

Seesee Cup



SEESSEE NORTHERN CUP 2026

ČERVENEC

04.

**FARMA
PTÝROV**

TŘETÍ KOLO

WWW.SEESEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE SOUTHERN CUP 2026

ZÁŘÍ

05.

**GALLOWAY
ROUPOV**

TŘETÍ KOLO

WWW.SEESEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE MORAVIAN CUP 2026

ČERVENEC

04.

**RANCH 13
NEMŠOVÁ**

TŘETÍ KOLO

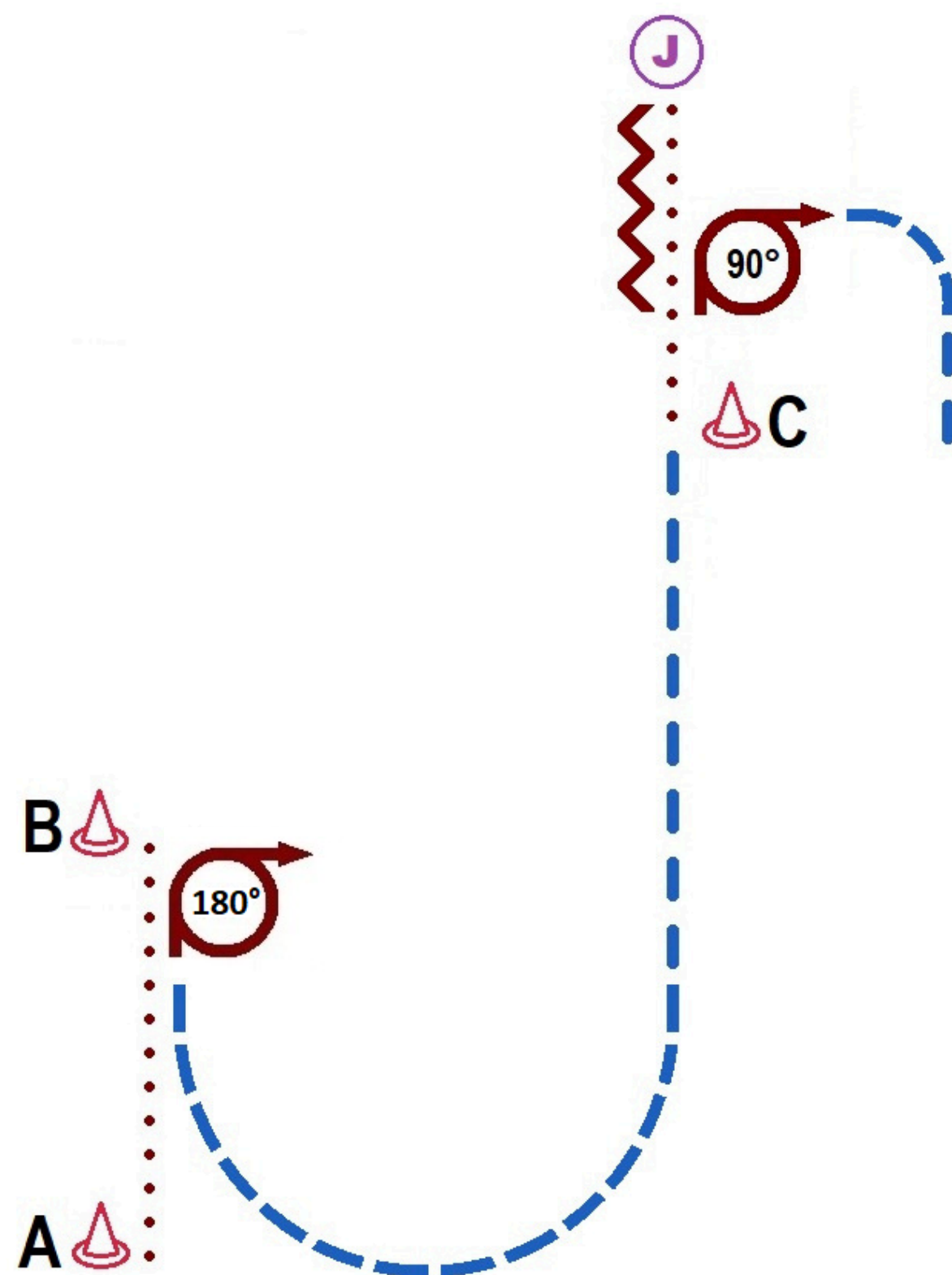
WWW.SEESEE-CUP.CZ

SEESSEE CUP 2026

Úlohy pro třetí kola všech oblastí

SHOWMANSHIP AT HALTER

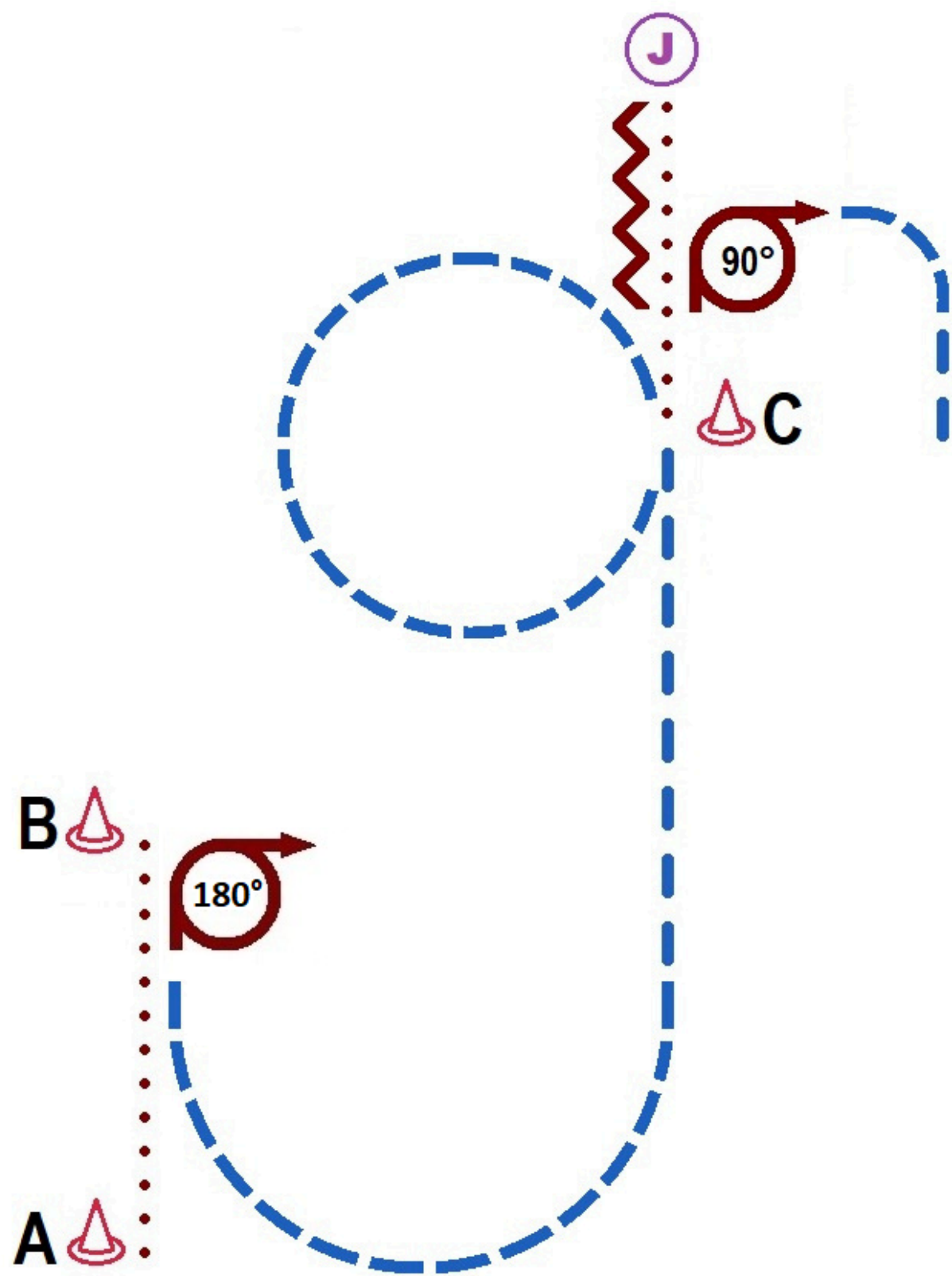
(LEVEL 1: Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Připravte se v A
2. Krok k B, zastavit, obrat o 180° vpravo
3. Klus k C
4. Krok k "J", inspekce
5. Zacouvat 1 koňskou délku a obrat o 90° vpravo
6. Odklusat z arény

SHOWMANSHIP AT HALTER

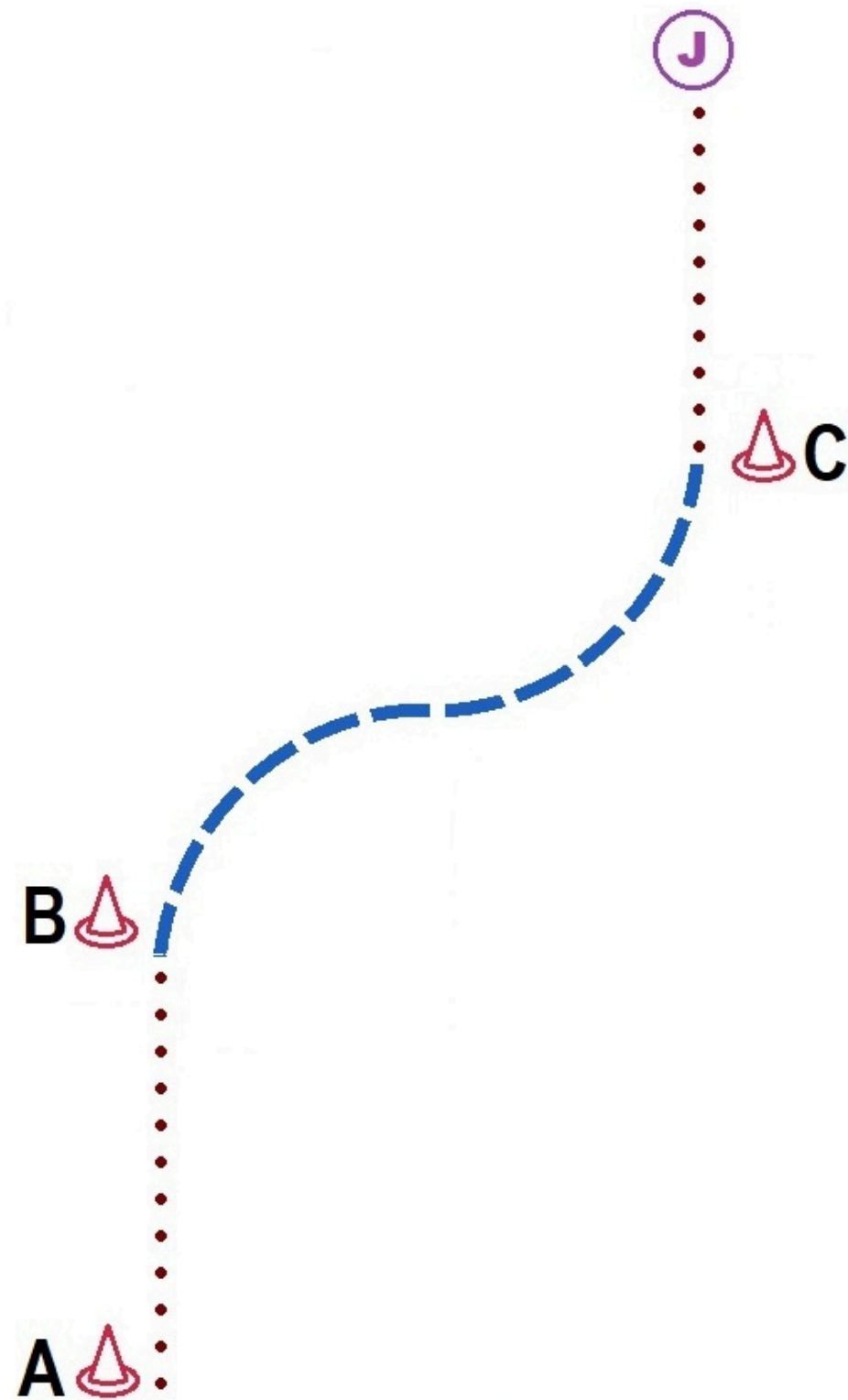
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open, Young horse)



1. Připravte se v A
2. Krok k B, zastavit, obrat o 180° vpravo
3. Klus k C
4. Na úrovni C kruh v klusu vlevo
5. Krok k "J", inspekce
6. Zacouvat 1 koňskou délkou a obrat o 90° vpravo
7. Odklusat z arény

SHOWMANSHIP AT HALTER

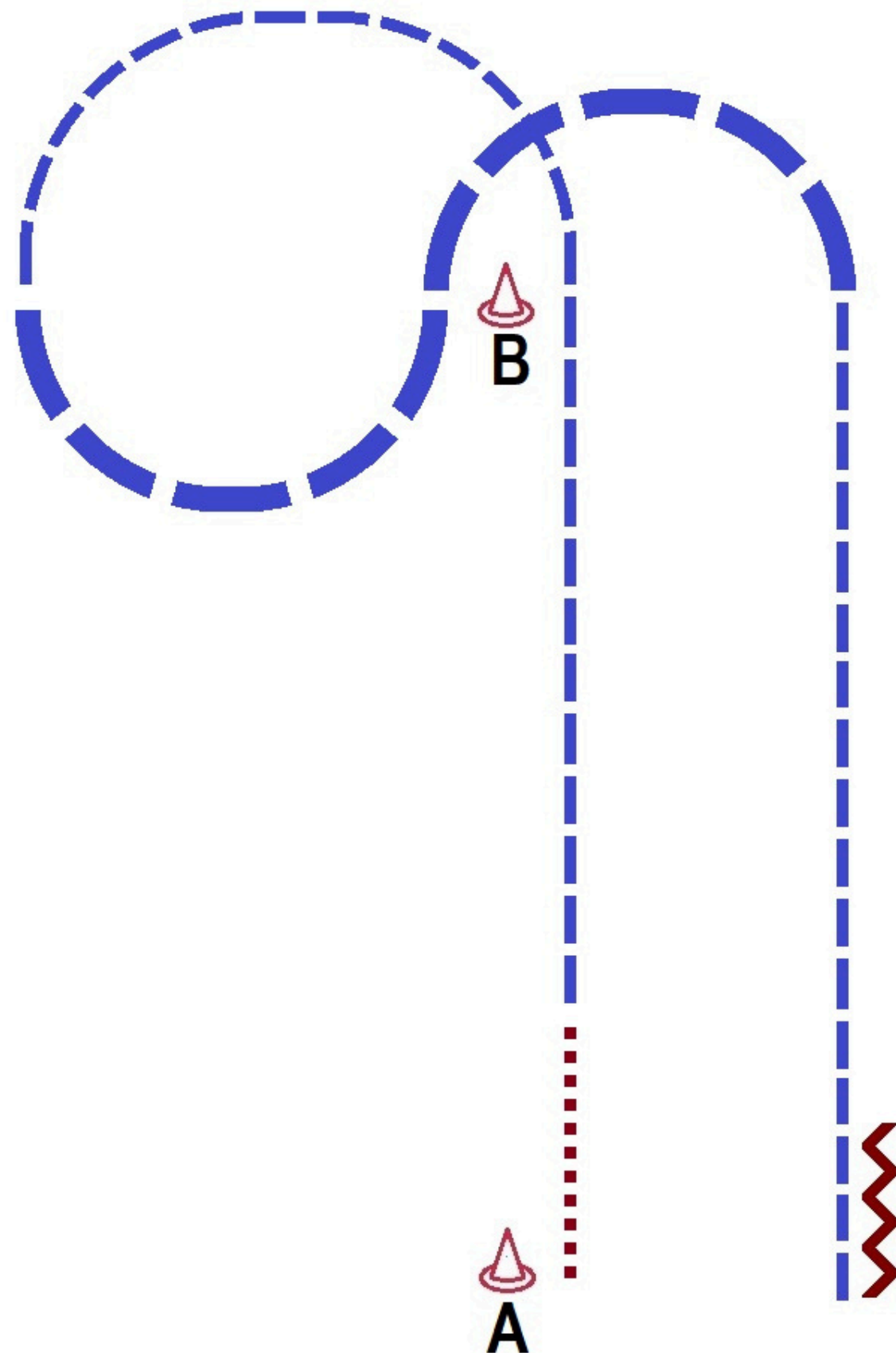
(Newbie)



1. Připravte se v A
2. Krok k B
3. Klus k C
4. Krok k "J", Inspekce

WESTERN HORSEMANSHIP

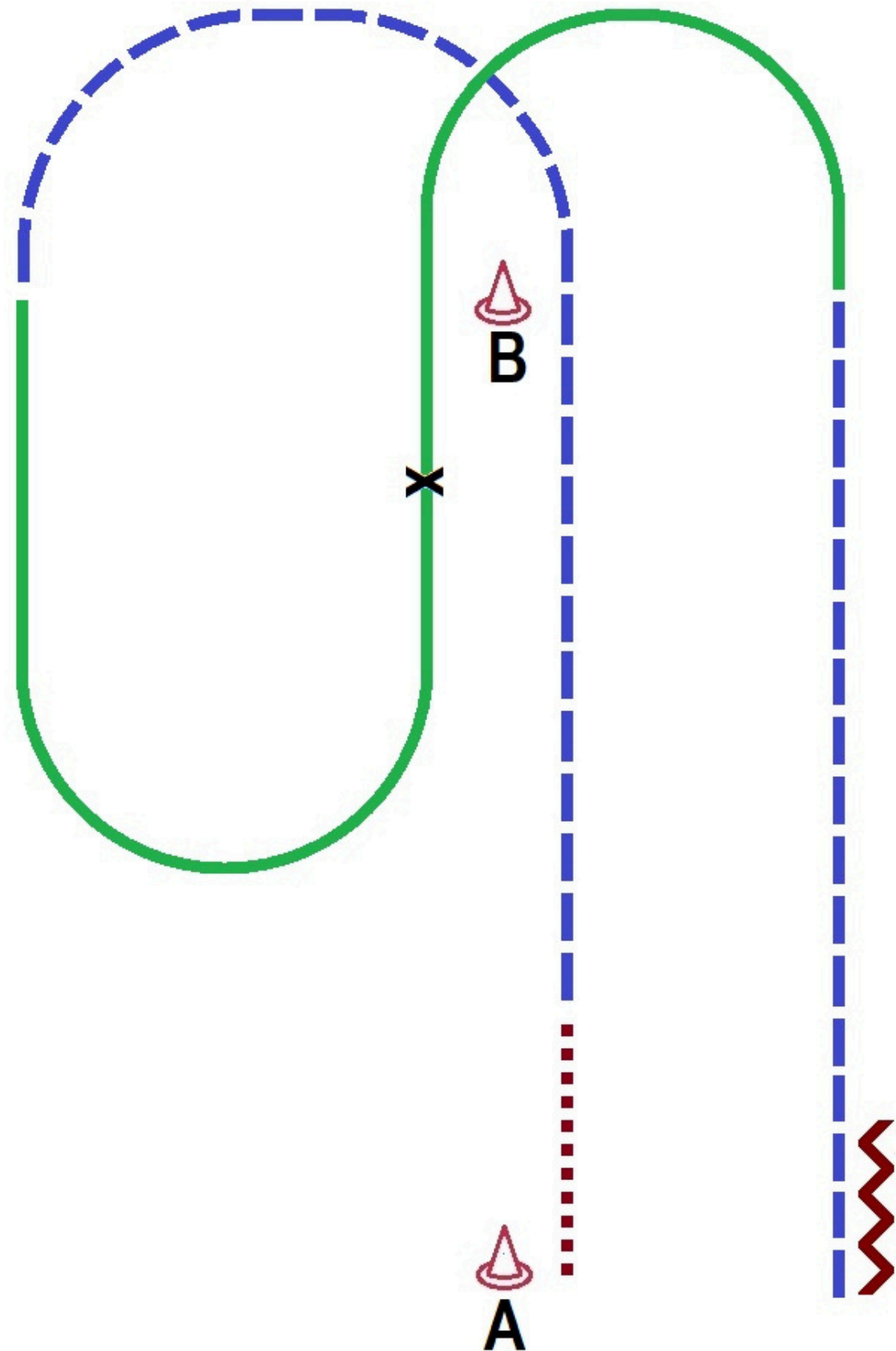
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Newbie, Open Green)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Klus rovná linie a půlkruh na úroveň B
4. Vlnovka v prodlouženém klusu
5. Klus rovná linie na úroveň A
6. Zastavit na úrovni A
7. Zacouvat 4 kroky

WESTERN HORSEMANSHIP

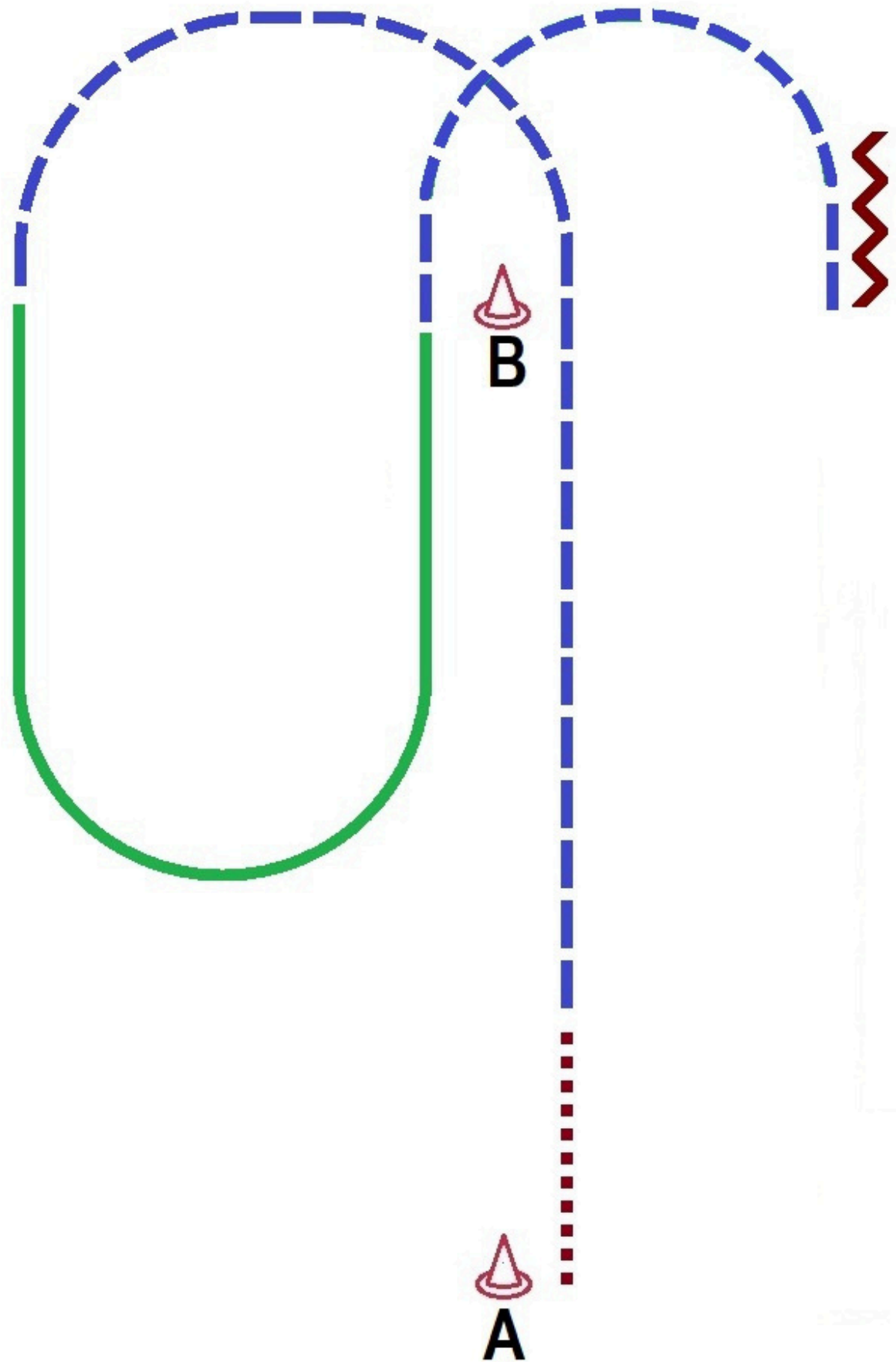
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Klus rovná linie a půlkruh na úroveň B
4. Levý cval viz nákres
5. Přeskok u B a pravý cval na úroveň B - letmý nebo jednoduchý
6. Pravý cval viz nákres
7. Klus rovná linie na úroveň A
8. Zastavit na úrovni A
9. Zacouvat 4 kroky

BAREBACK HORSEMANSHIP

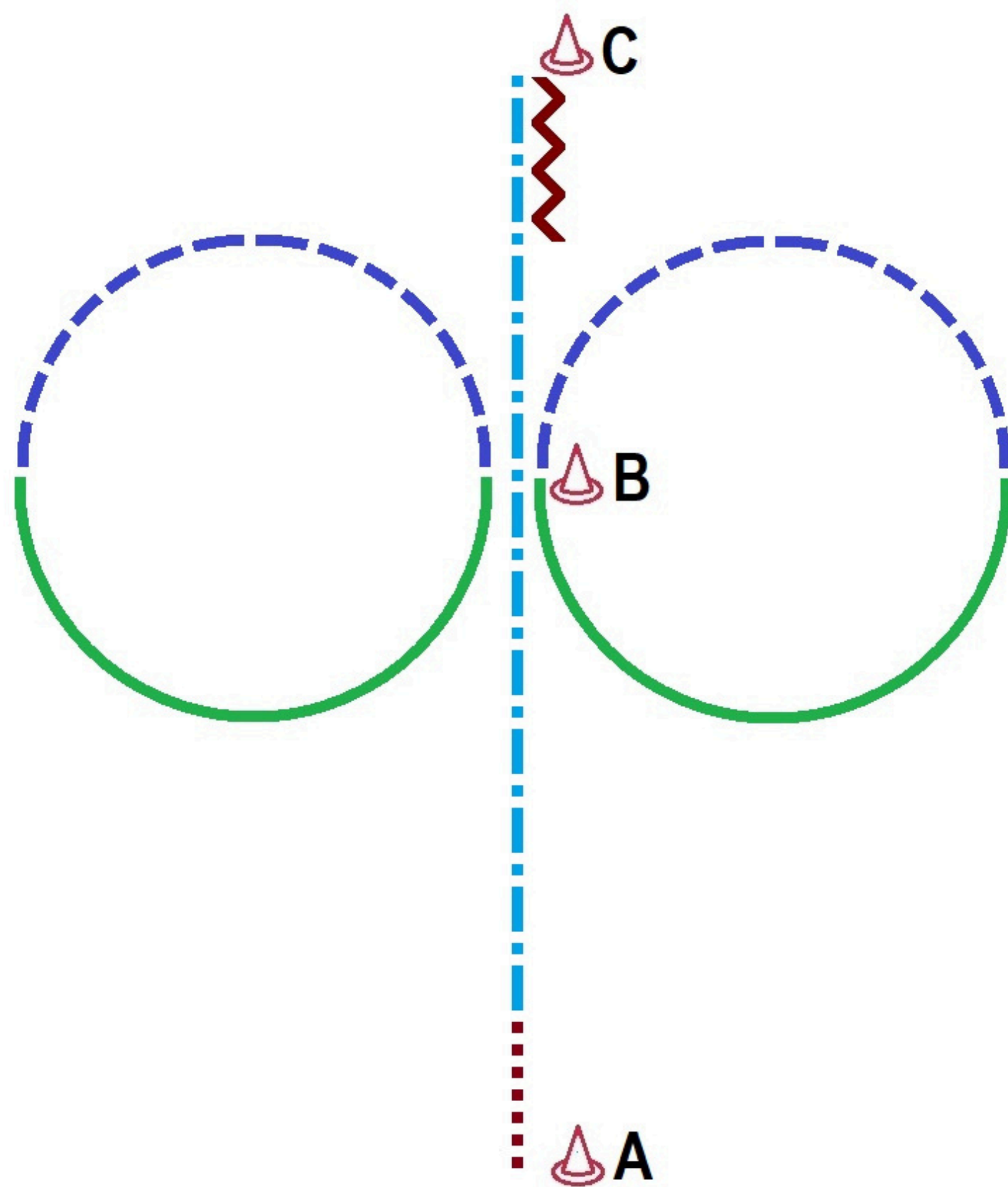
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Klus rovná linie a půlkruh na úroveň B
4. Levý cval na úroveň B
5. Klus
6. Zastavit na úrovni B
7. Zacouvat 4 kroky

HUNT SEAT EQUITATION

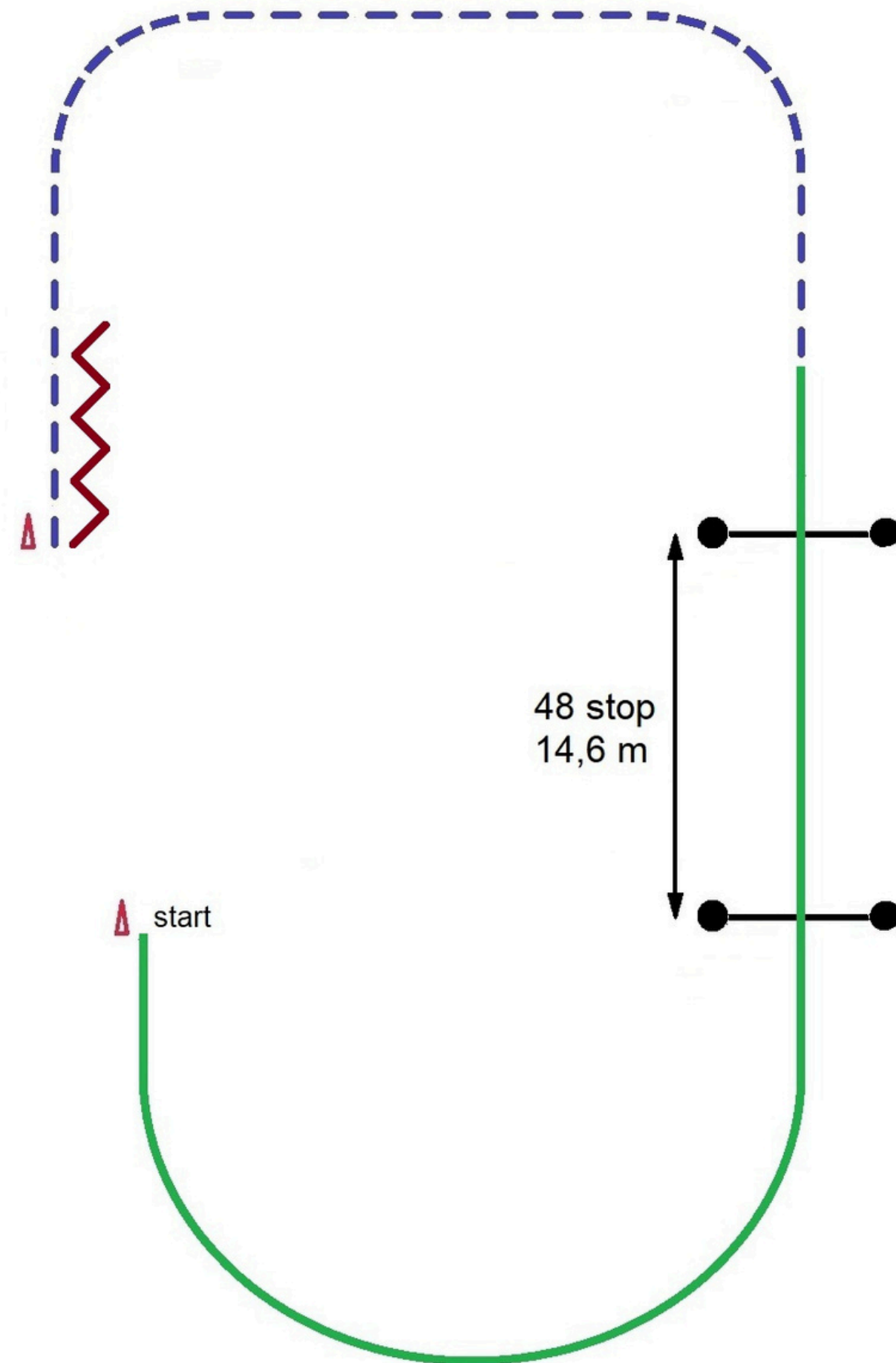
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Lehký klus - pravá diagonála k B
4. Půl kruh vlevo v pracovním klusu, půl kruh v levém cvalu
5. Půl kruh vpravo v pracovním klusu, půl kruh v pravém cvalu
6. Lehký klus - pravá diagonála k C
7. Zastavit, zacouvat 6 kroků

HUNTER HACK

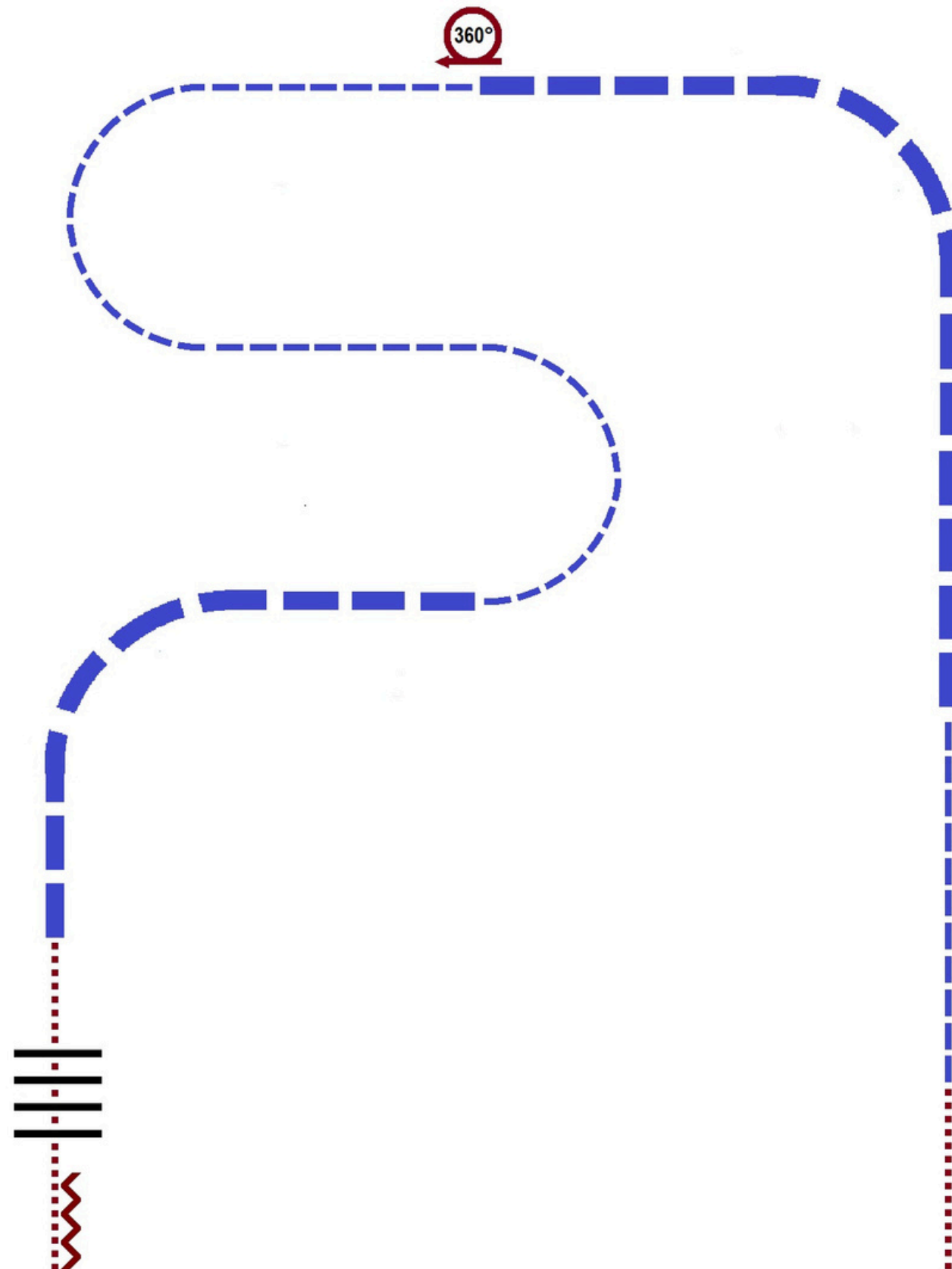
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se u kuželu
2. Levý cval viz nákres
3. Přeskočit 2 překážky - vzdálenost mezi překážkami 14,6 metrů
4. Pracovní klus ke kuželu viz nákres
5. Zastavit a zacouvat 8 kroků

RANCH RIDING

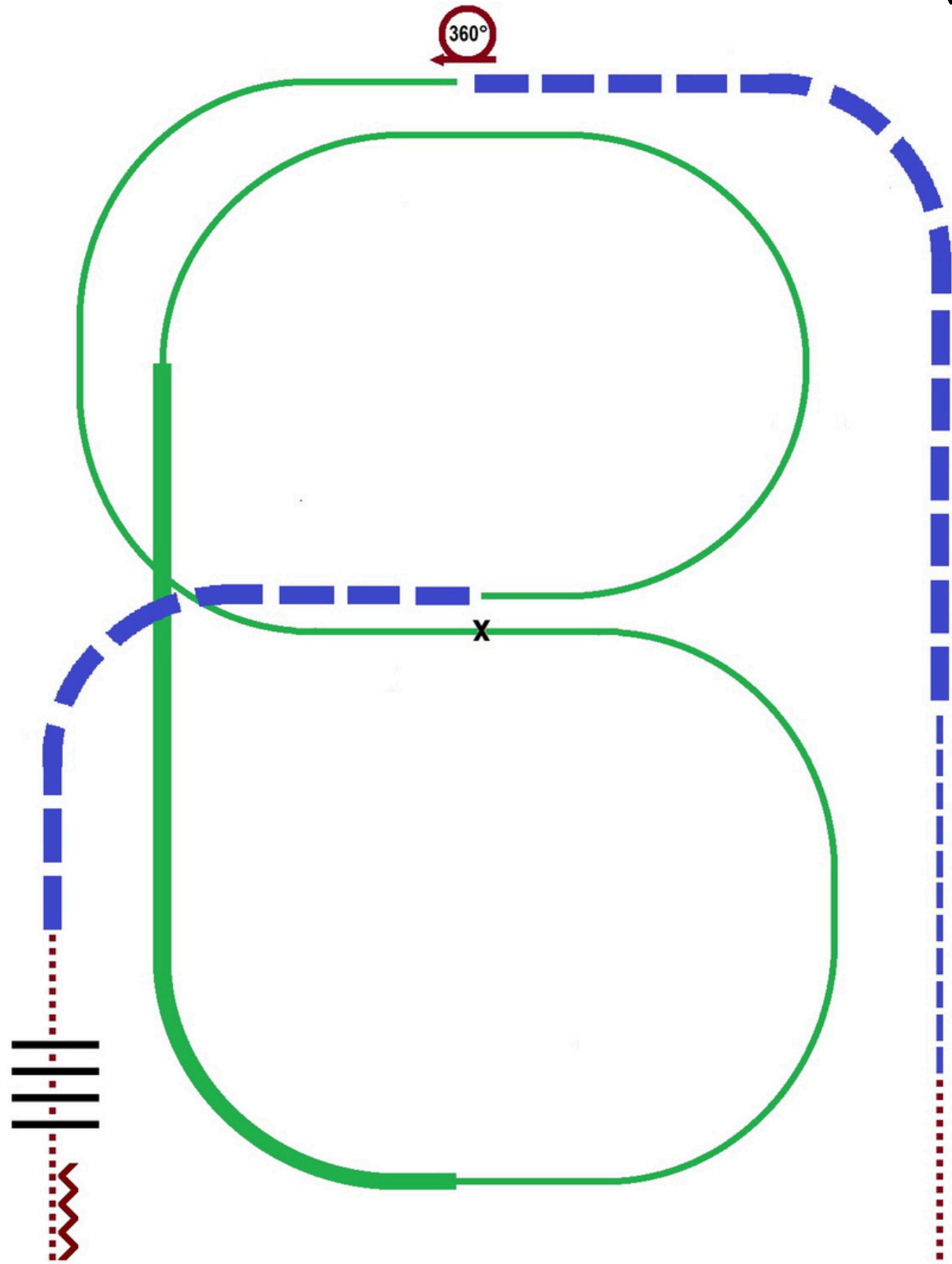
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Open Green)



1. Krok 2 koňské délky
2. Klus rovná linie
3. Prodloužený klus viz nákres
4. Stop, obrat o 360° vlevo
5. Klus viz nákres
6. Prodloužený klus
7. Krok přes kavalety, zastavit, zacouvat 6 kroků

RANCH RIDING

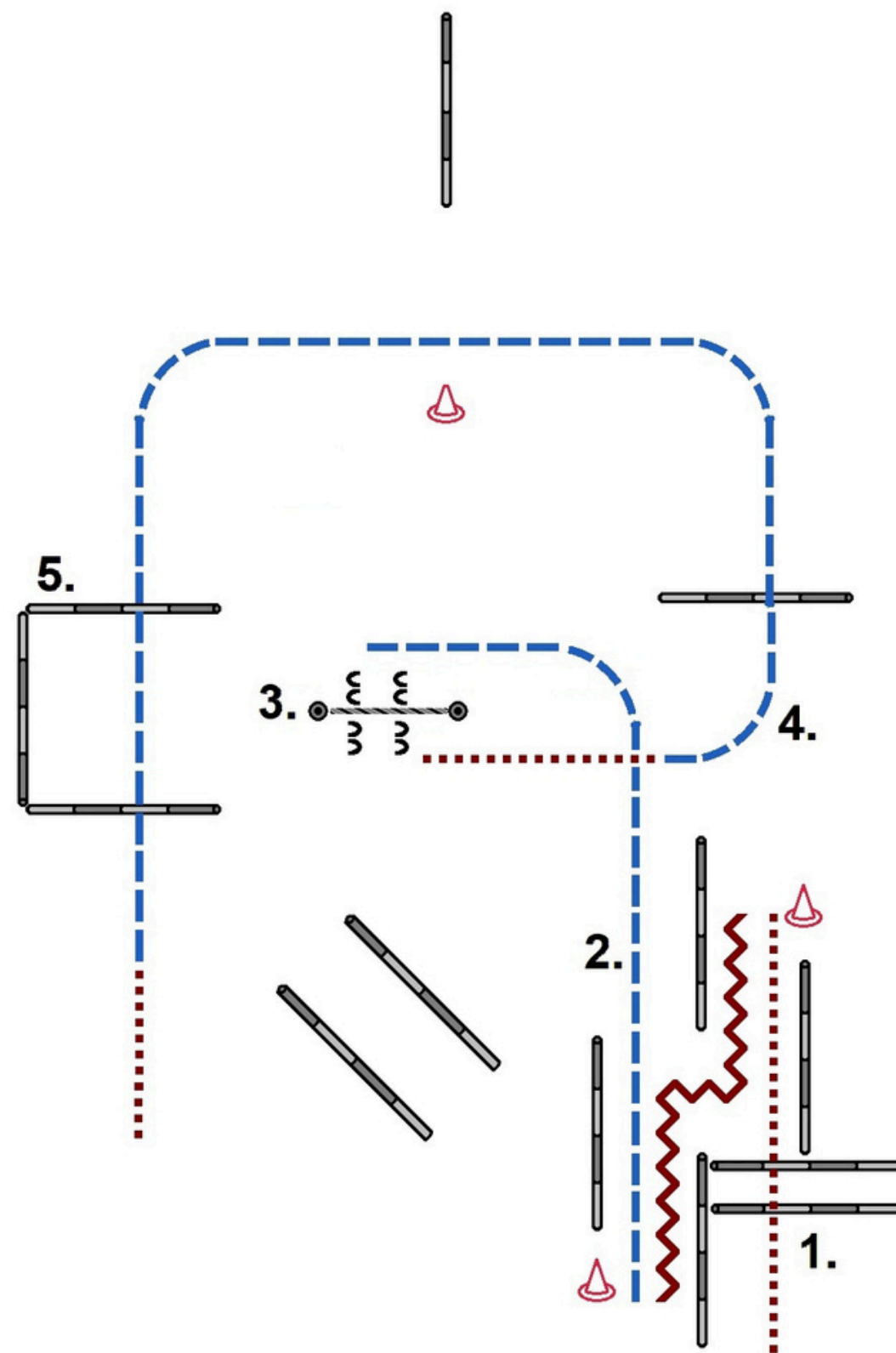
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Krok 2 koňské délky
2. Klus rovná linie
3. Prodloužený klus viz nákres
4. Stop, obrat o 360° vlevo
5. Levý cval viz nákres, přeskok - letmý nebo jednoduchý
6. Pravý cval viz nákres
7. Prodloužený pravý cval
8. Pravý cval
9. Prodloužený klus
7. Krok přes kavalety, zastavit, zacouvat 6 kroků

IN-HAND TRAIL

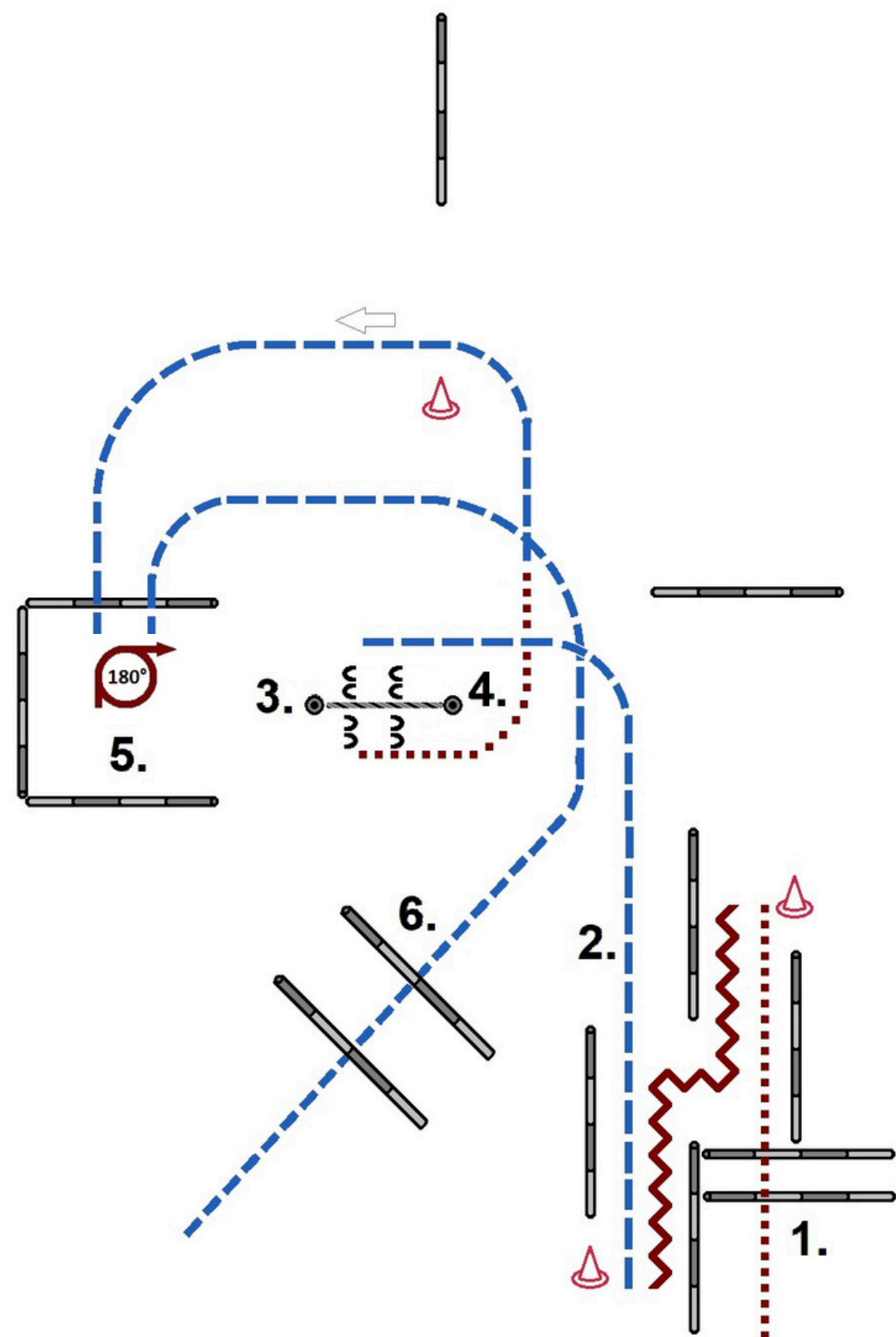
(LEVEL 1: Mládež, Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Krok přes kavalety dle nákresu, zastavit
2. Zacouvat dle nákresu, klus k brance
3. Branka na levou ruku
4. Krok, klus přes kavaletu
5. Klus přes kavalety ve tvaru "C", krok

IN-HAND TRAIL

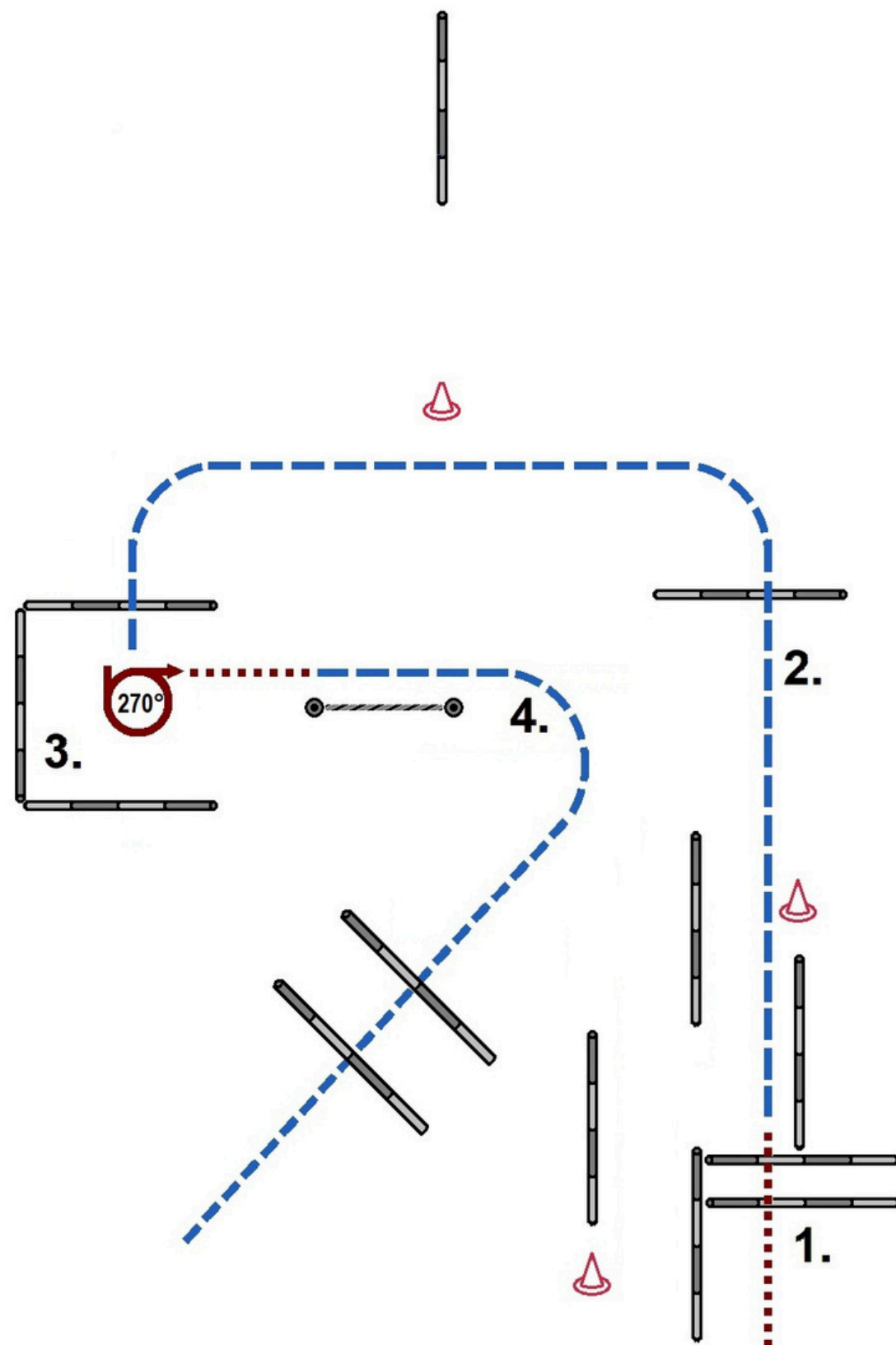
(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež, Young horse)



1. Krok přes kavalety dle nákresu, zastavit
2. Zacouvat dle nákresu, klus k brance
3. Branka na levou ruku
4. Krok, klus do "C"
5. Zastavit, obrat o 180° vpravo, klus z "C"
6. Klus přes kavalety

IN-HAND TRAIL + WESTERN TRAIL

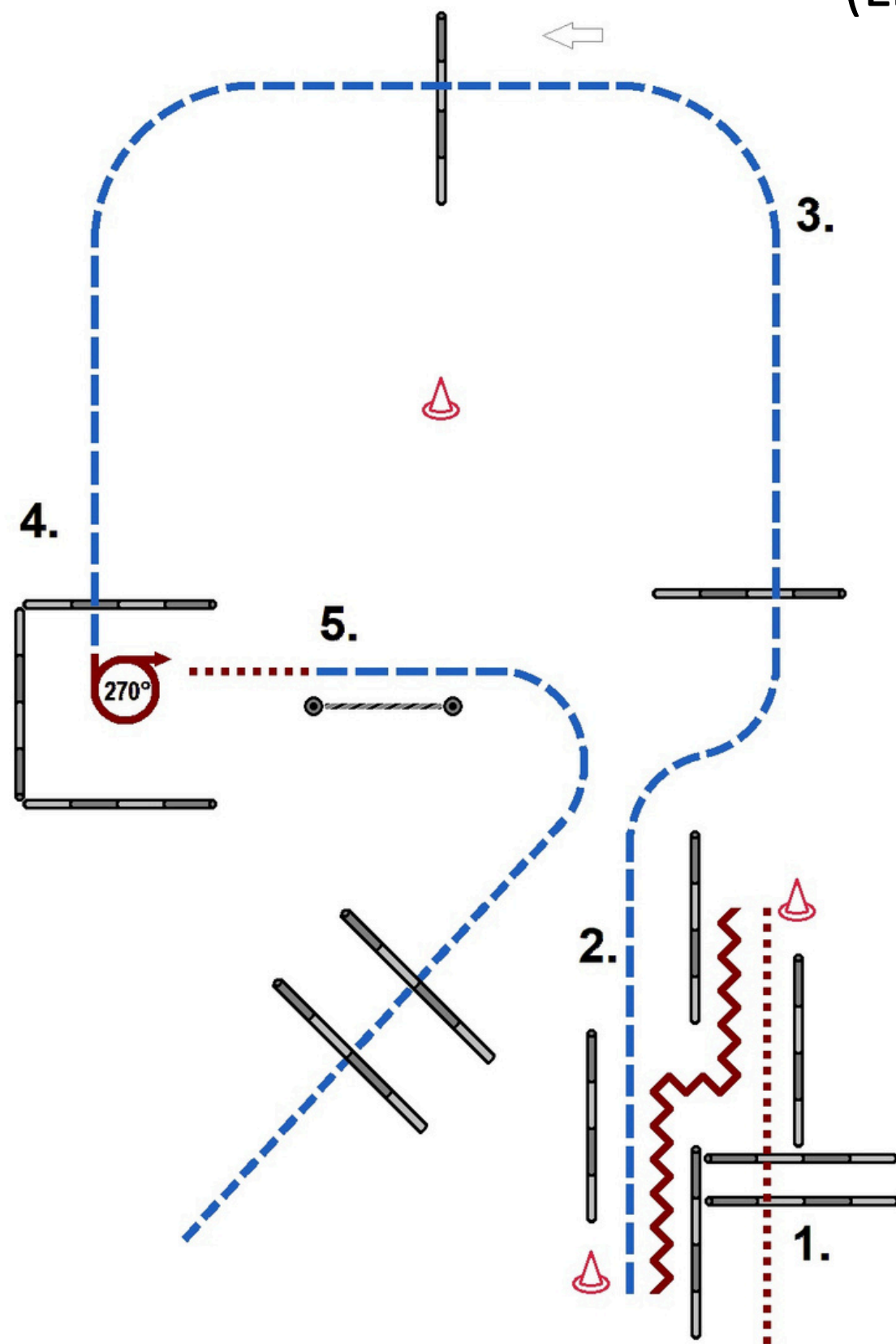
(Newbie)



1. Krok přes kavalety
2. Klus přes kavaletu do "C"
3. Zastavit, obrat o 270° vpravo, krok z "C"
4. Klus přes kavalety

WESTERN TRAIL

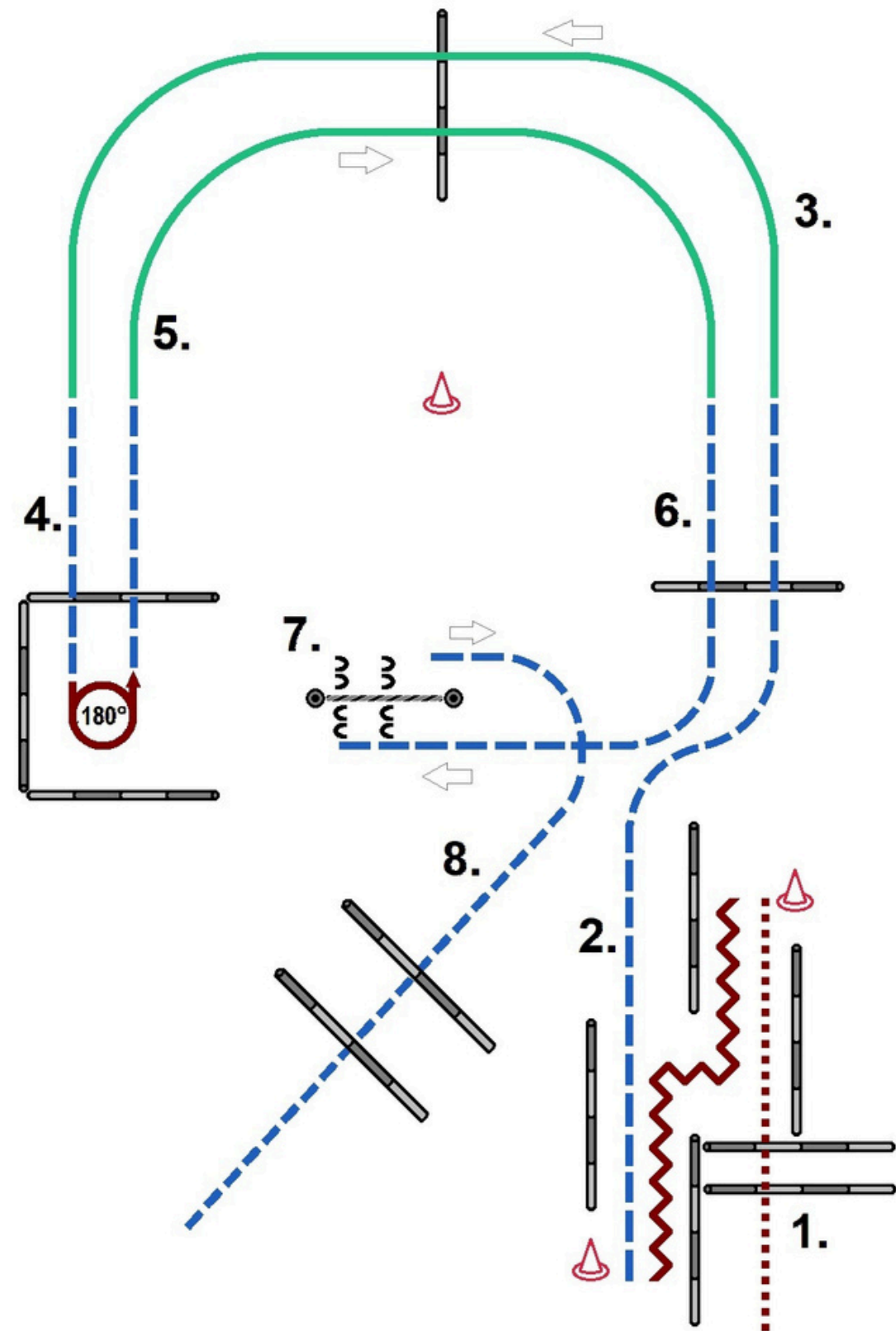
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Open Green)



1. Krok přes kavalety dle nákresu, zastavit
2. Zacouvat dle nákresu, klus přes kavaletu
3. Klus přes kavaletu do "C"
4. Zastavit, obrat o 270° vpravo, krok z "C"
5. Klus přes kavalety

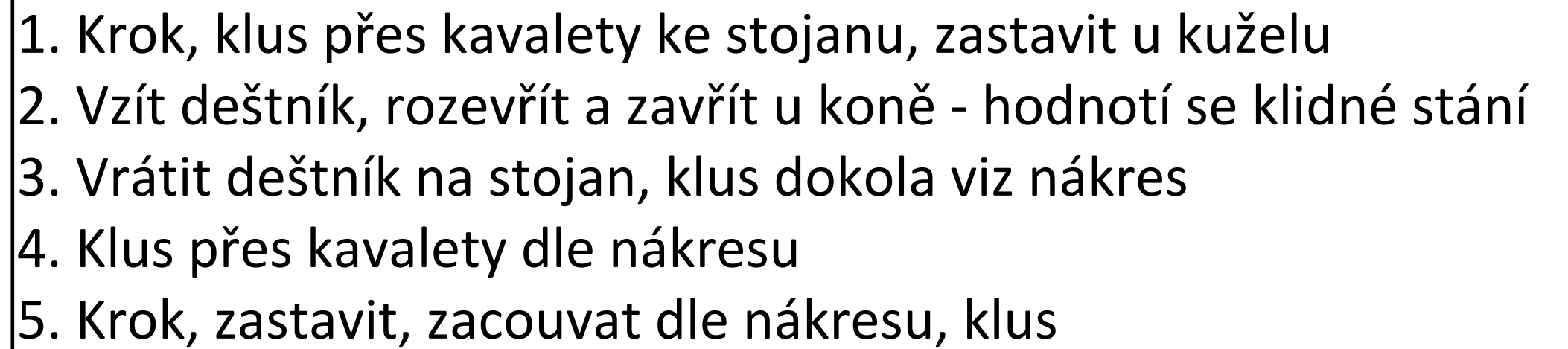
WESTERN TRAIL

(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Krok přes kavalety dle nákresu, zastavit
2. Zacouvat dle nákresu, klus přes kavaletu
3. Levý cval přes kavaletu
4. Klus přes kavaletu do "C", obrat o 180° vlevo, klus přes kavaletu z "C"
5. Pravý cval přes kavaletu
6. Klus přes kavaletu k brance
7. Branka na pravou ruku
8. Klus od branky přes kavalety

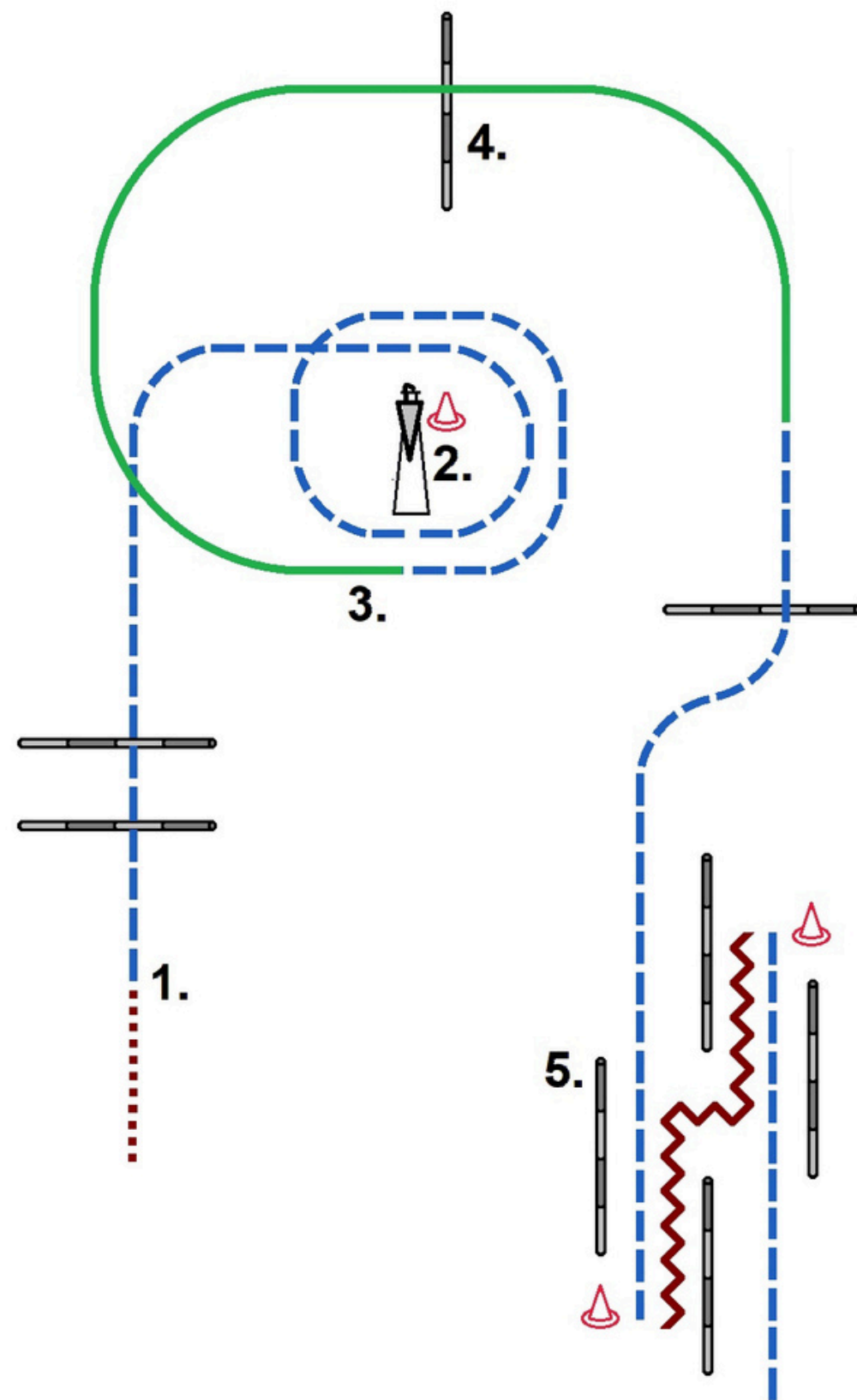
(LEVEL 2: Open)



1. Krok, klus přes kavalety ke stojanu, zastavit u kuželu
2. Vztít deštník, rozevřít a zavřít u koně - hodnotí se klidné stání
3. Vrátit deštník na stojan, klus dokola viz nákres
4. Klus přes kavalety dle nákresu
5. Krok, zastavit, zacouvat dle nákresu, klus

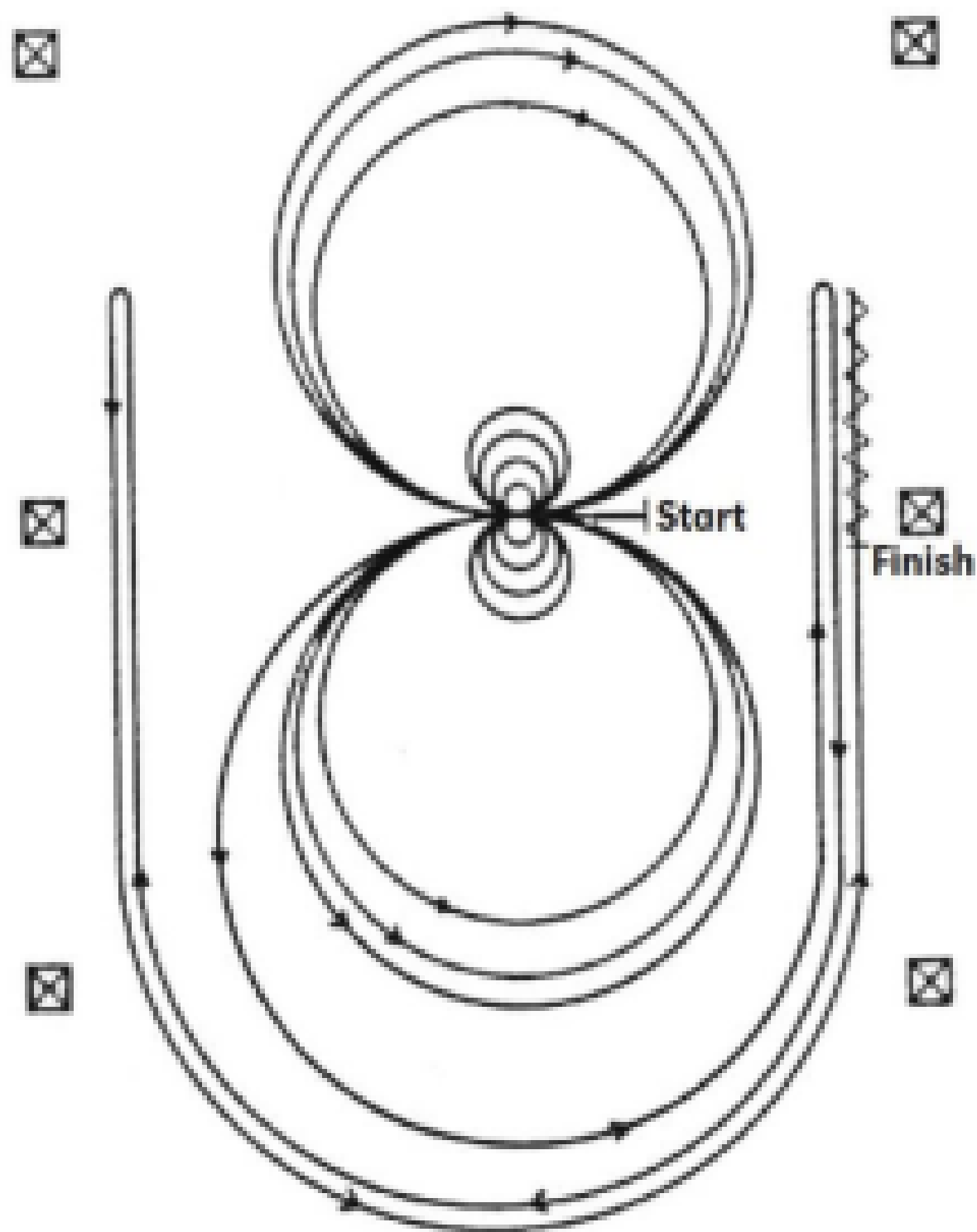
(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež)

(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež)



1. Krok, klus přes kavalety ke stojanu, zastavit u kuželu
2. Vztít deštník, rozevřít a obklusat s ním kolem stojanu, zastavit, vrátit deštník na stojan - možnost provést se zavřením deštníkem za nižší skóre
3. Klus, pravý cval přes kavaletu
4. Klus přes kavaletu dle nákresu, zastavit
5. Zacouvat dle nákresu, klus

REINING OPEN



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy.

Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.

2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.

3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.

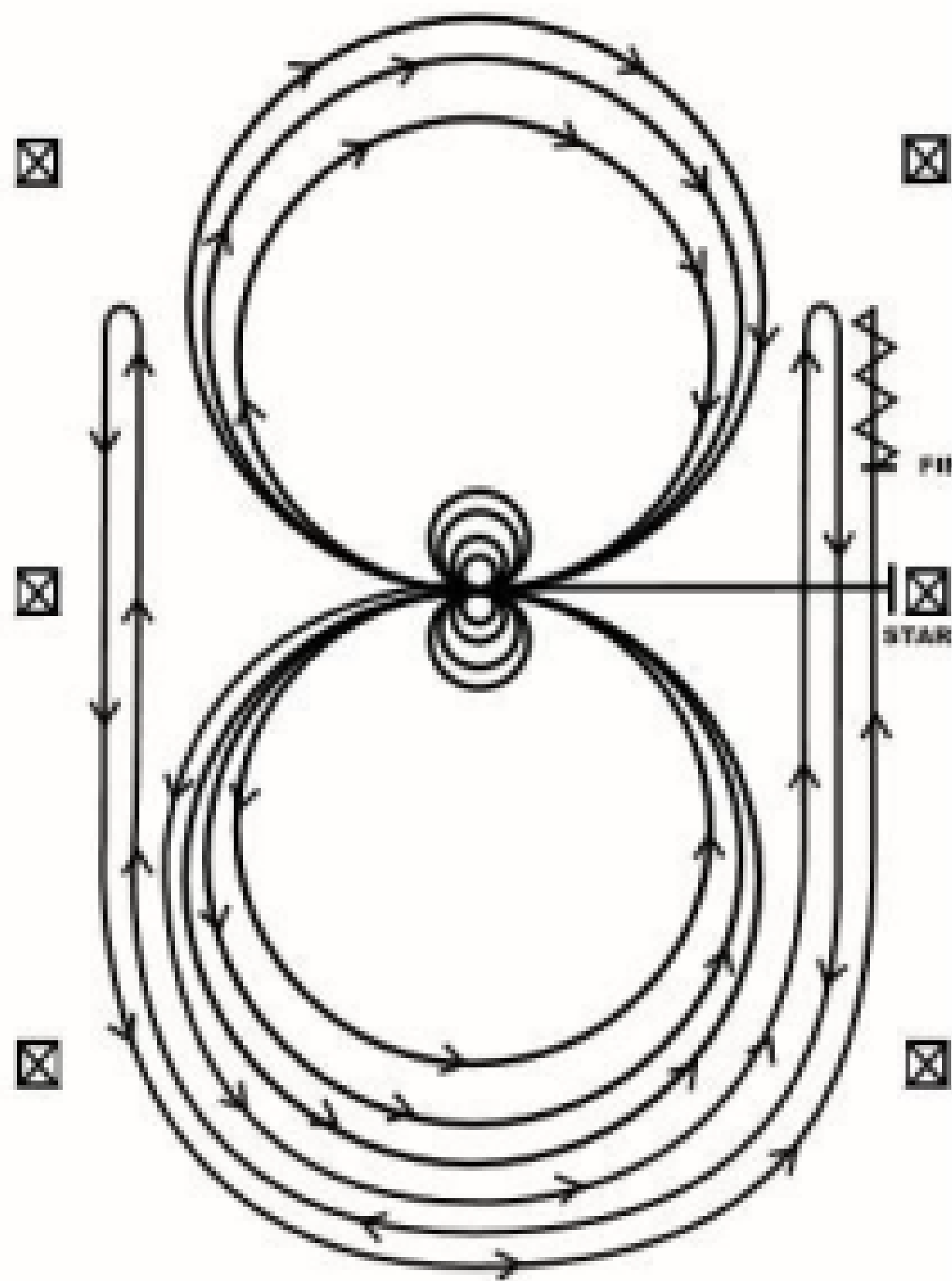
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.

5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

REINING NEWBIE



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva

2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.

3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva

4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.

5. Zahájení cvalem na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).

6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.

7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.