

Seesee Cup



SEESSEE NORTHERN CUP 2026

KVĚTEN
30.
RANĚ
RADANA
DRUHÉ KOLO

WWW.SEESEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE SOUTHERN CUP 2026

KVĚTEN
30.
GALLOWAY
ROUPOV
DRUHÉ KOLO

WWW.SEESEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE MORAVIAN CUP 2026

KVĚTEN
23.
DVŮR
NOVÉ ZÁMKY
DRUHÉ KOLO

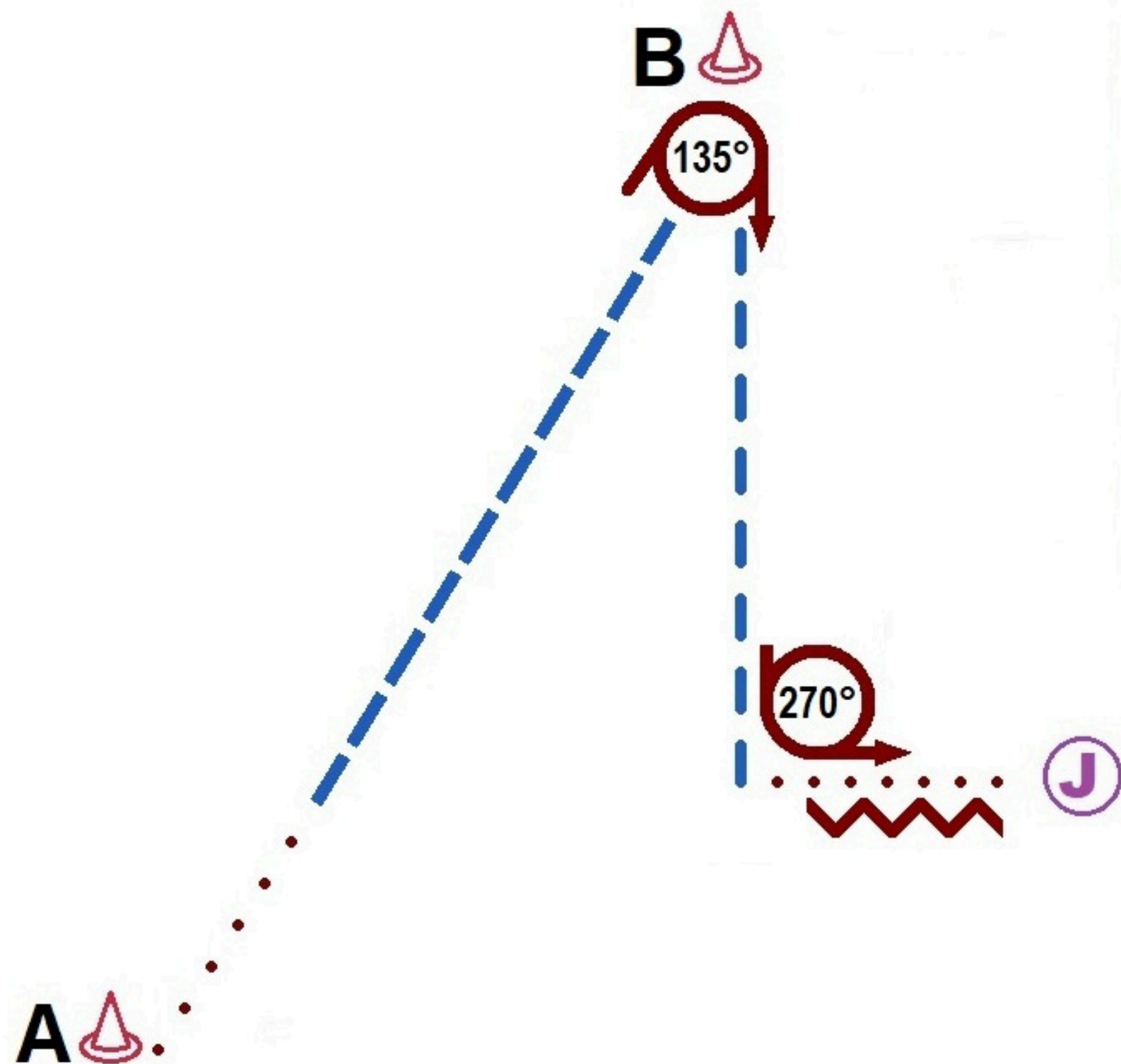
WWW.SEESEE-CUP.CZ

SEESSEE CUP 2026

Úlohy pro druhá kola všech oblastí

SHOWMANSHIP AT HALTER

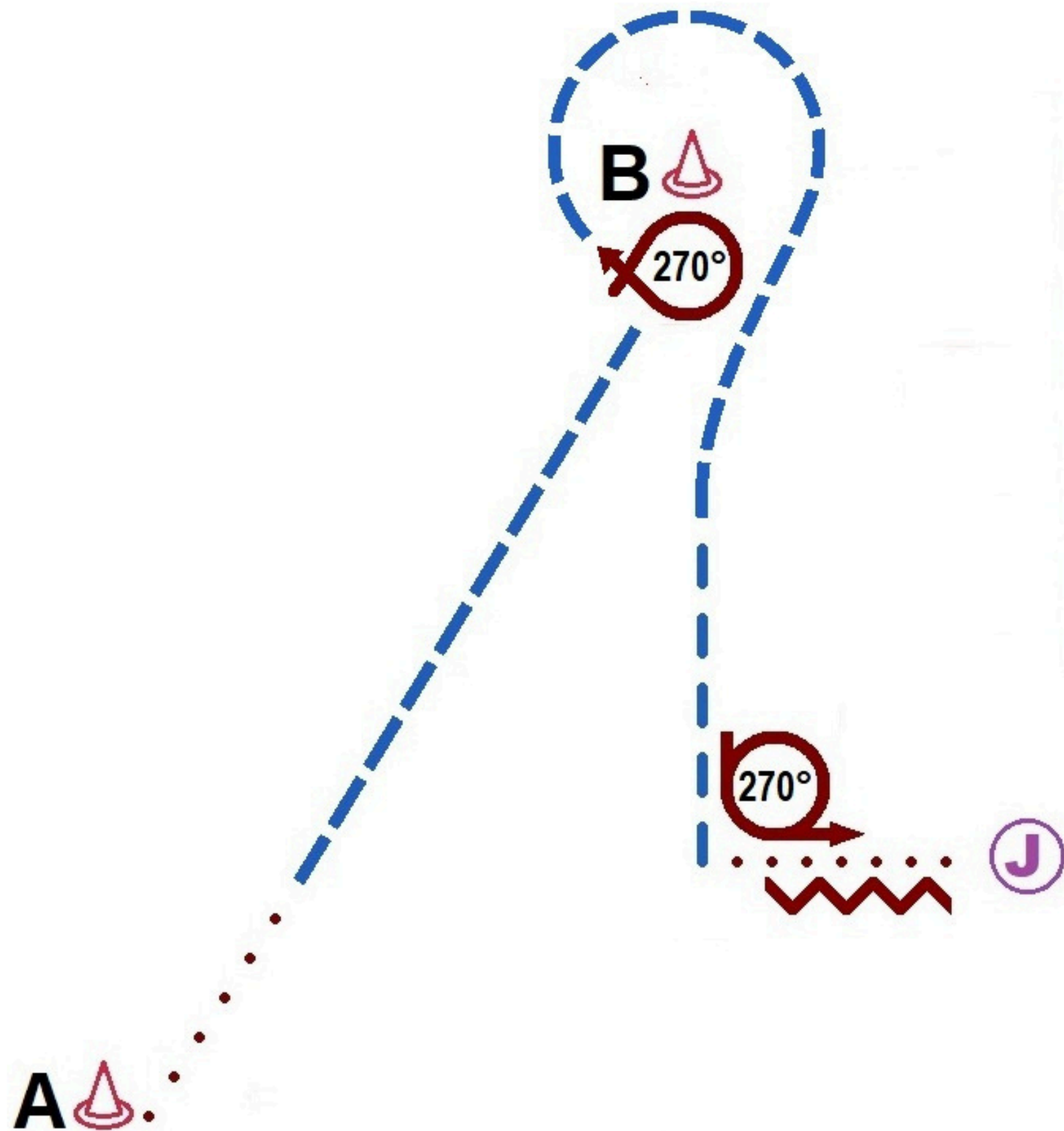
(LEVEL 1: Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Připravte se v A
2. Krok na úroveň "J"
3. Klus k B, zastavit
4. Obrat vpravo o 135°, klus na úroveň "J"
5. Zastavit, obrat o 270° vpravo, krok k "J"
6. Inspekce
7. Zacouvat 6 kroků

SHOWMANSHIP AT HALTER

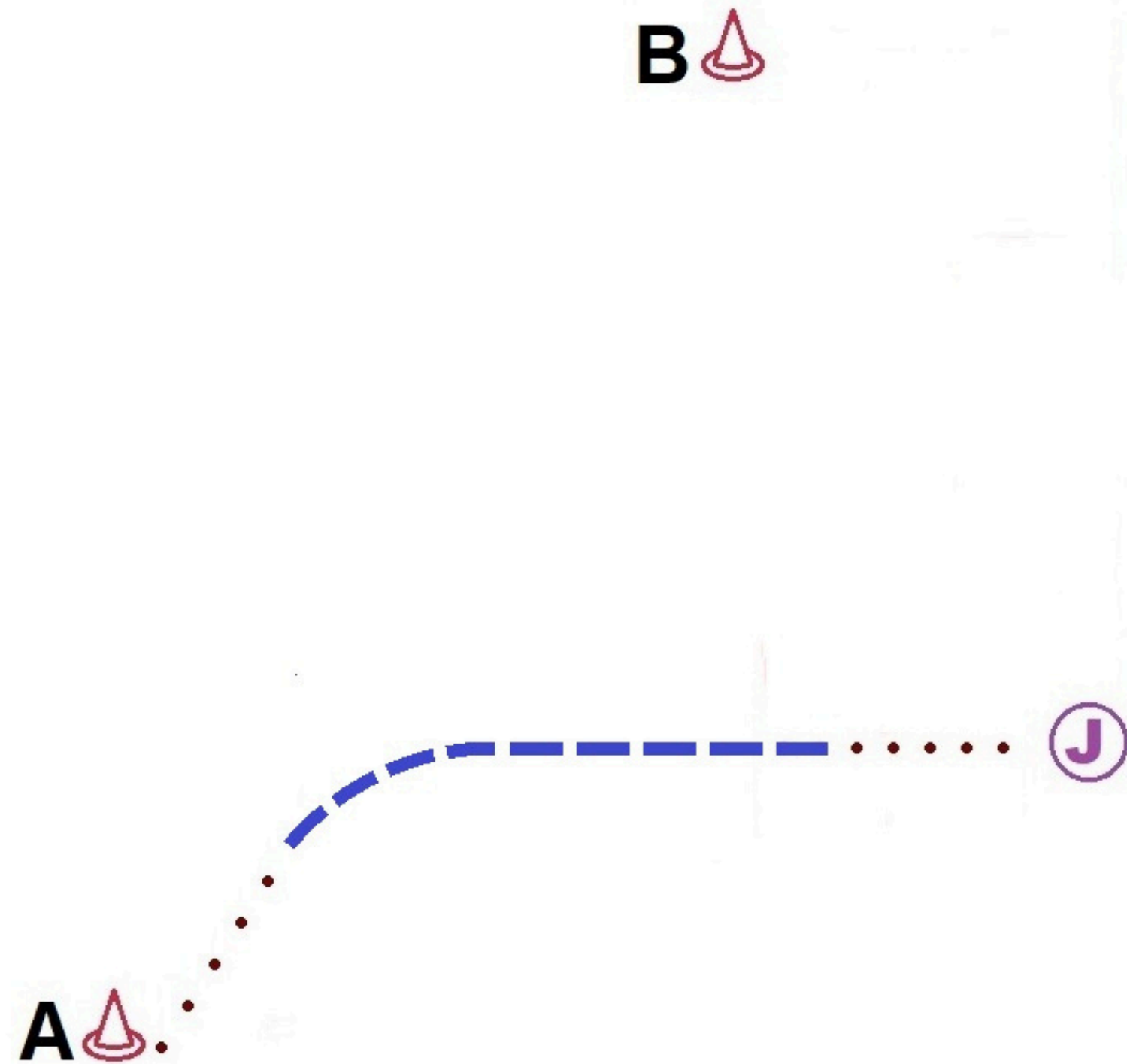
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open, Young horse)



1. Připravte se v A
2. Krok na úroveň "J"
3. Klus k B, zastavit
4. Obrat vpravo o 270°, klus kolem B na úroveň "J"
5. Zastavit, obrat o 270° vpravo, krok k "J"
6. Inspekce
7. Zacouvat 6 kroků

SHOWMANSHIP AT HALTER

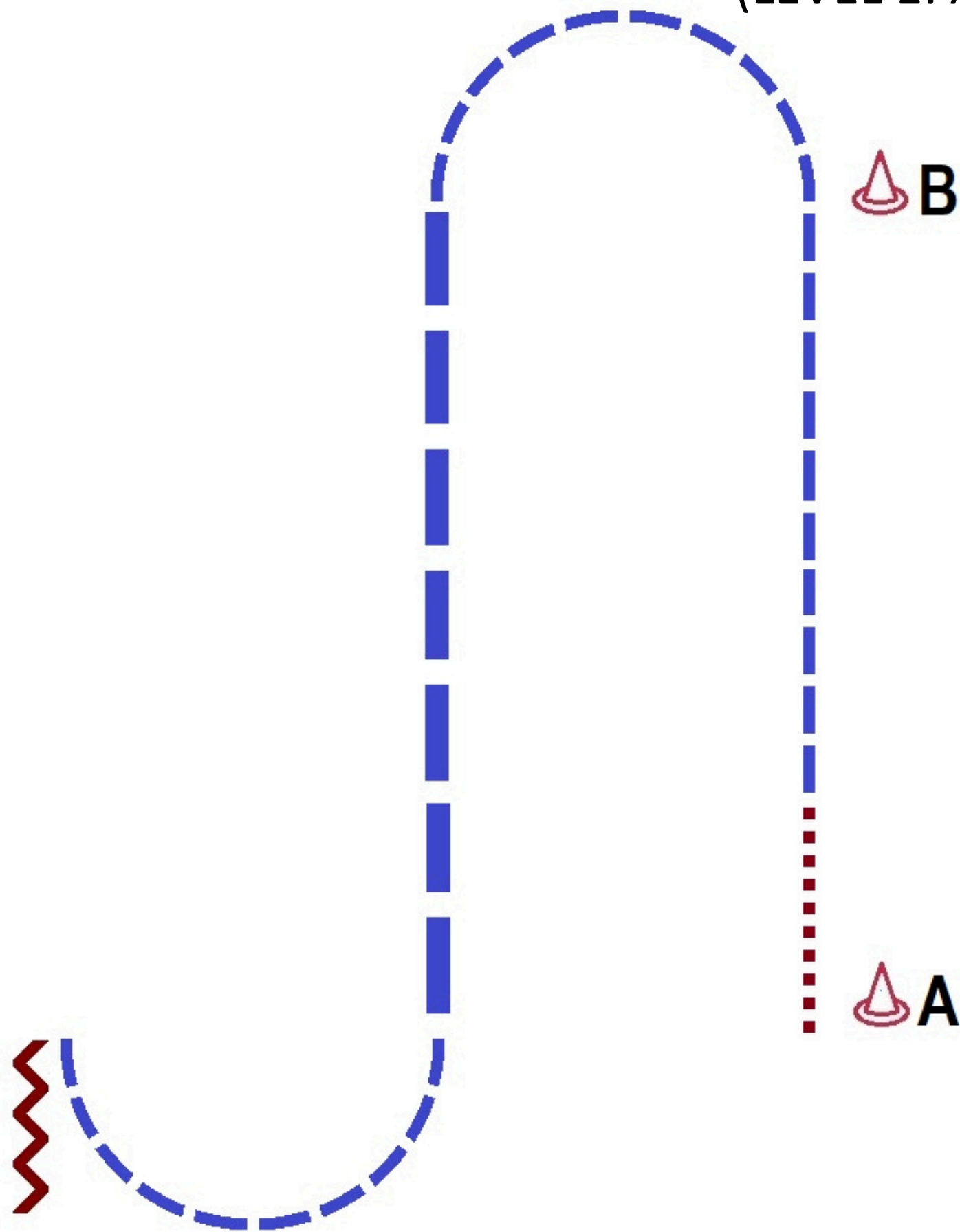
(Newbie)



1. Připravte se v A
2. Krok viz nákres
3. Klus do oblouku a před "J"
4. Krok k "J", Inspekce

WESTERN HORSEMANSHIP

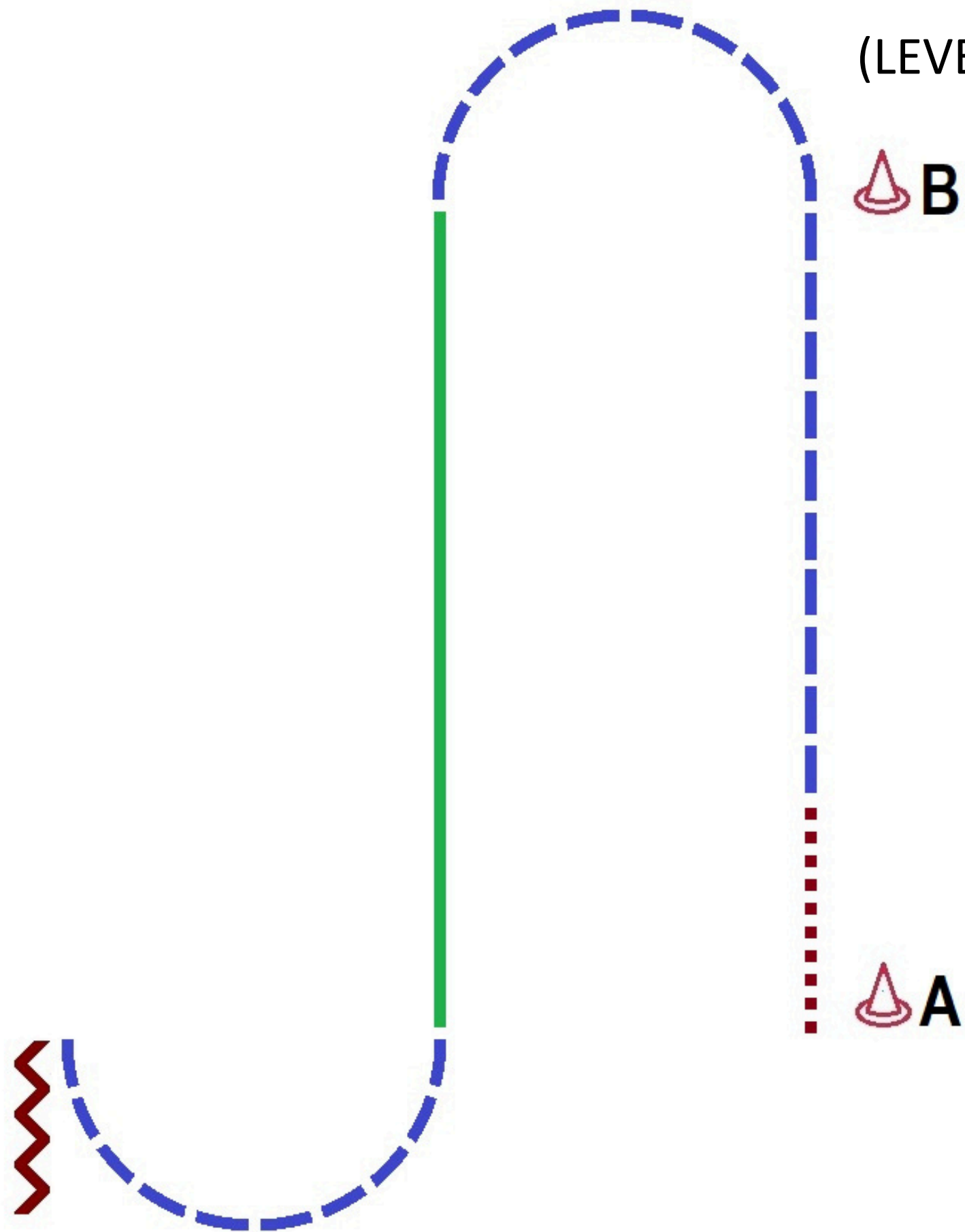
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Newbie, Open Green)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Klus rovná linie a půlkruh na úroveň B
4. Prodloužený klus od úrovně B na úroveň A
5. Půl kruh v klusu
6. Zastavit na úrovni A
7. Zacouvat 4 kroky

WESTERN HORSEMANSHIP

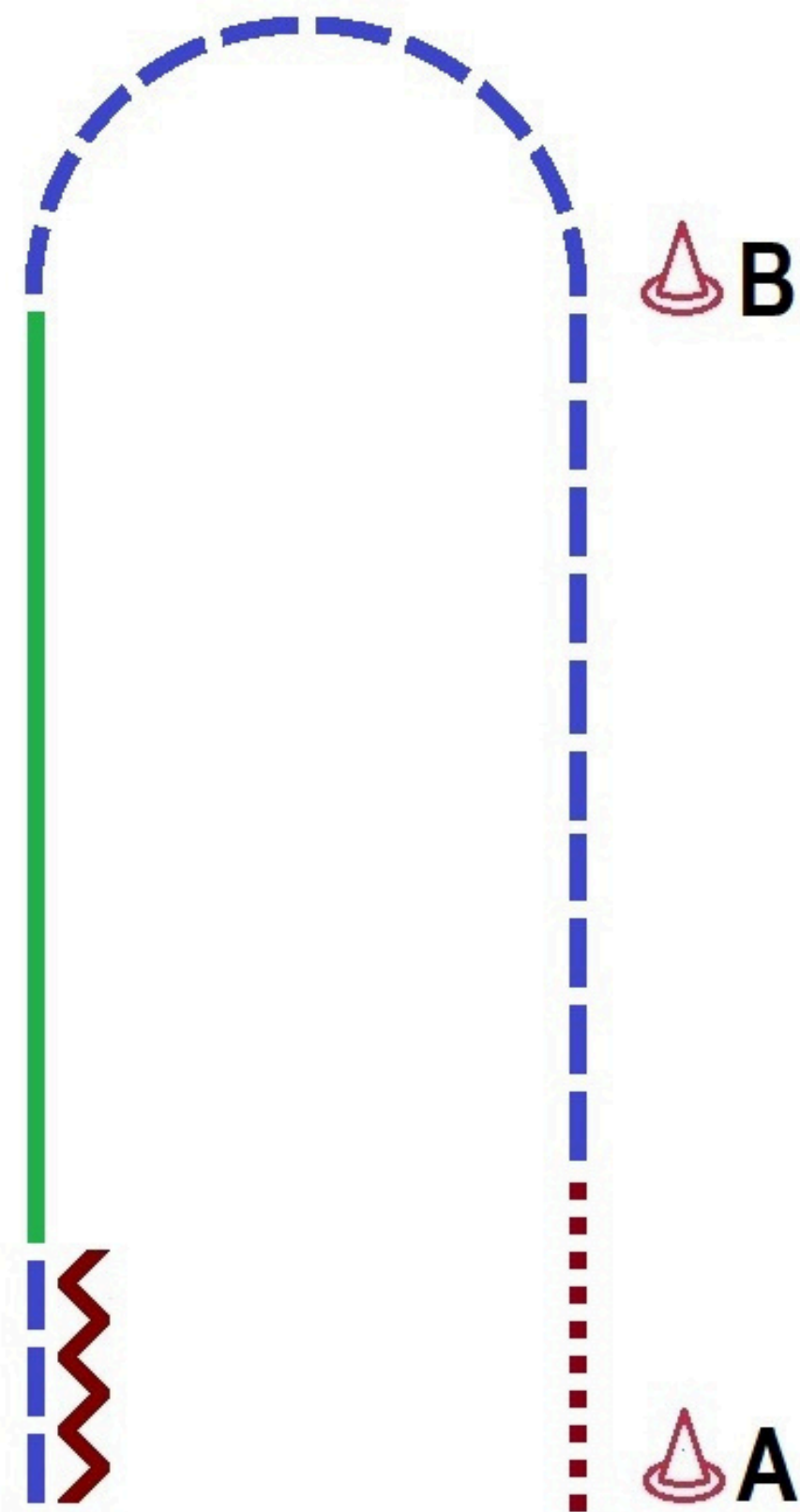
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Klus rovná linie a půlkruh na úroveň B
4. Levý cval od úrovně B na úroveň A
5. Půl kruh v klusu
6. Zastavit na úrovni A
7. Zacouvat 4 kroky

BAREBACK HORSEMANSHIP

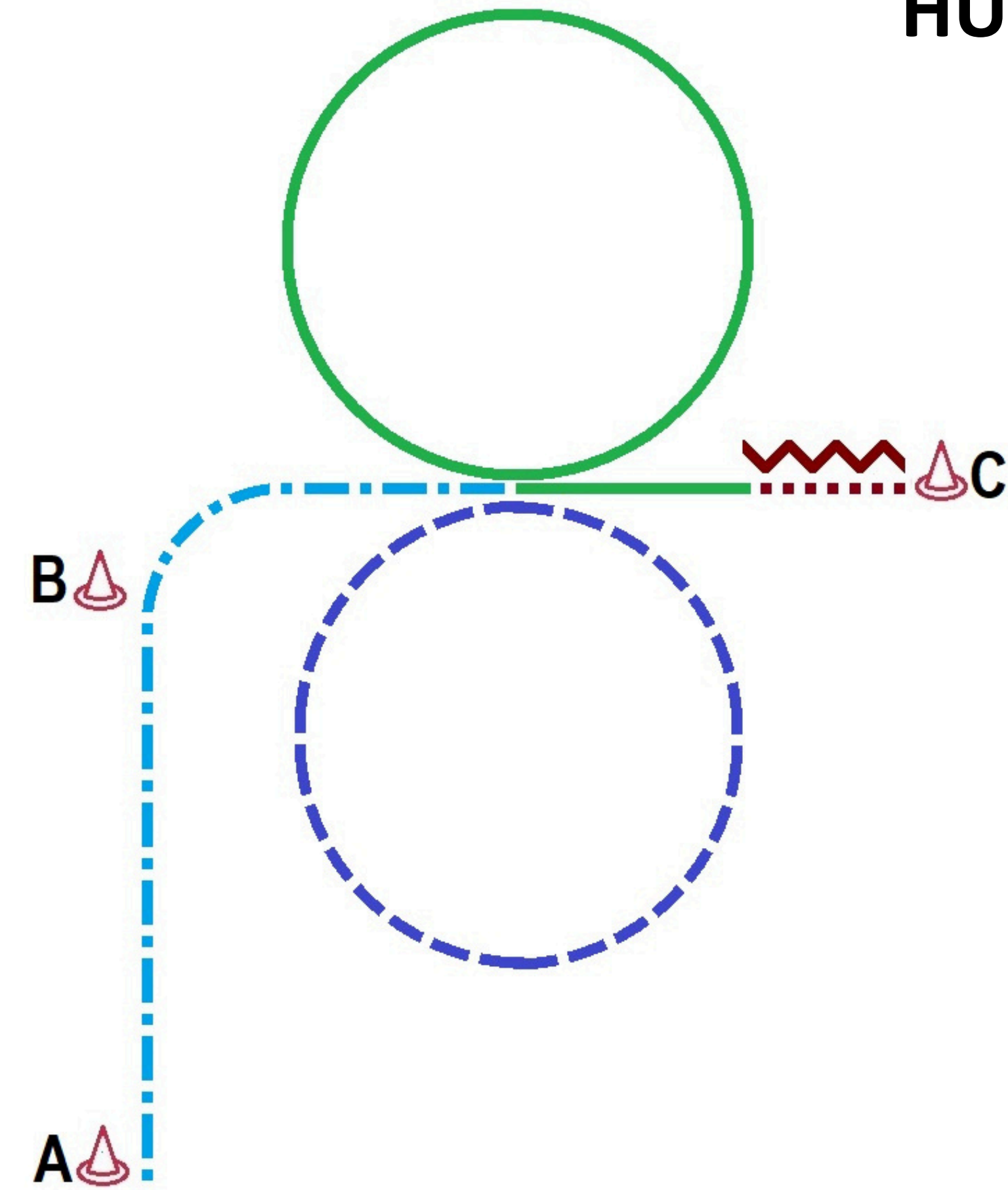
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Krok 2 koňské délky
3. Klus rovná linie a půlkruh na úroveň B
4. Levý cval od úrovně B
5. Klus
6. Zastavit na úrovni A
7. Zacouvat 4 kroky

HUNT SEAT EQUITATION

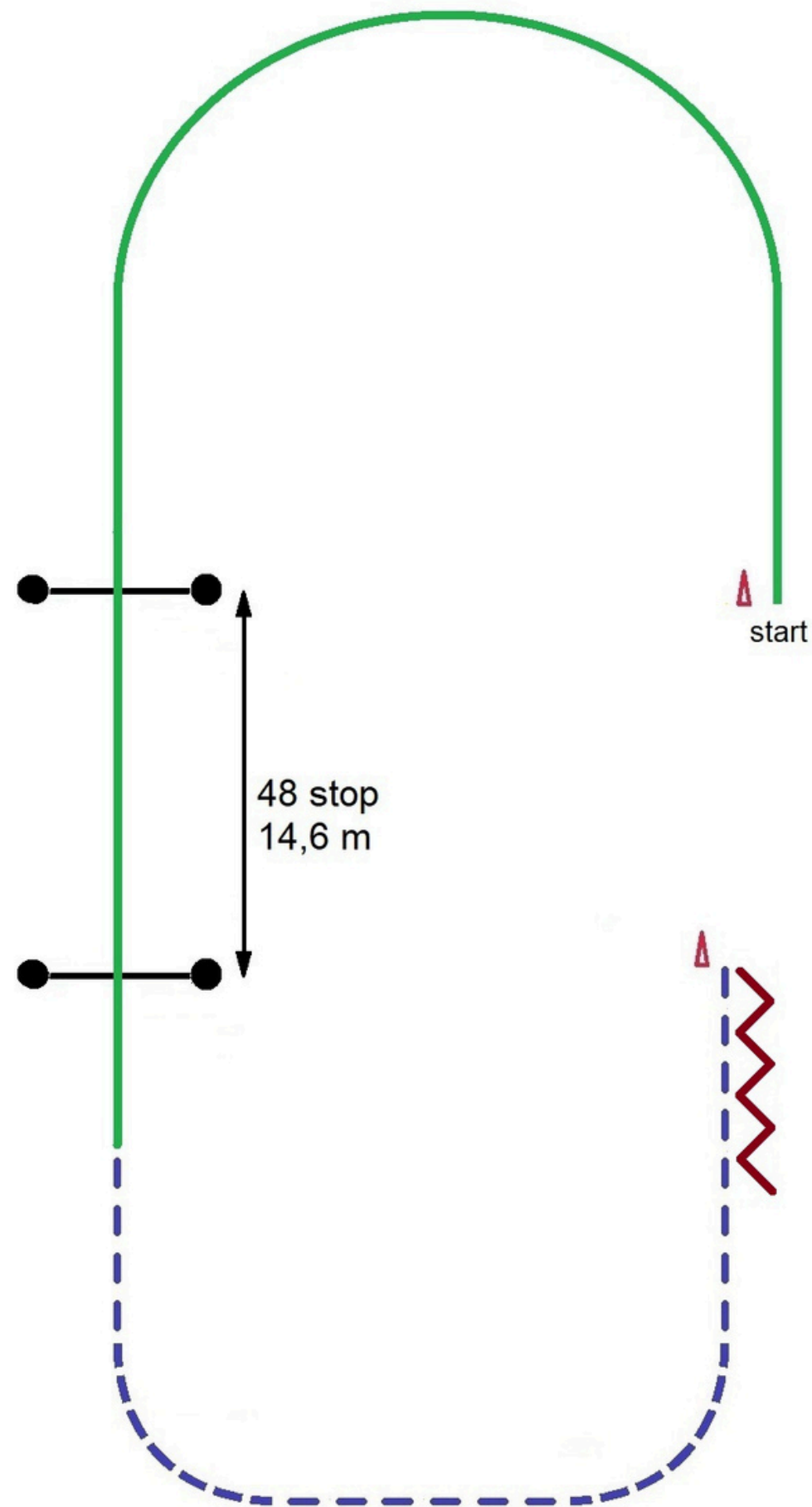
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Lehký klus - levá diagonála na polovinu vzdálenosti B a C
3. Kruh vpravo v pracovním klusu
4. Kruh vlevo v levém cvalu a dále před C
5. Přec C do kroku, zastavit
6. Zacouvat o 6 kroků

HUNTER HACK

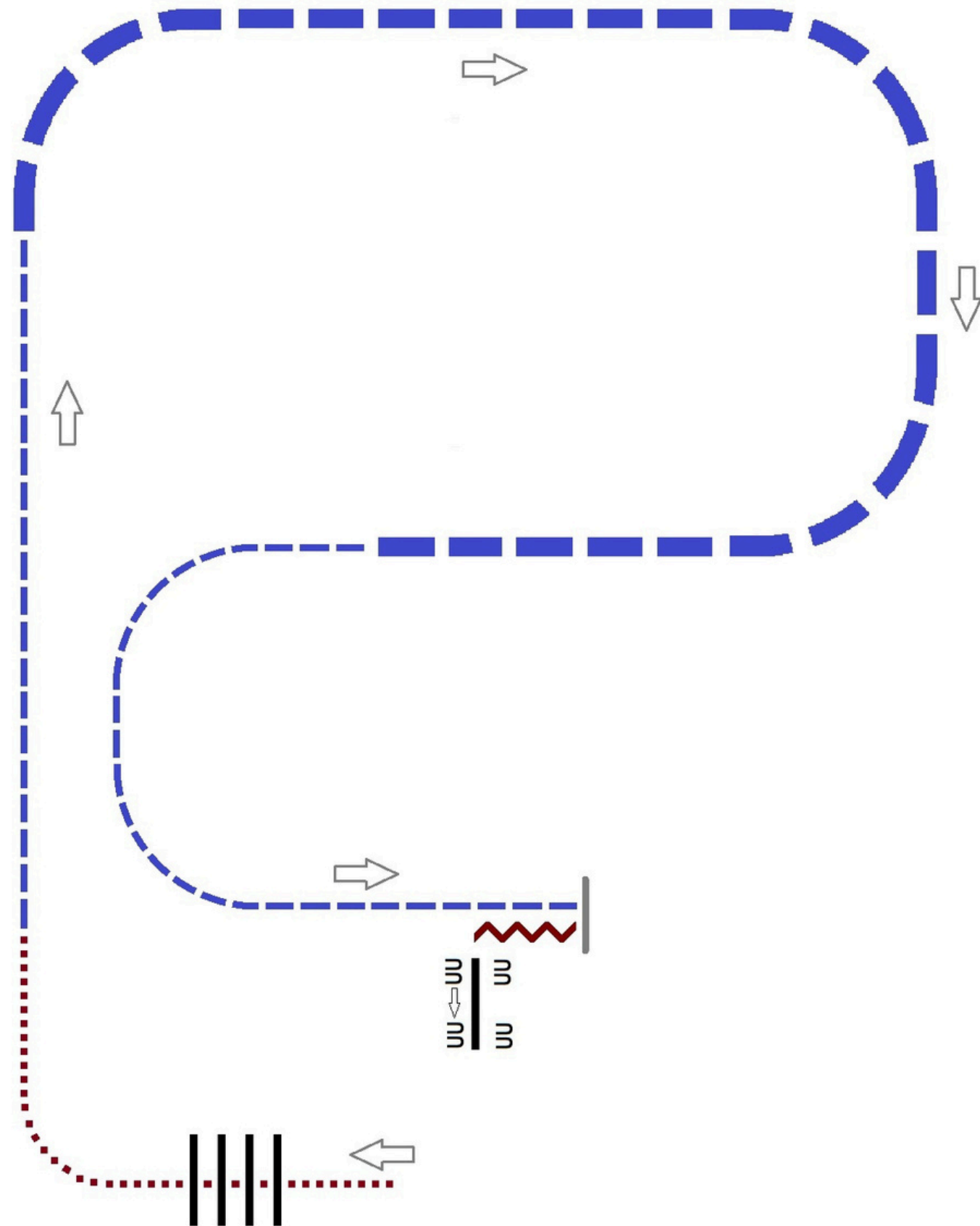
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se u kuželu
2. Levý cval viz nákres
3. Přeskočit 2 překážky - vzdálenost mezi překážkami 14,6 metrů
4. Pracovní klus ke kuželu viz nákres
5. Zastavit a zacouvat 8 kroků

RANCH RIDING

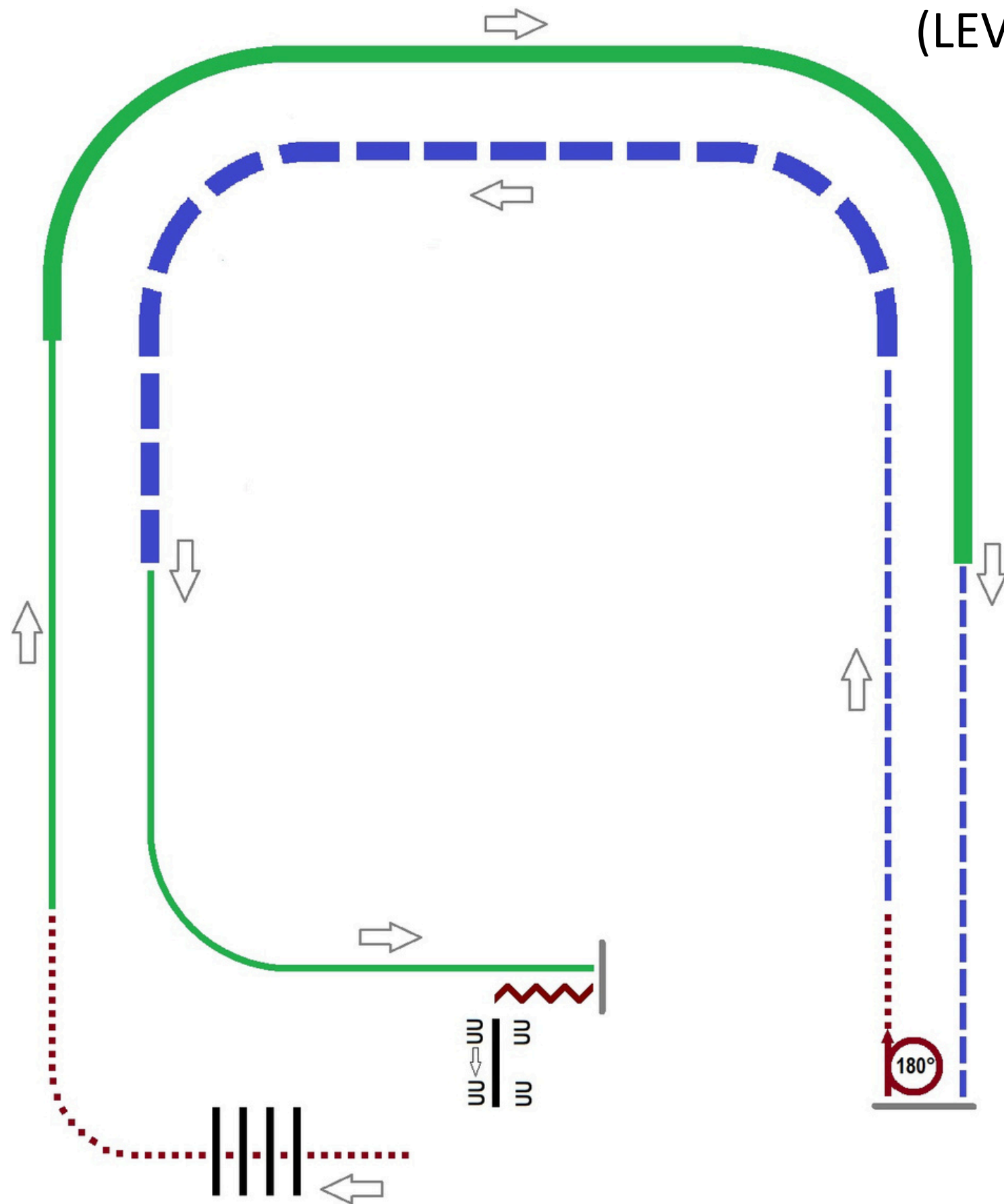
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Open Green)



1. Krok přes kavalety viz náskres
2. Klus rovná linie
3. Prodloužený klus viz náskres
4. Klus, zastavit, zacouvat na úroveň kavalety
5. Sidepass nad kavaletou vpravo

RANCH RIDING

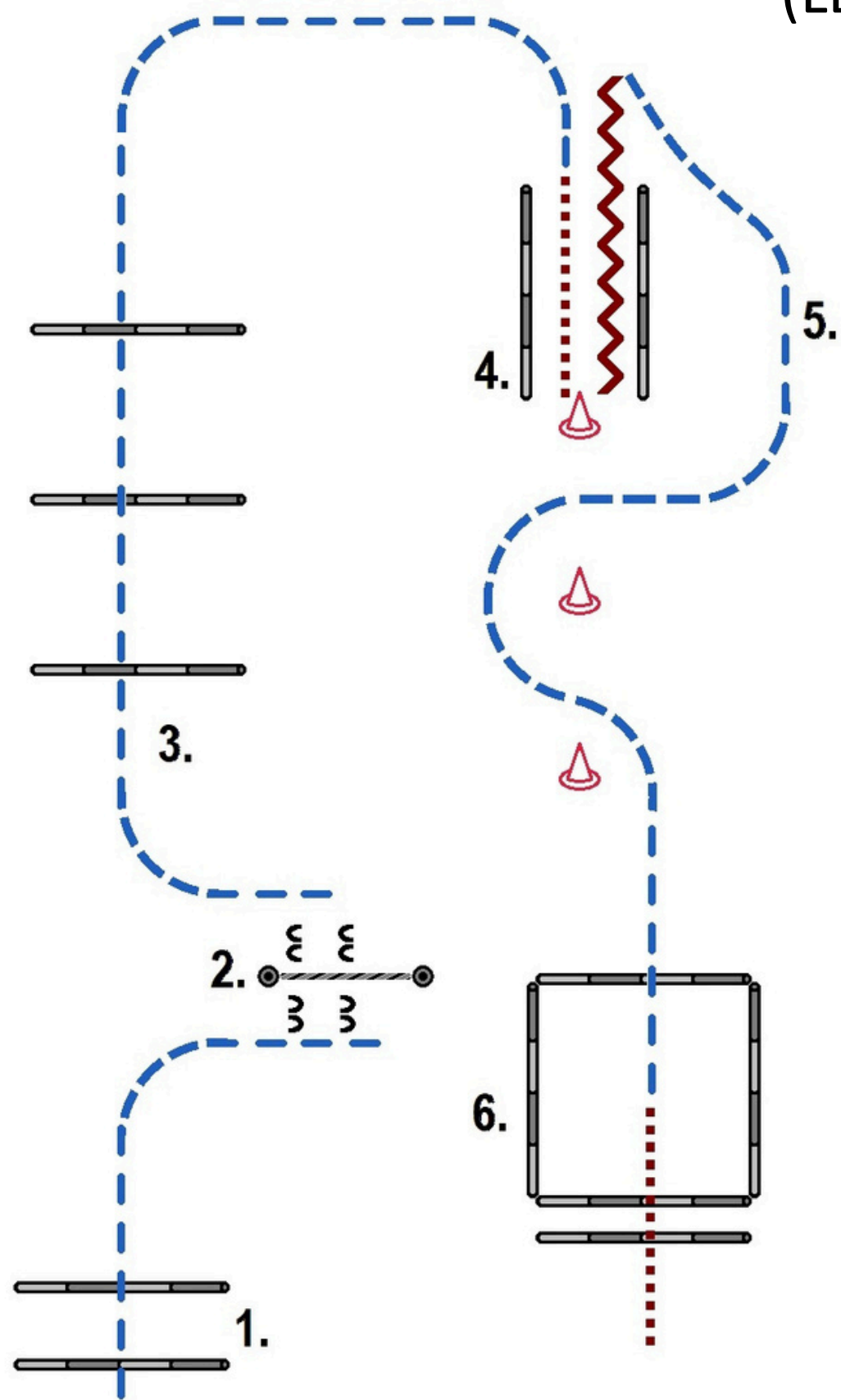
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Krok přes kavalety viz nákres
2. Pravý cval rovná linie
3. Prodloužený cval viz nákres
4. Klus rovná linie, zastavit
5. Obrat o 180° vpravo, krok
6. Klus rovná linie
7. Prodloužený klus viz nákres
8. Levý cval viz nákres,
9. Zastavit, zacouvat na úroveň kavalety
10. Sidepass nad kavaletou vpravo

IN-HAND TRAIL

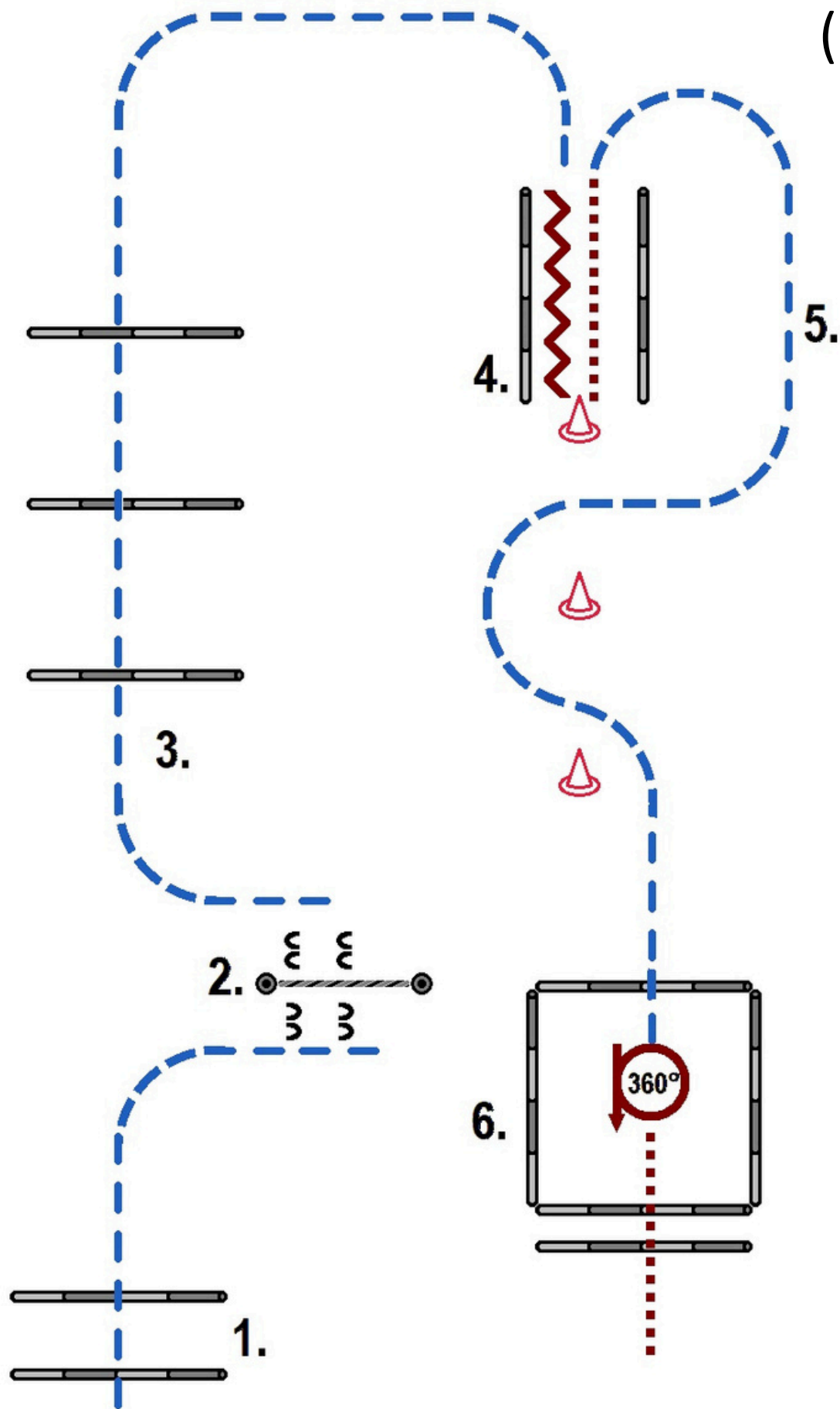
(LEVEL 1: Mládež, Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Klus přes kavalety k brance
2. Branka na levou ruku
3. Klus přes kavalety viz nákres
4. Krok mezi kavalety, zastavit, vycouvat
5. Klus slalomem do čtverce
6. Krok ze čtverce přes kavaletu

IN-HAND TRAIL

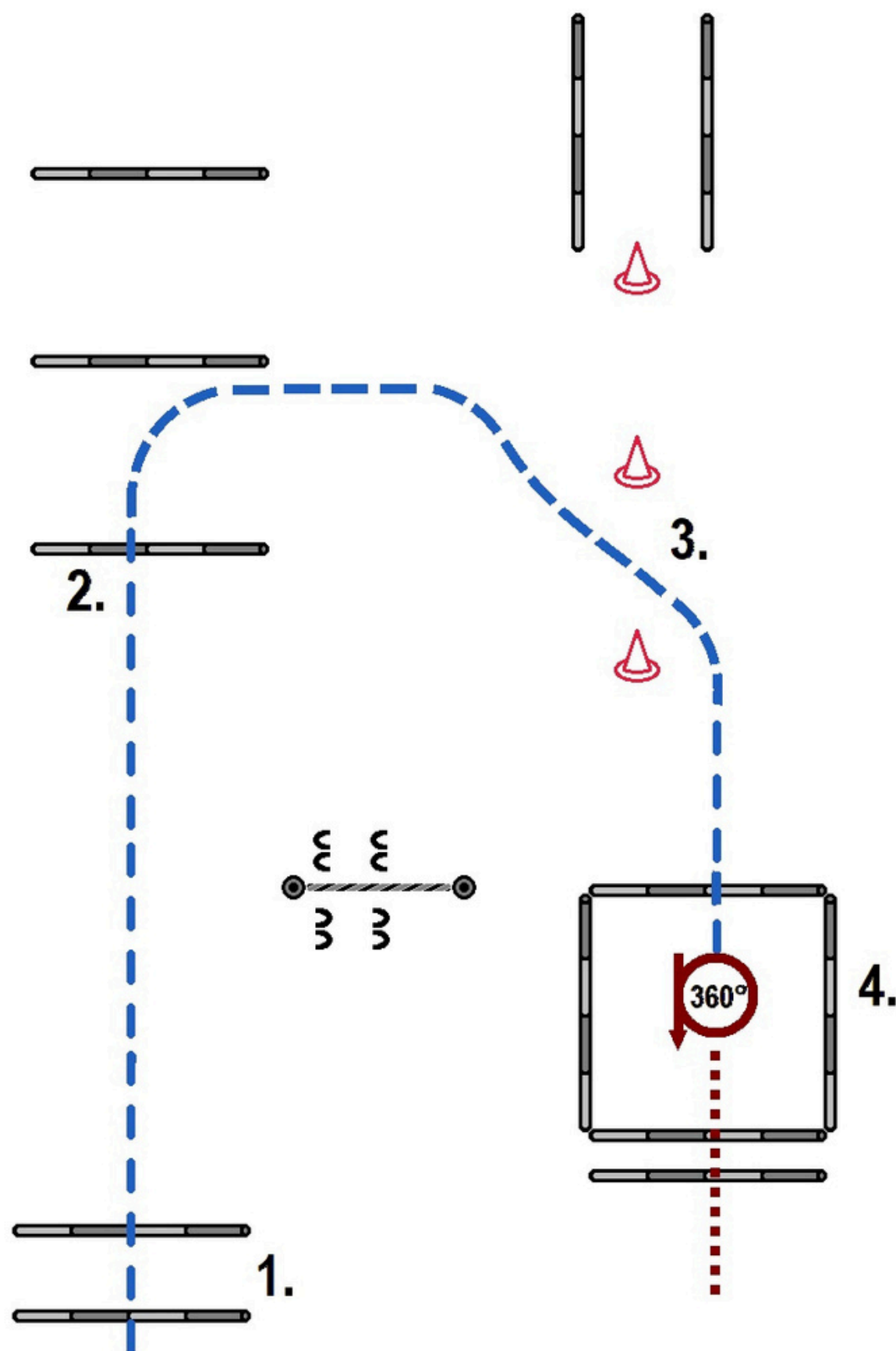
(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež, Young horse)



1. Klus přes kavalety k brance
2. Branka na levou ruku
3. Klus přes kavalety viz nákres
4. Zacouvat mezi kavalety, zastavit, krokem ven
5. Klus slalomem do čtverce, zastavit
6. Obrat ve čtverci o 360° vpravo
7. Krok ze čtverce přes kavaletu

IN-HAND TRAIL + WESTERN TRAIL

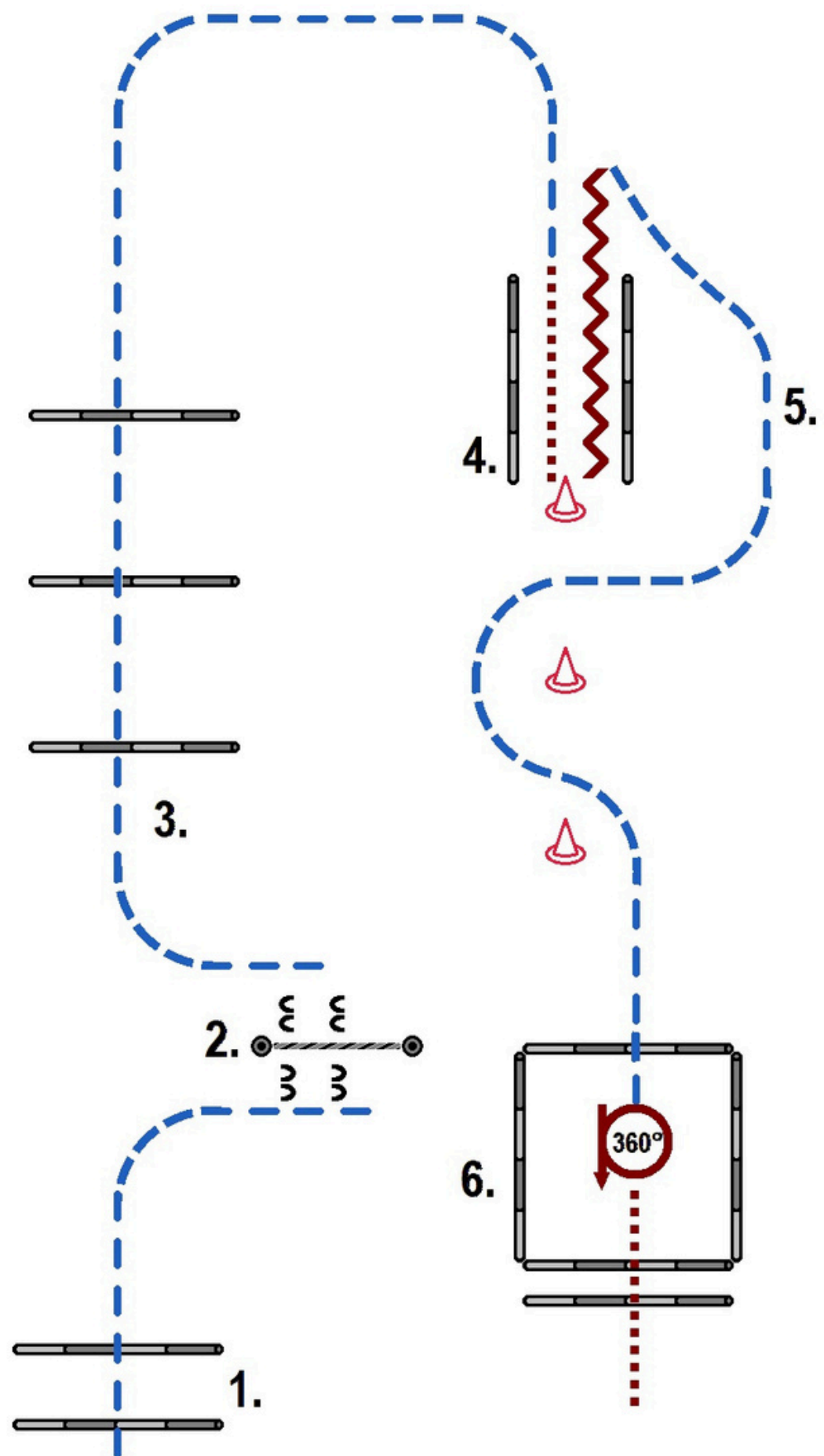
(Newbie)



1. Klus přes kavalety
2. Klus přes kavaletu
3. Klus mezi kužely do čtverce, zastavit
4. Obrat o 360° vpravo, krok ze čtverce přes kavaletu

WESTERN TRAIL

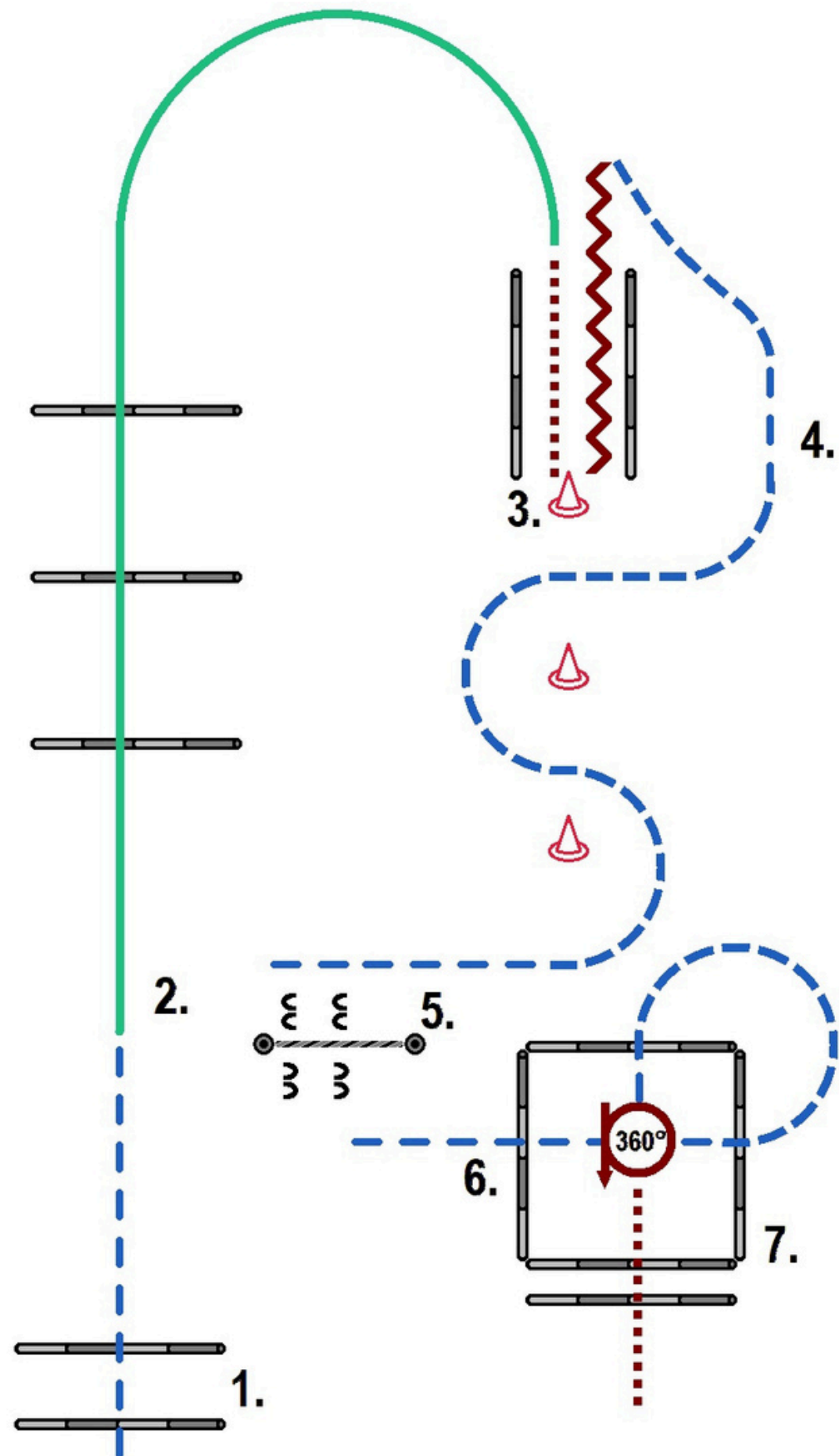
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Open Green)



1. Klus přes kavalety k brance
2. Branka na levou ruku
3. Klus přes kavalety viz nákres
4. Krok mezi kavalety, zastavit, vycouvat
5. Klus slalomem do čtverce, zastavit
6. Obrat o 360° vpravo, krok ze čtverce přes kavaletu

WESTERN TRAIL

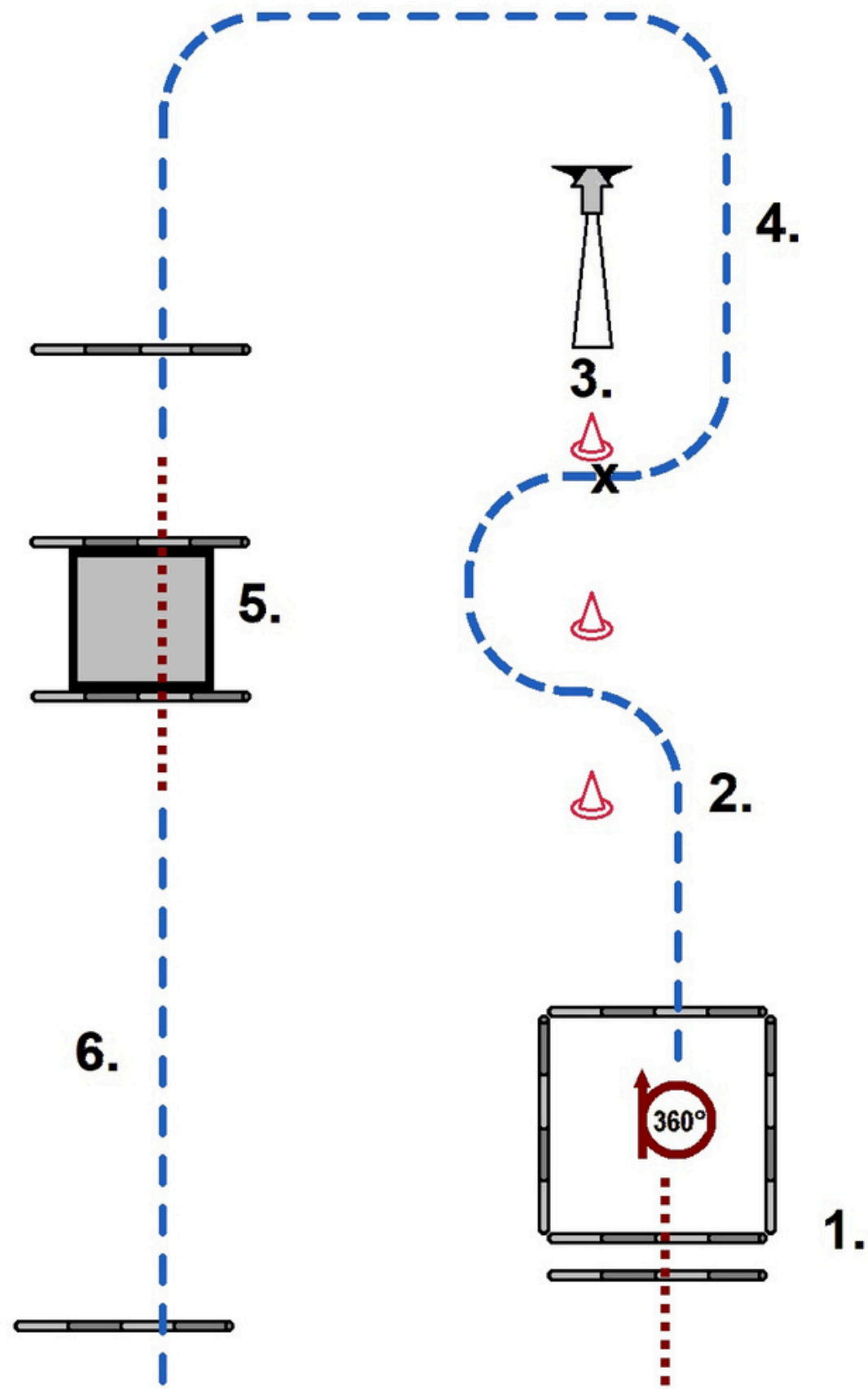
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Klus přes kavalety
2. Pravý cval přes kavalety
3. Krok mezi kavalety, zastavit, vycouvat
4. Klus slalomem k brance
5. Branka na levou ruku
6. Klus přes čtverec a do čtverce, zastavit
7. Obrat o 360° vpravo, krok ze čtverce přes kavaletu

RANCH IN HAND

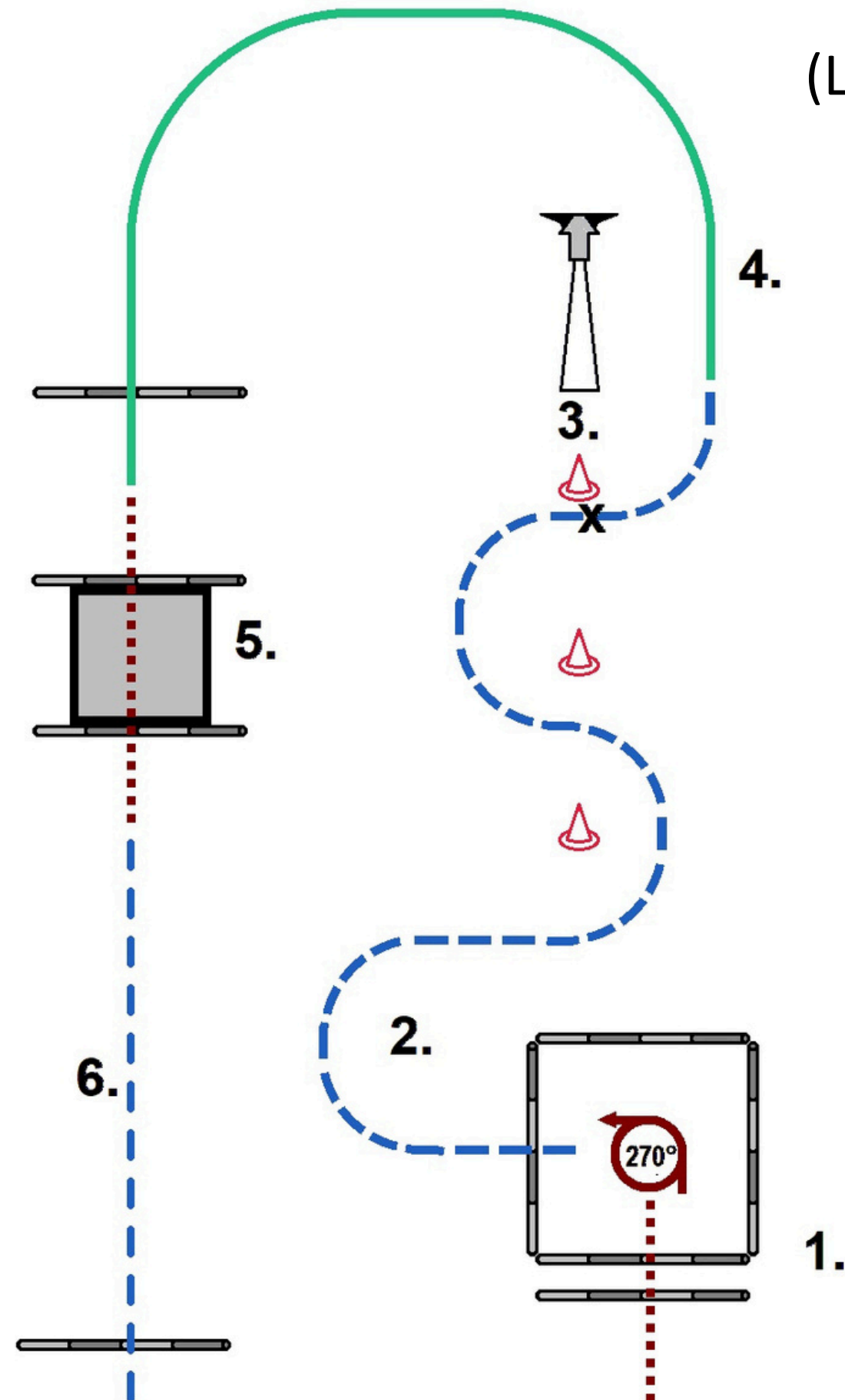
(LEVEL 2: Open)



1. Krok přes kavaletu do čtverce, zastavit, obrat o 360° vpravo
2. Klusem ze čtverce, slalom, zastavit u stojanu
3. Lasování krávy (jeden pokus)
4. Klus přes kavaletu
5. Krok přes plachtu
6. Klus přes kavaletu

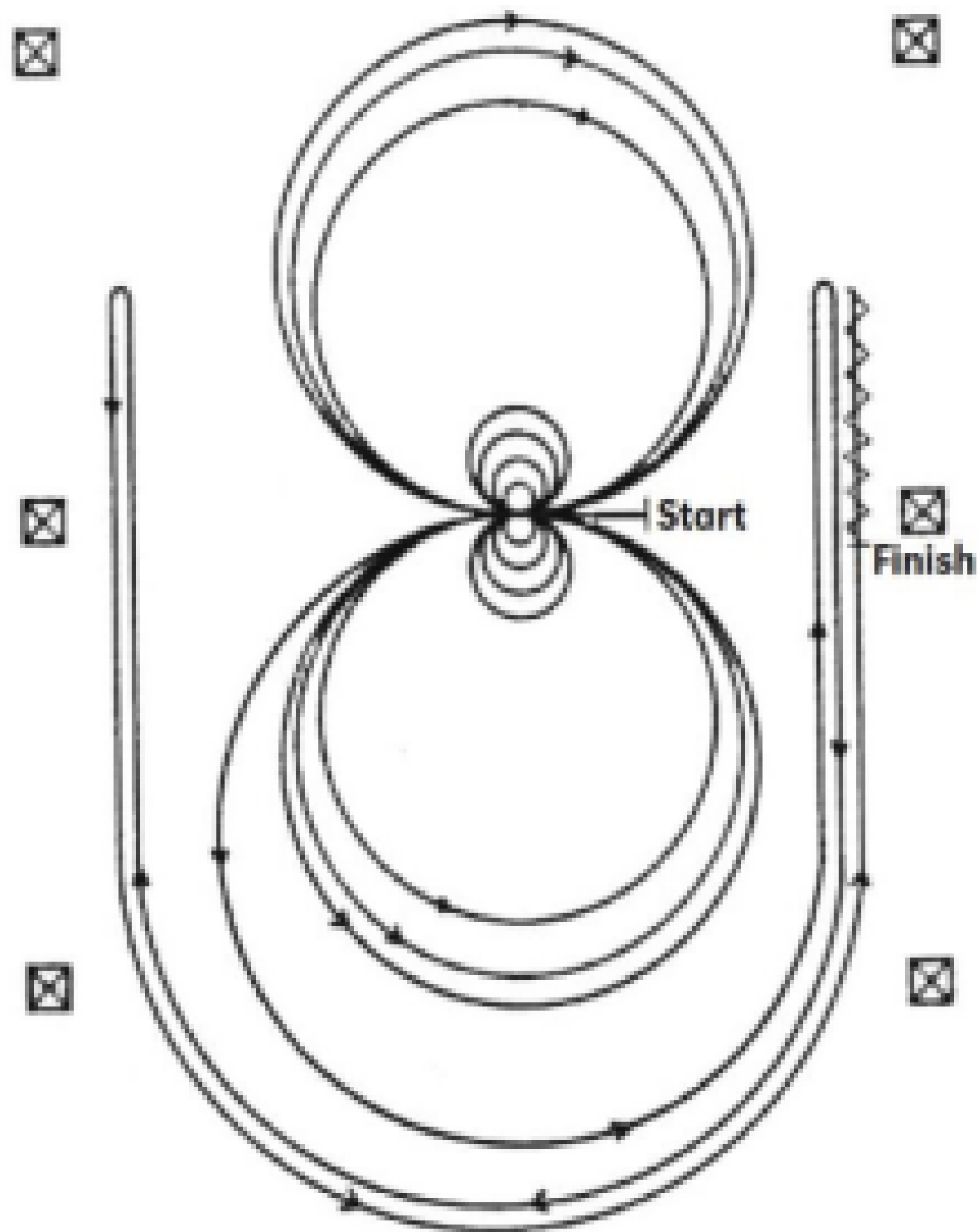
RANCH TRAIL

(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež)



1. Krok přes kavaletu do čtverce, zastavit, obrat o 270° vpravo
2. Klusem ze čtverce, slalom, zastavit u stojanu
3. Lasování krávy (jeden pokus)
4. Levý cval přes kavaletu
5. Krok přes plachtu
6. Klus přes kavaletu

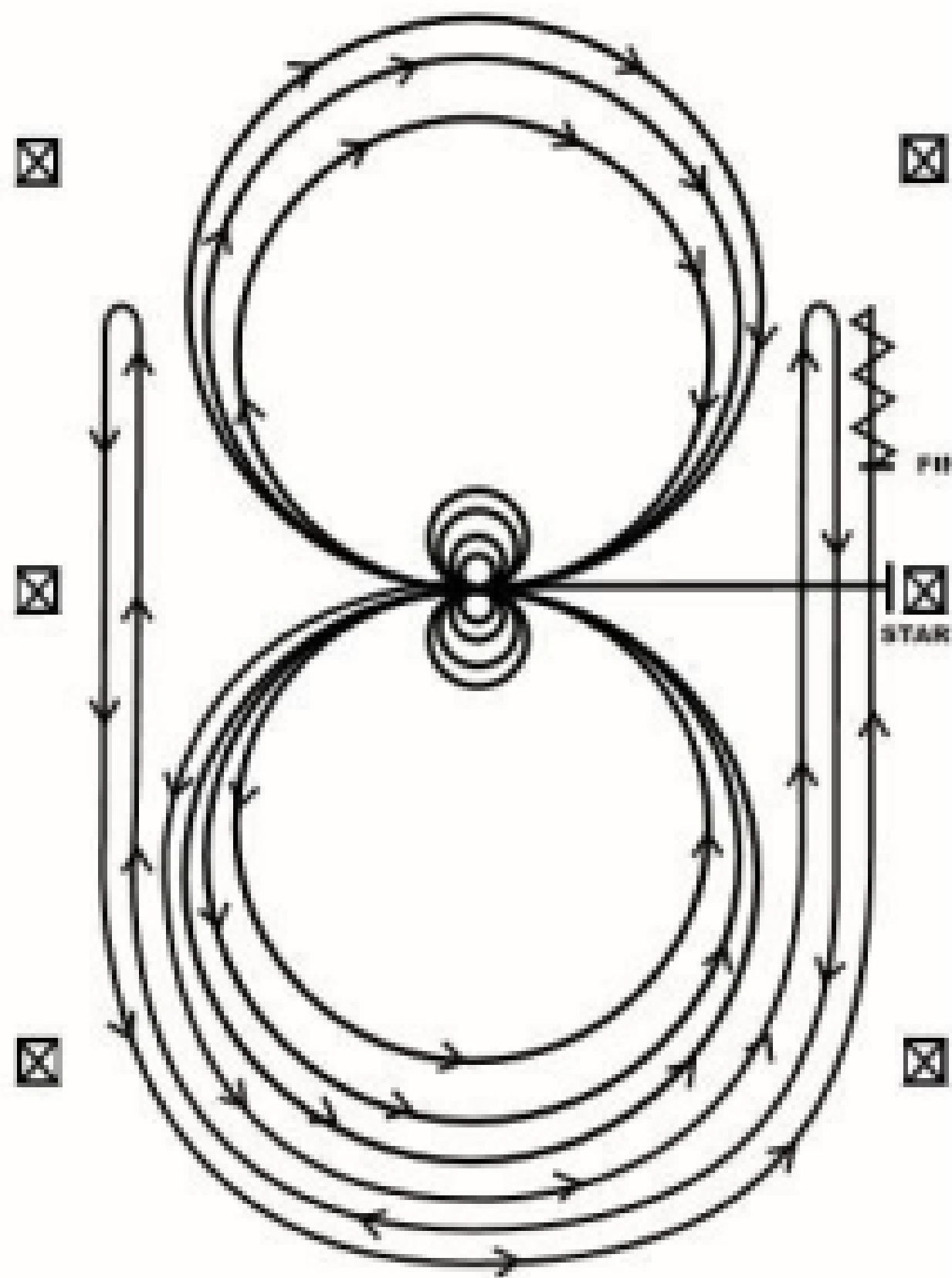
REINING OPEN



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

REINING NEWBIE



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájení cvalem na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.