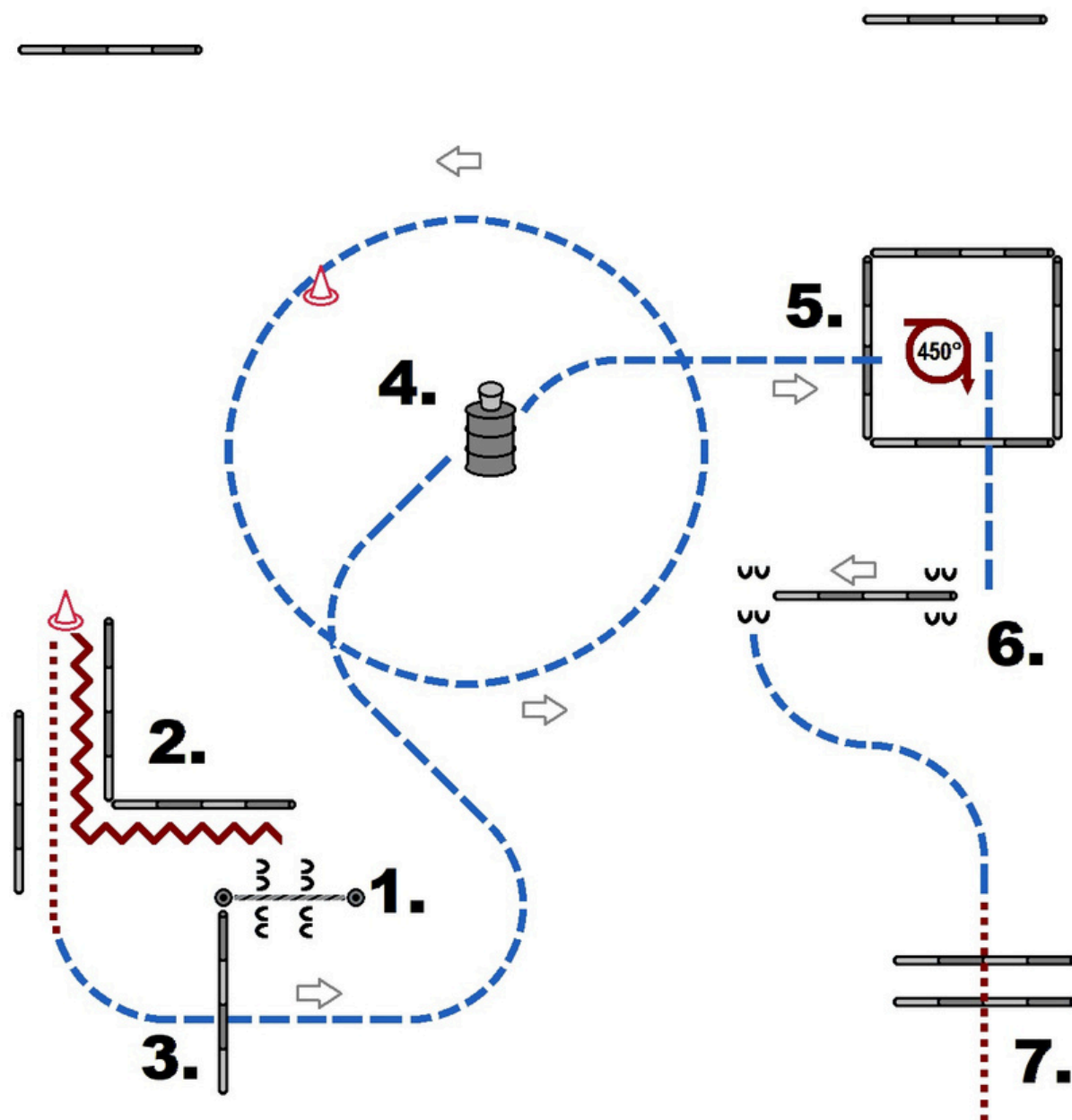
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



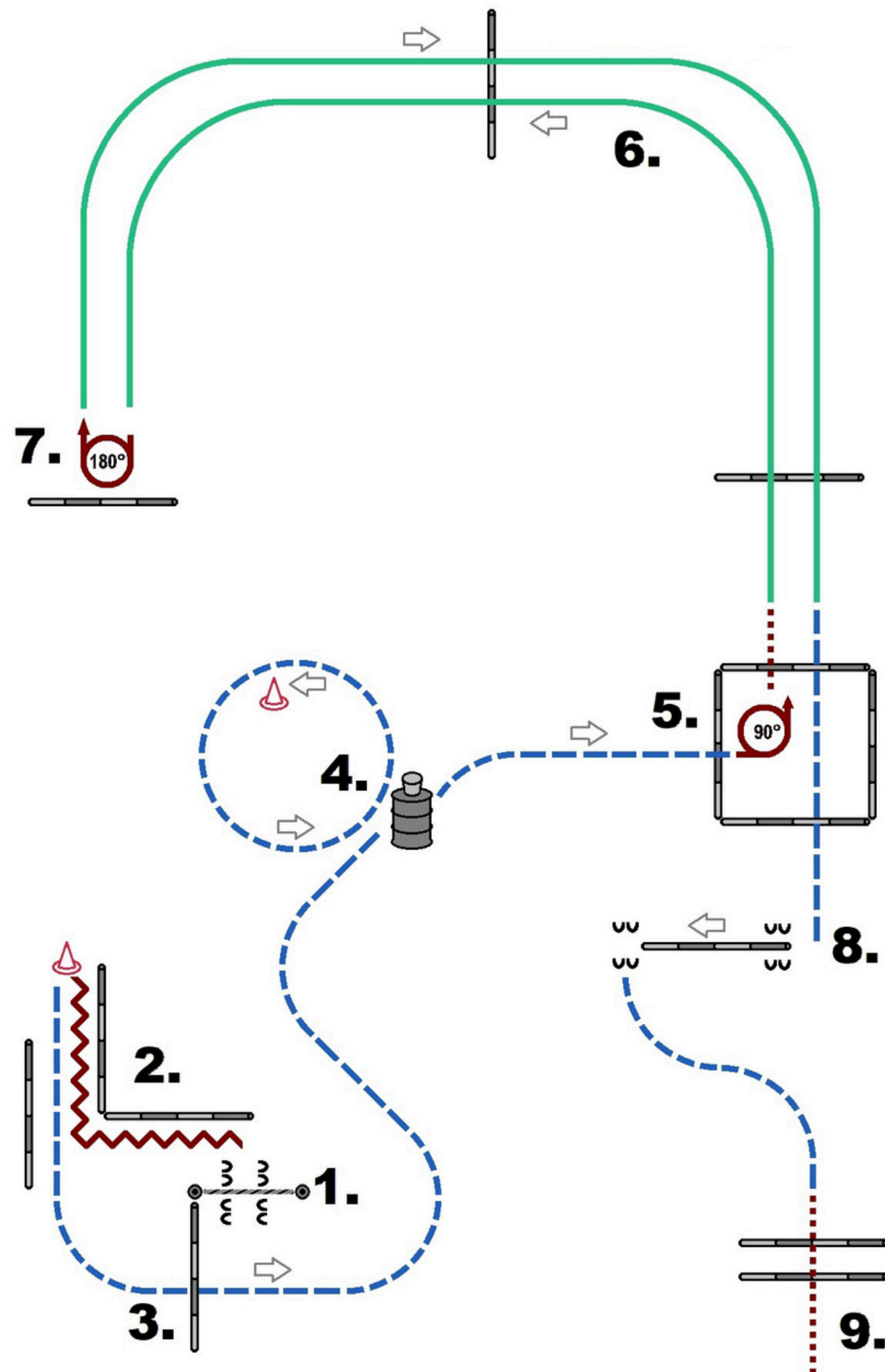
1. Branka prava ruka
2. Zacouvat do "L", klus z "L"
3. Klus přes kavalety
4. Pravý cval přes kavalety
5. Klus do čtverce, ve čtverci obrat o 180° vlevo, klus ze čtverce
6. Levý cval přes kavalety
7. Klus přes kavalety
8. Krok přes kavalety

RANCH IN HAND

(LEVEL 2: Open)



1. Branka pravá ruka
2. Zacouvat do "L", krok z "L"
3. Klus přes kavaletu ke stojanu
4. Vyslat koně na kruh v klusu
5. Klus do čtverce, ve čtverci obrát o 450° vpravo, klus ze čtverce
6. Zastavit, sidepass vpravo, klus
7. Krok přes kavalety

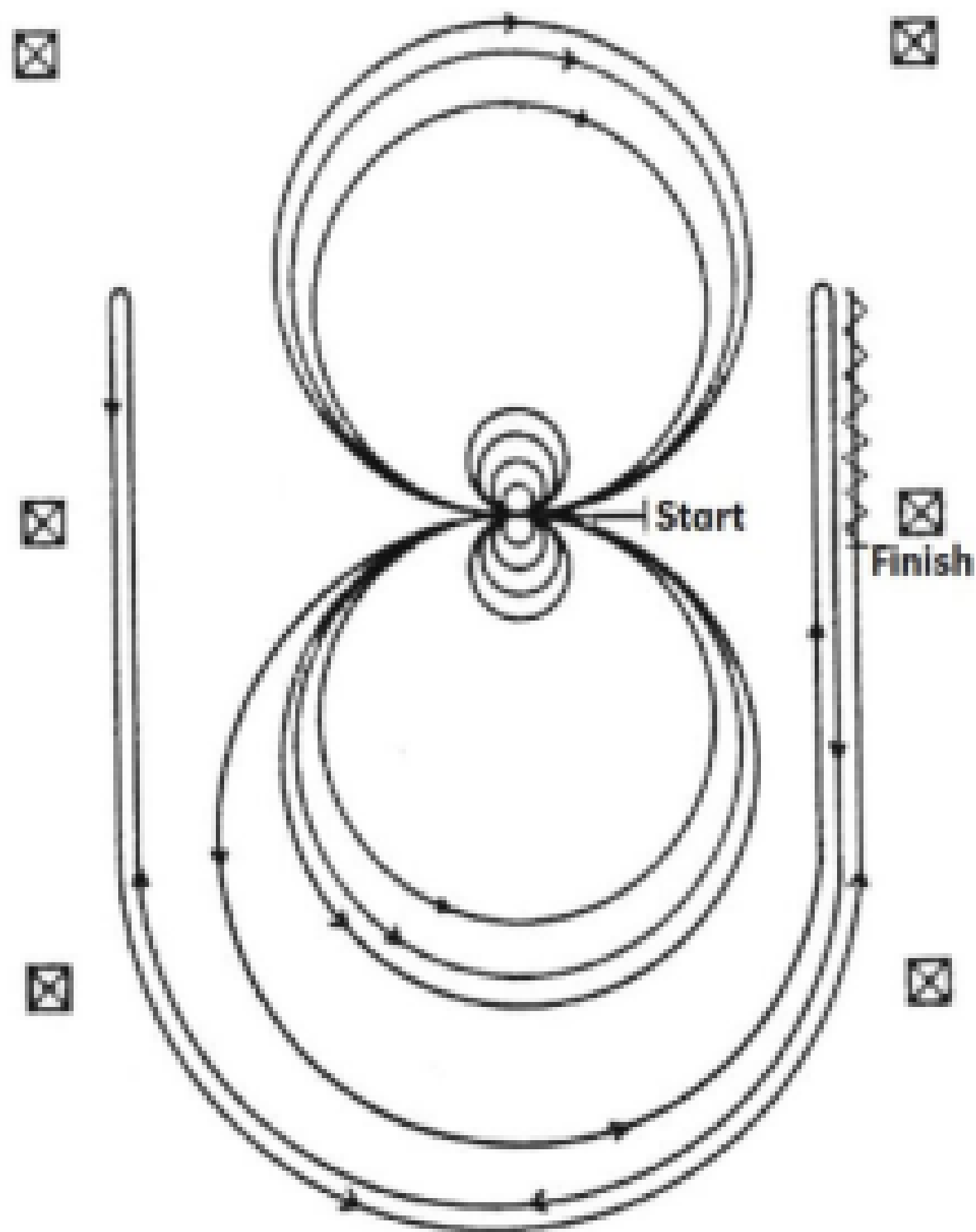


RANCH TRAIL

(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež)

1. Branka na pravou ruku
2. Zacouvat do "L", klus z "L"
3. Klus přes kavaletu ke stojanu
4. Vztít kyblík, obklusat kužel, vrátit kyblík
5. Klus do čtverce, ve čtverci obrát o 90° vlevo, krok ze čtverce
6. Levý cval přes kavalety, zastavit
7. Obrát o 180° vpravo, pravý cval přes kavalety
8. Klus přes čtverec, sidepass vpravo, klus
9. Krok přes kavalety

REINING OPEN



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.

2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.

3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.

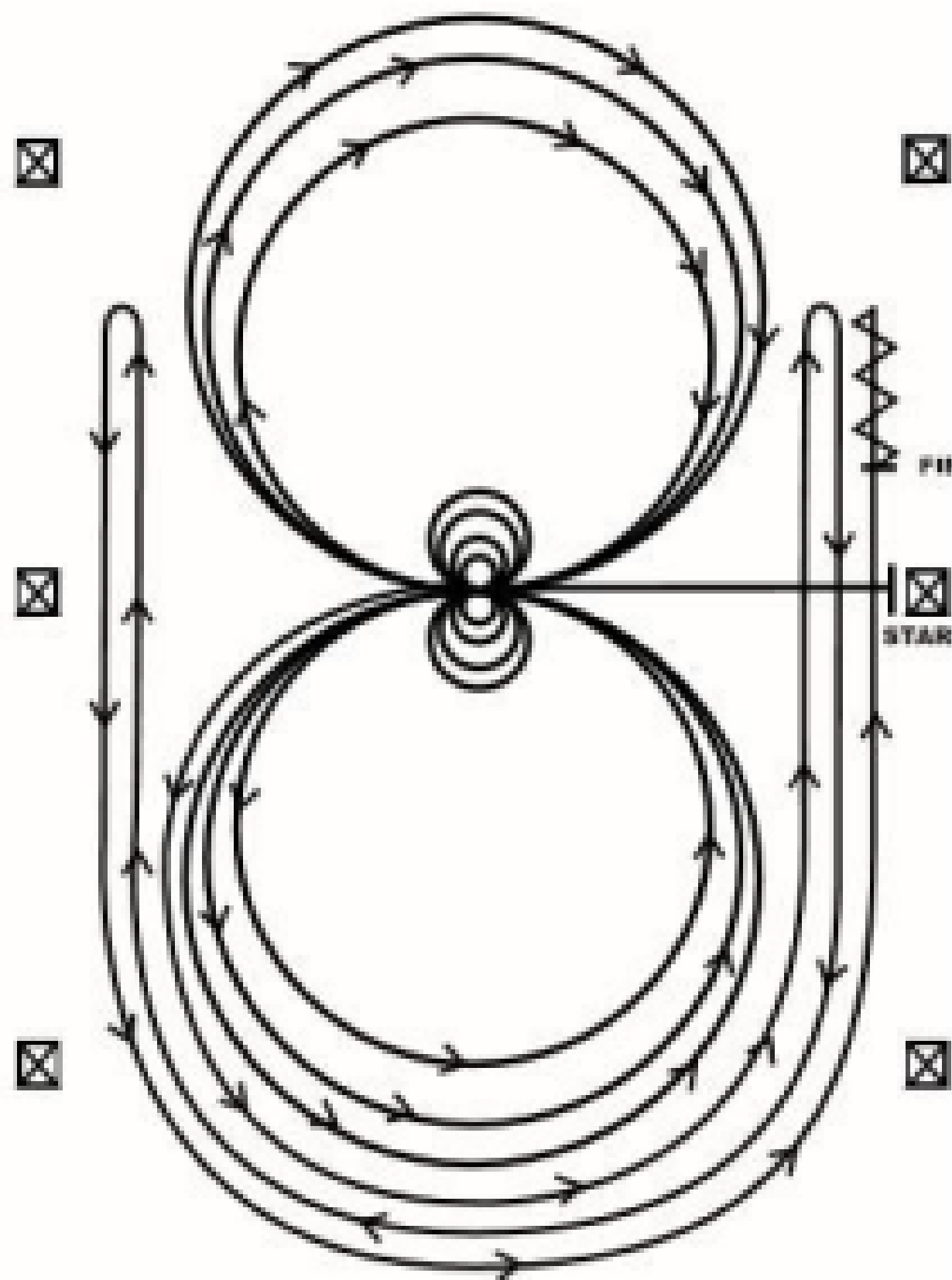
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.

5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

REINING NEWBIE



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva

2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.

3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva

4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.

5. Zahájení cvalem na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).

6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.

7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.