

Seesee Cup



SEESSEE NORTHERN CUP 2026

KVĚTEN

9.

**FARMA
PTÝROV**

PRVNÍ KOLO

WWW.SEESEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE SOUTHERN CUP 2026

KVĚTEN

2.

ZDUCHOVICE

PRVNÍ KOLO

WWW.SEESEE-CUP.CZ

Seesee Cup



SEESSEE MORAVIAN CUP 2026

KVĚTEN

2.

RANCH 13

PRVNÍ KOLO

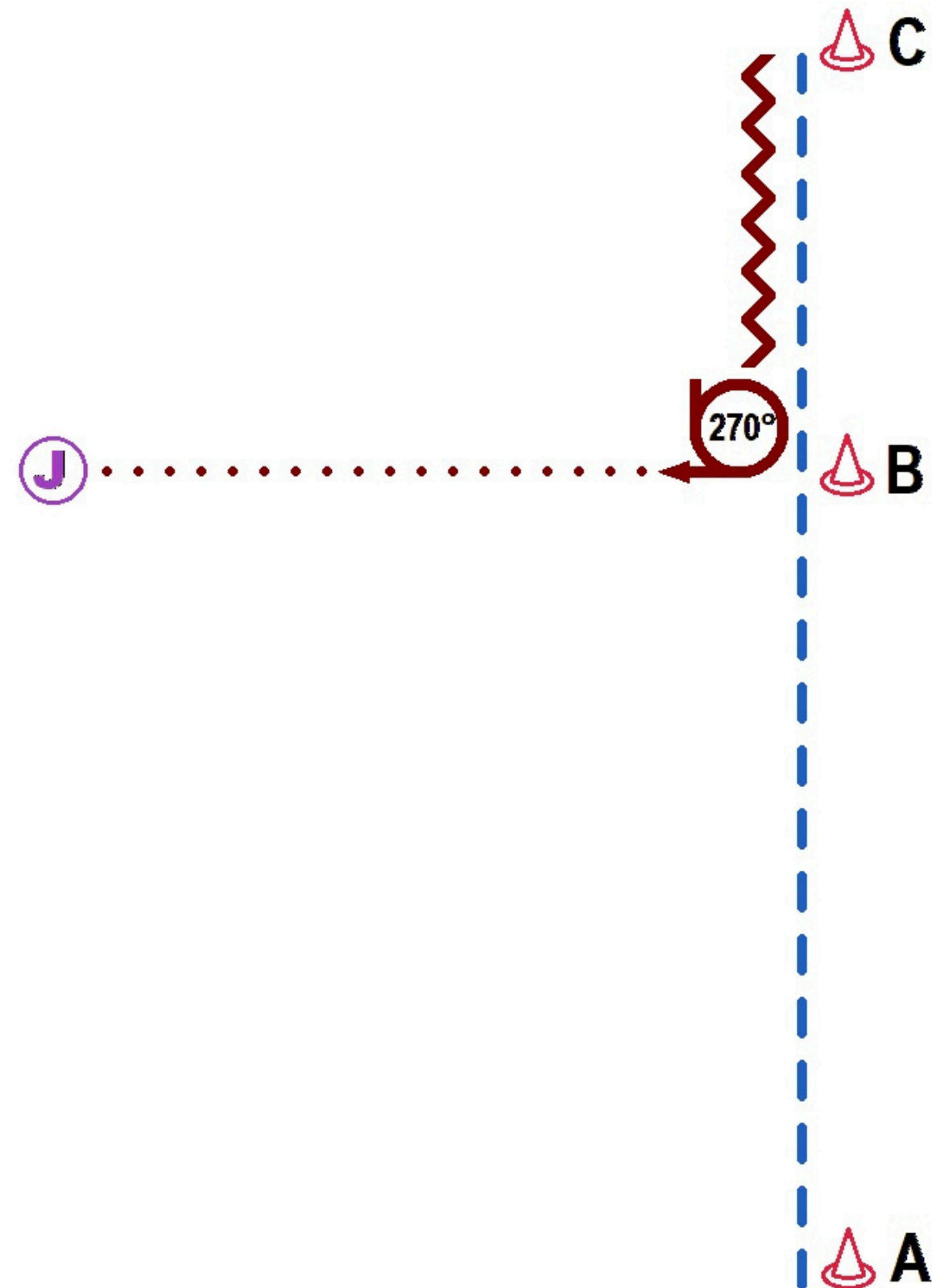
WWW.SEESEE-CUP.CZ

SEESSEE CUP 2026

Úlohy pro první kola všech oblastí

SHOWMANSHIP AT HALTER

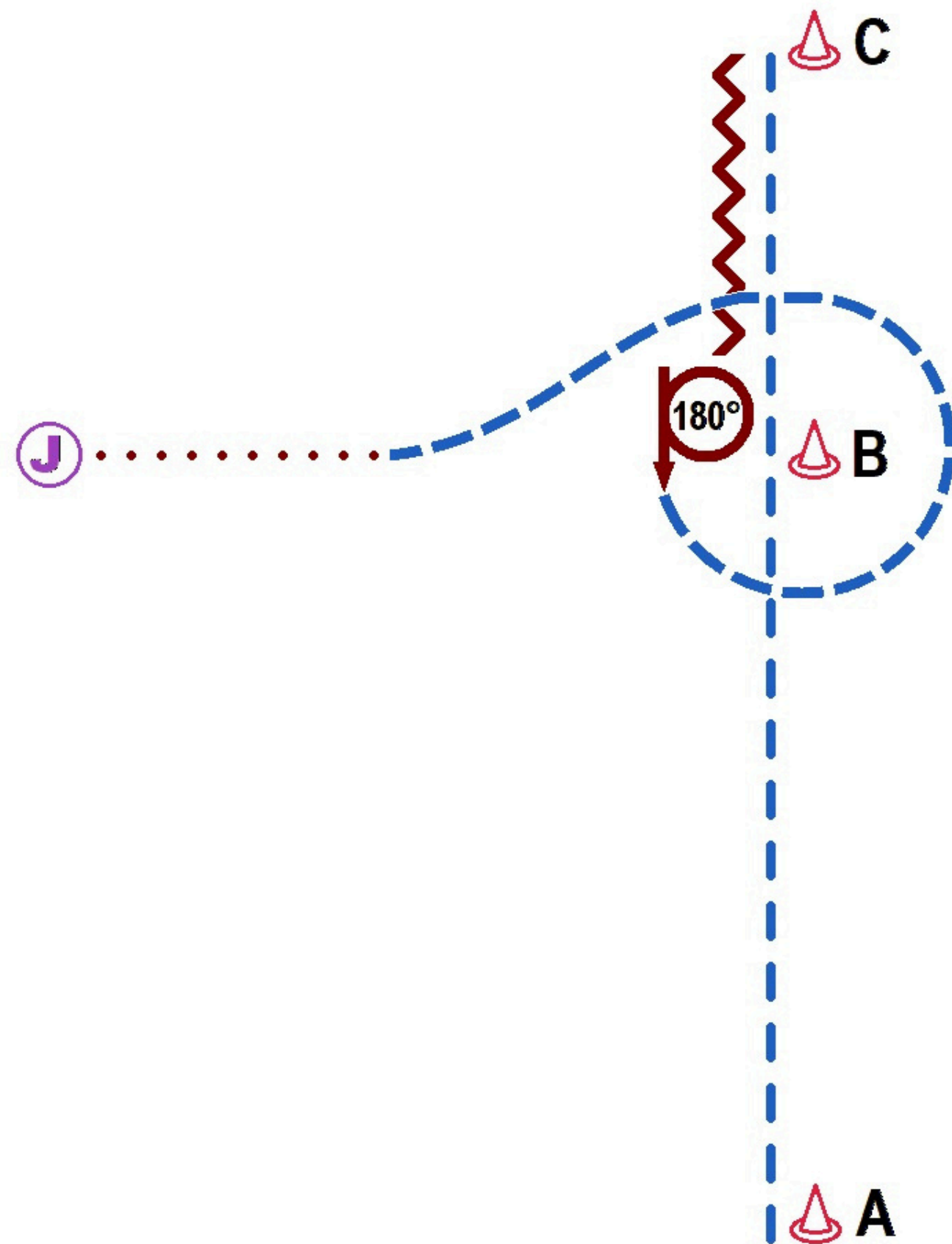
(LEVEL 1: Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Připravte se v A
2. Klus ke kuželu C, zastavit
3. Zacouvat na úroveň kuželu B
4. Zastavit a obrát vpravo o 270°
5. Krok k rozhodčímu
6. Inspekce

SHOWMANSHIP AT HALTER

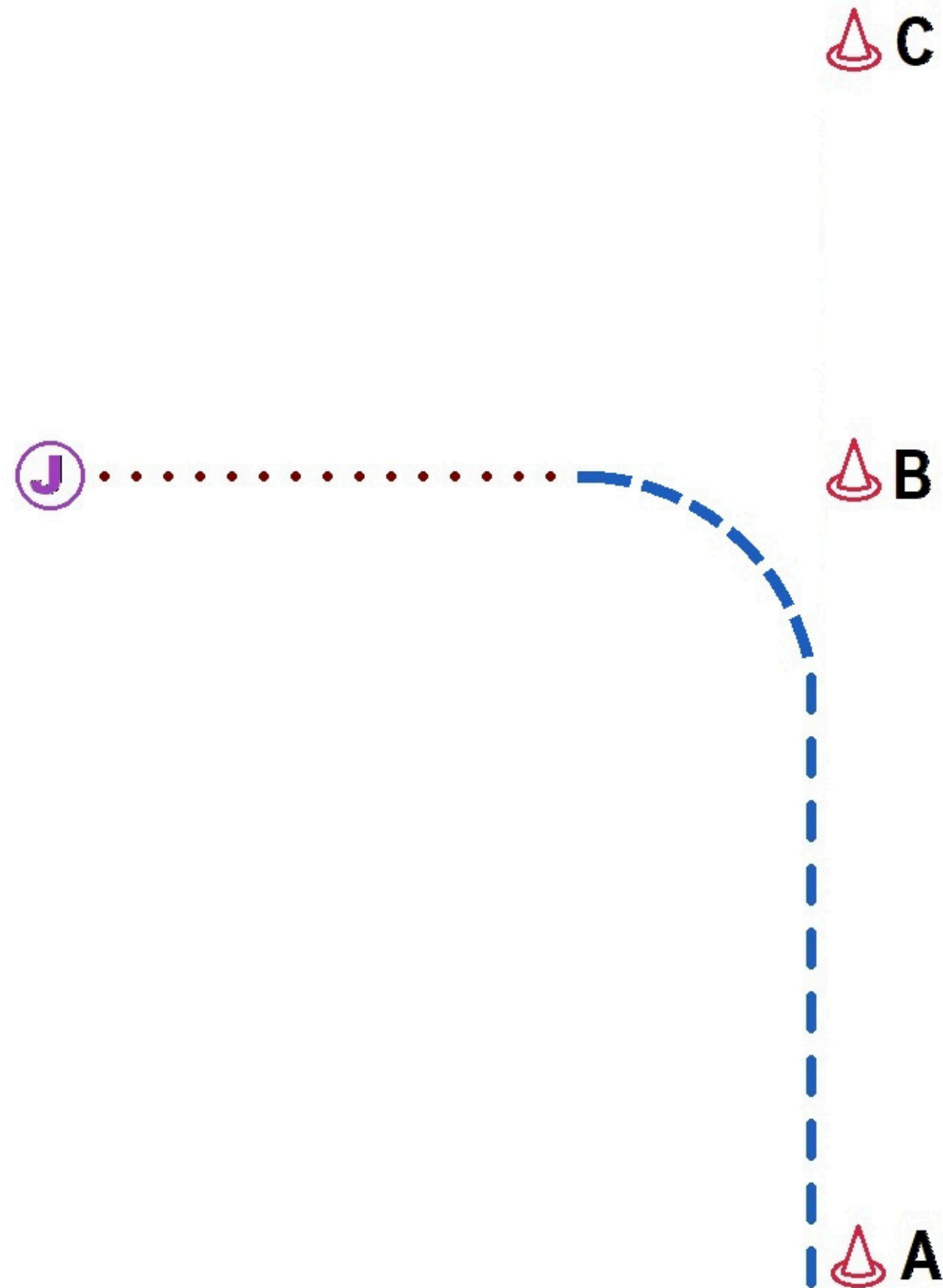
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open, Young horse)



1. Připravte se v A
2. Klus ke kuželu C, zastavit
3. Zacouvat na úroveň kuželu B
4. Zastavit a obrat vpravo o 180°
5. Obklusat kužel B a do poloviny vzdálenosti k rozhodčímu
6. Krok k rozhodčímu a inspekce

SHOWMANSHIP AT HALTER

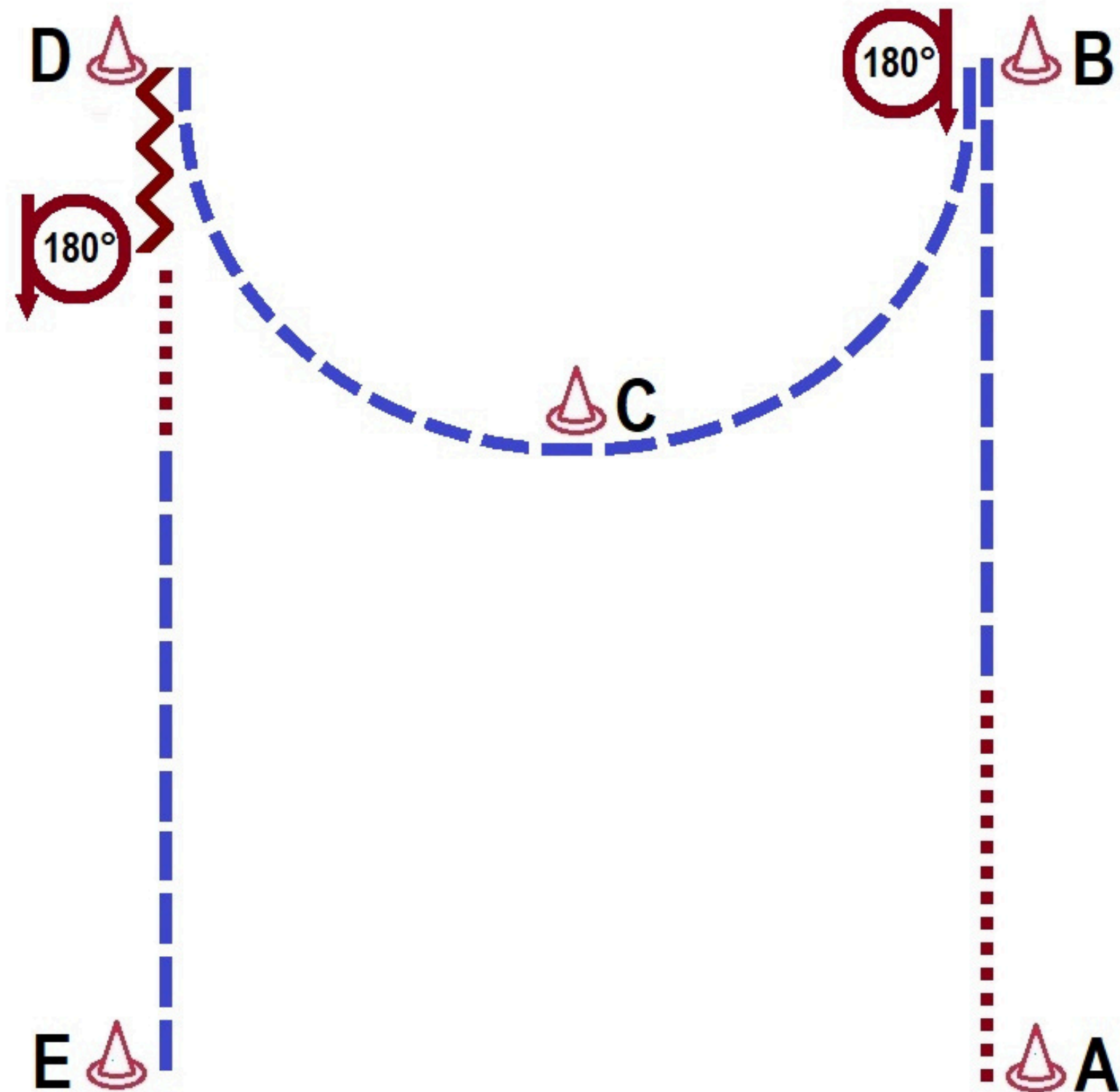
(Newbie)



1. Připravte se v A
2. Klus viz nákres
3. Krok k rozhodčímu
4. Inspekce

WESTERN HORSEMANSHIP

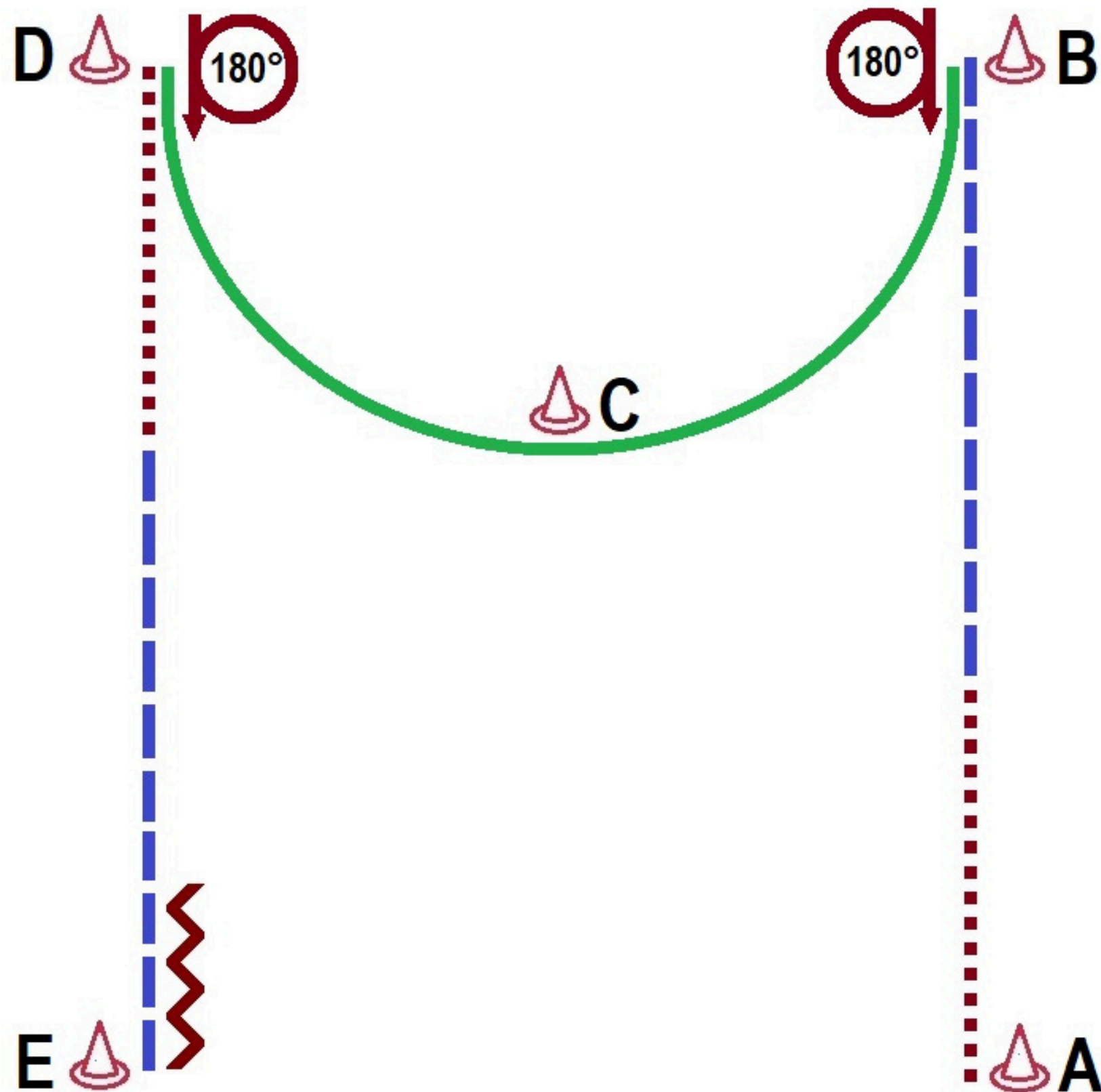
(LEVEL 1: Amatér, Mládež, Newbie, Open Green)



1. Připravte se v A
2. Krok do poloviny vzdálenosti mezi A a B
3. Klus k B
4. Zastavit a obrat vpravo o 180°
5. Půl kruh v klusu kolem C k D
6. Zastavit, zacouvat 1 koňskou délkou, obrat vpravo o 180°
7. Krok 2 koňské délky
8. Klus k E, zastavit

WESTERN HORSEMANSHIP

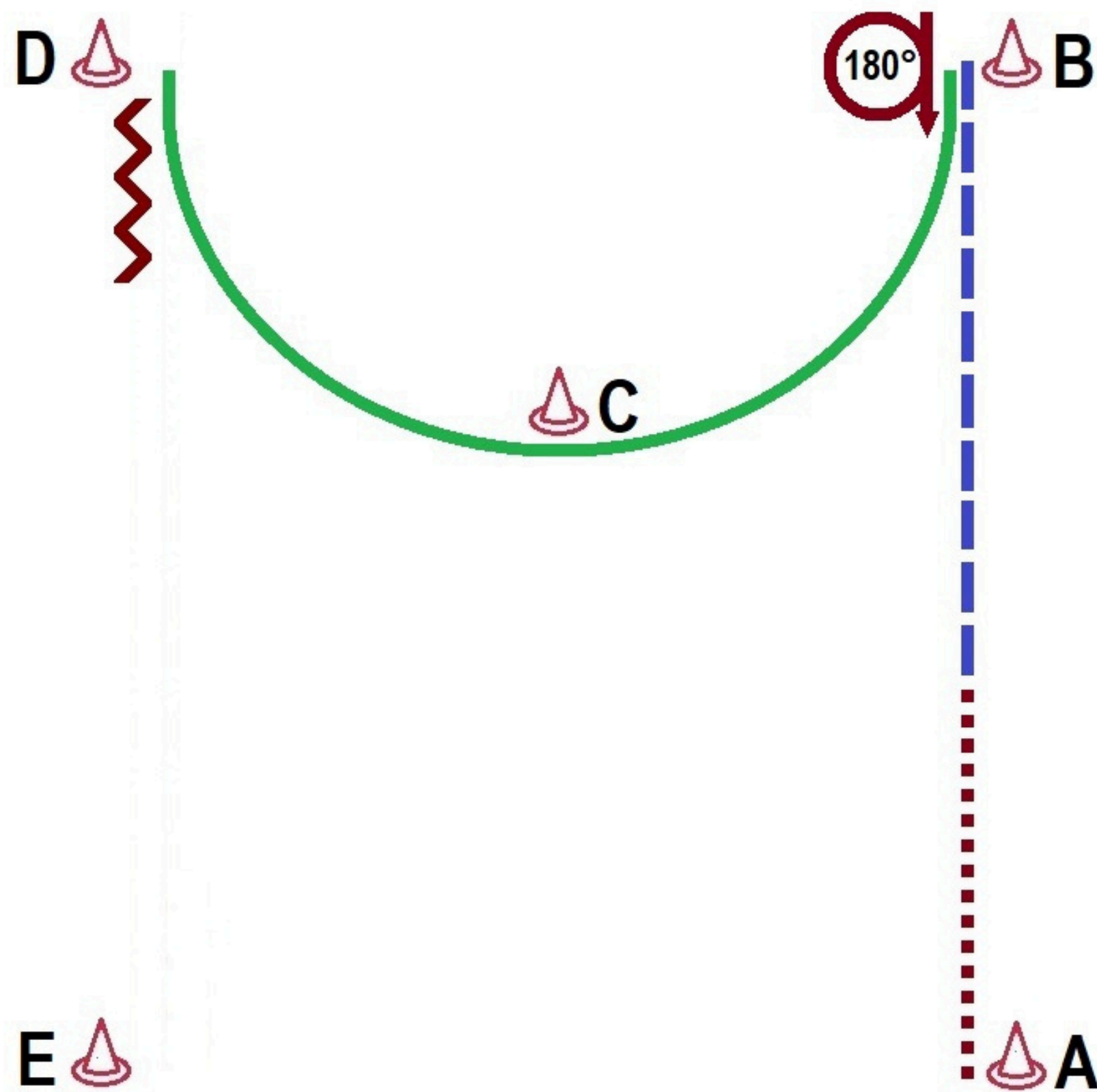
(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)



1. Připravte se v A
2. Krok do poloviny vzdálenosti mezi A a B
3. Klus k B
4. Zastavit a obrát vpravo o 180°
5. Půl kruh v pravém cvalu kolem C k D
6. Zastavit, obrát vpravo o 180°
7. Krok do poloviny vzdálenosti mezi D a E
8. Klus k E, zastavit, zacouvat 1 koňskou délkou

BAREBACK HORSEMANSHIP

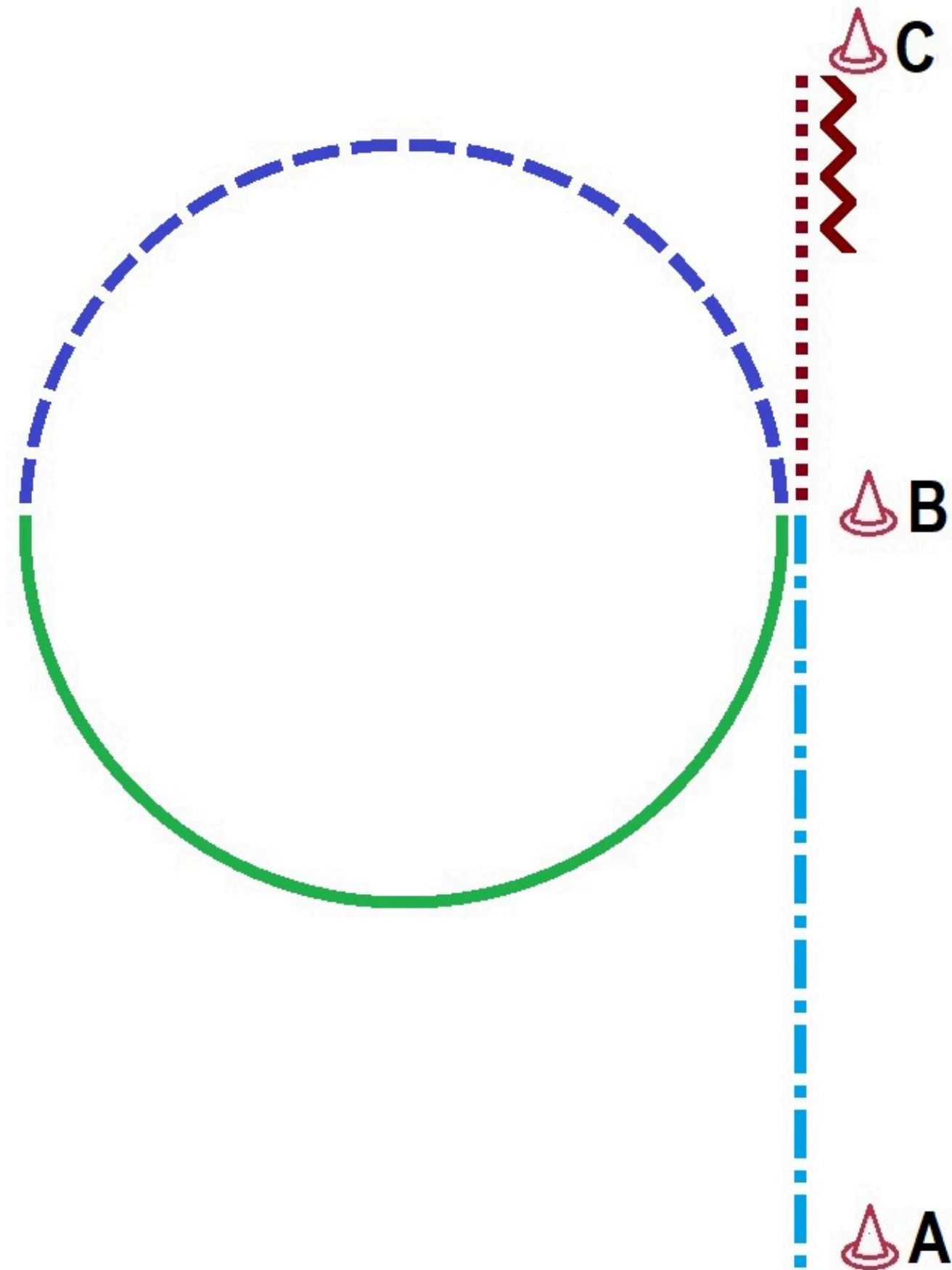
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Krok do poloviny vzdálenosti mezi A a B
3. Klus k B
4. Zastavit a obrát vpravo o 180°
5. Půl kruh v pravém cvalu kolem C k D
6. Zastavit, zacouvat 1 koňskou délkou

HUNT SEAT EQUITATION

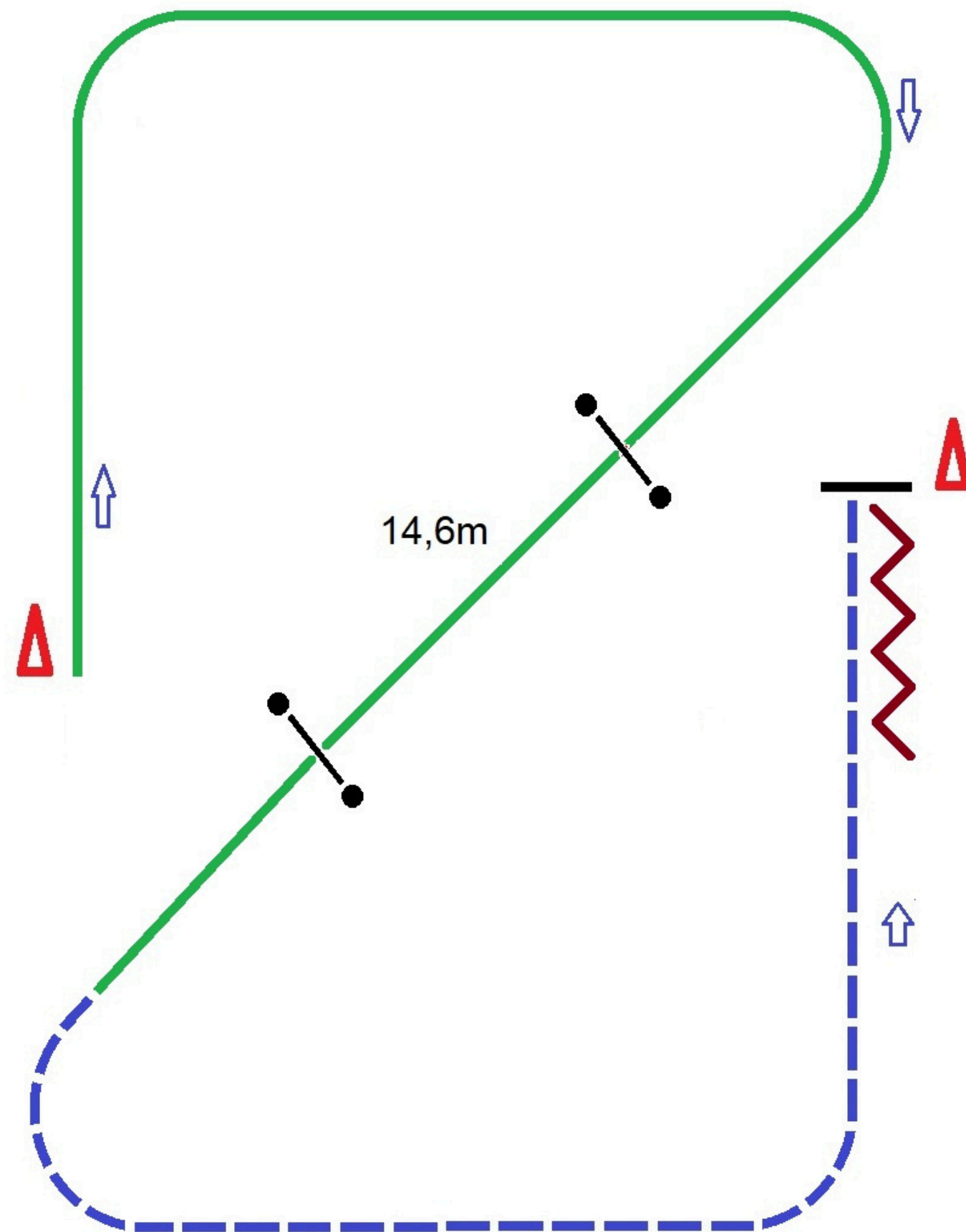
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Pracovní klus k B
3. Klus pravá diagonála půl kruh vlevo na úrovni B
4. Levý cval půl kruh vlevo na úrovni B
5. Krok na úrovni B, k C
6. Zastavit a zacouvat o 6 kroků

HUNTER HACK

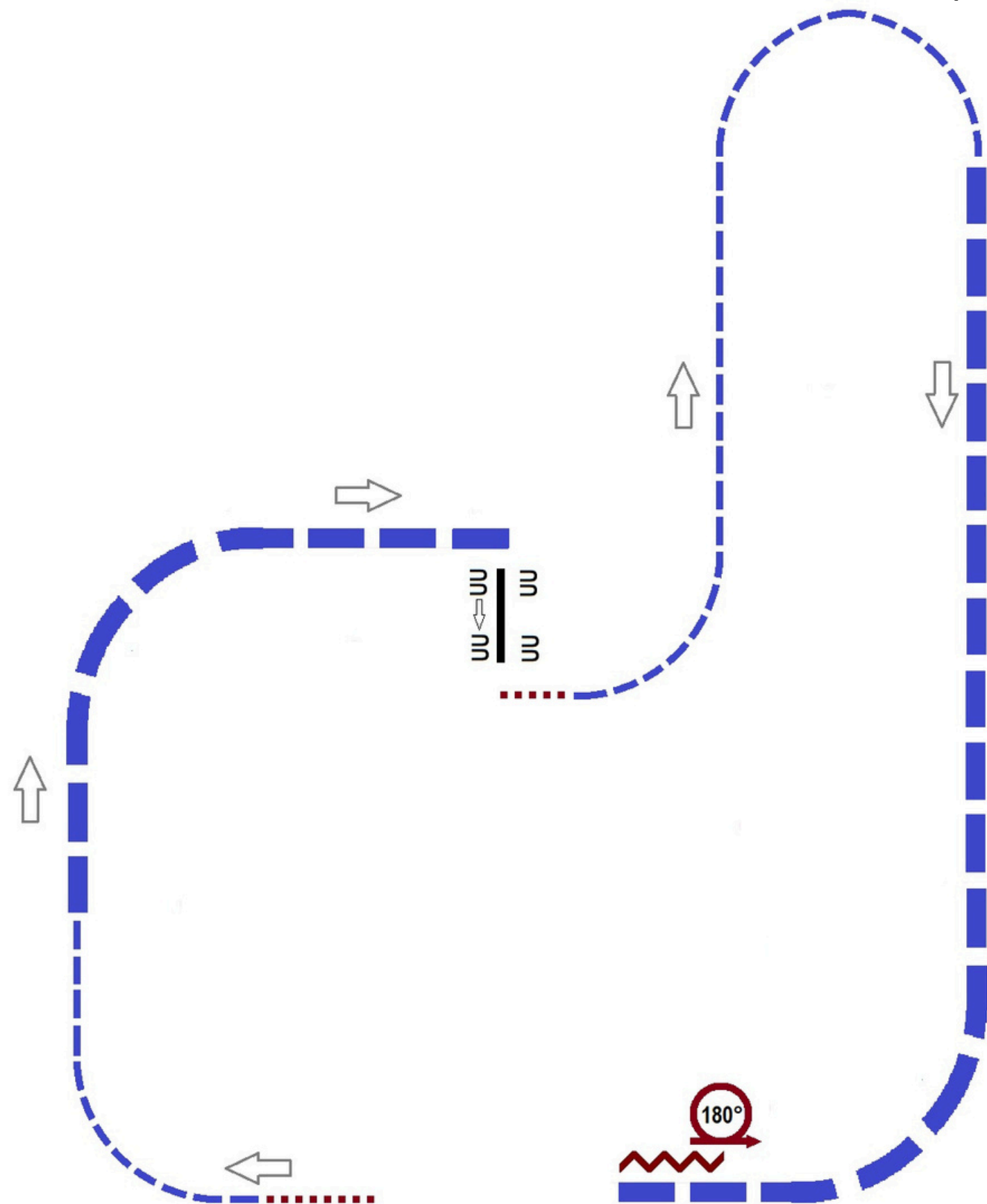
(LEVEL 2: Open)



1. Připravte se v A
2. Pravý cval viz nákres
3. Přeskočit 2 překážky - vzdálenost mezi překážkami 14,6 metrů
4. Pracovní klus ke kuželu viz nákres
5. Zastavit a zacouvat 4 kroky

RANCH RIDING

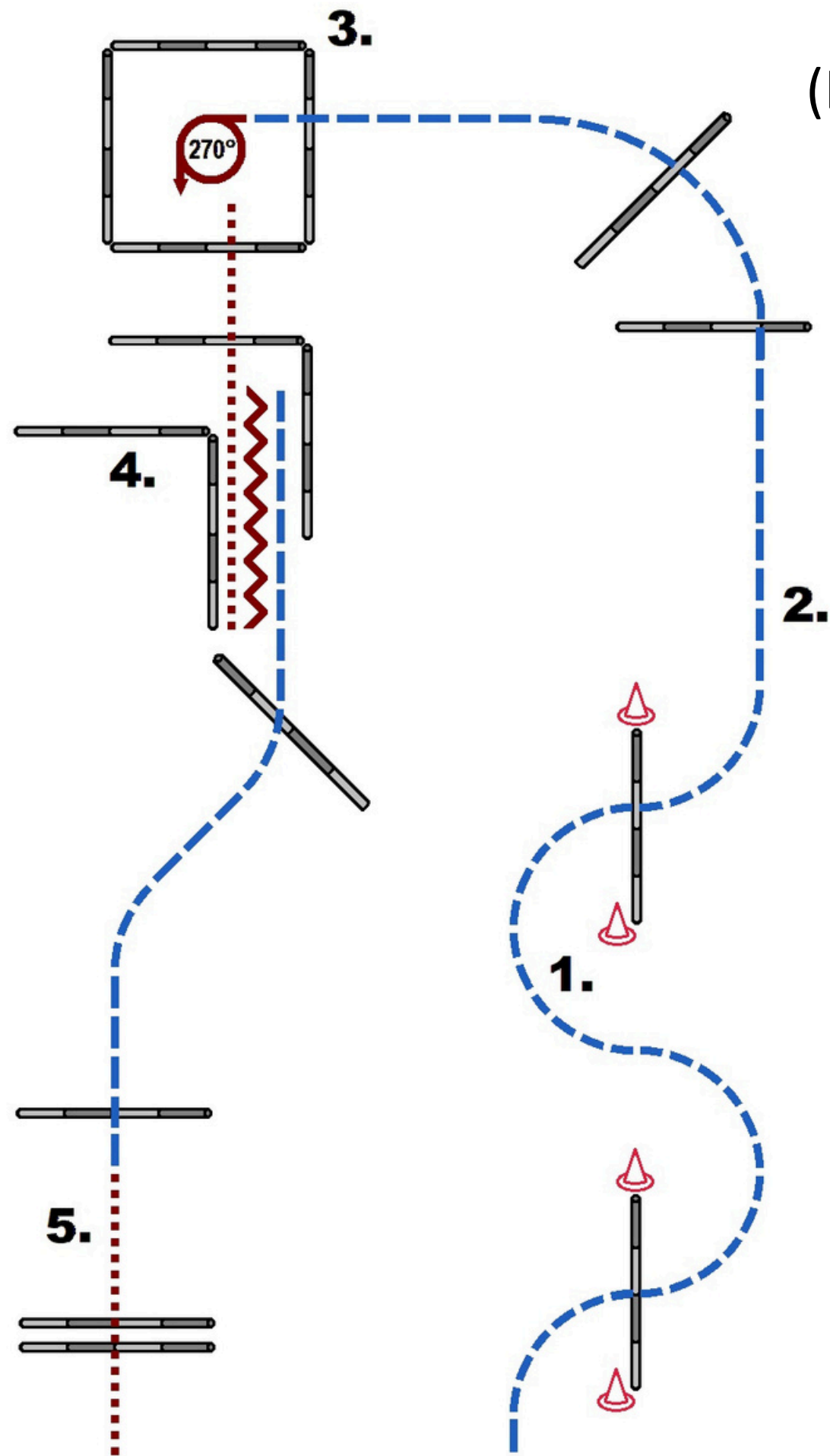
(LEVEL 1: Amatér, Open Green)



1. Krok do úlohy
2. Klus do oblouku dle nákresu
3. Prodloužený klus do oblouku do středu arény dle nákresu
4. Sidepass nad kavaletou vpravo, krok
5. Klus viz nákres
6. Prodloužený klus viz nákres
7. Zastavit, zacouvat 8 kroků, obrat o 180° vpravo

IN-HAND TRAIL

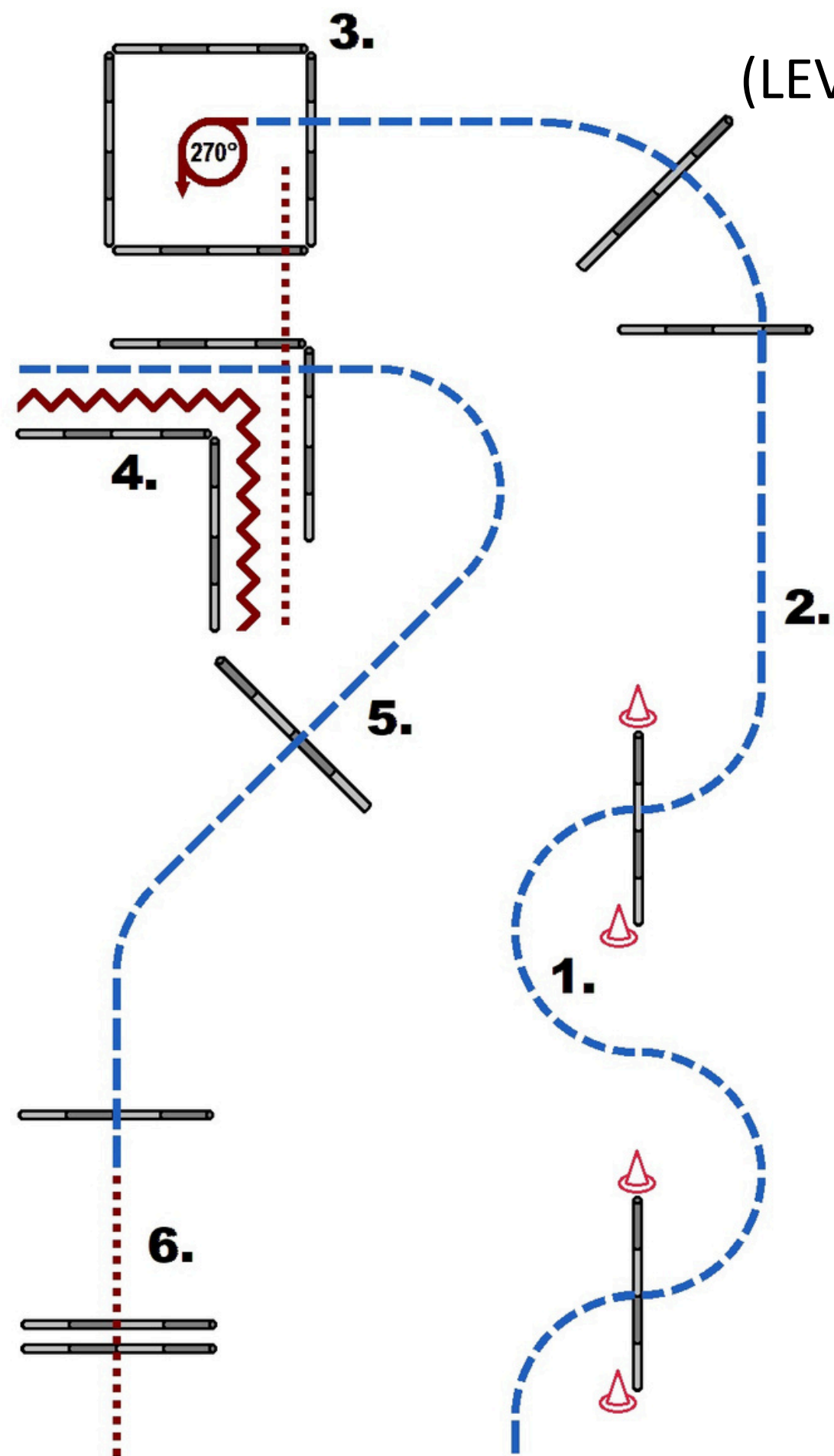
(LEVEL 1: Amatér, Open Green, Hříbata)



1. Klus slalomem přes kavalety
2. Klus přes kavalety do čtverce, zastavit
3. Obrat o 270° vpravo, krok do "L"
4. Rovně zacouvat, klus přes kavalety
5. Krokem přes kavalety

IN-HAND TRAIL

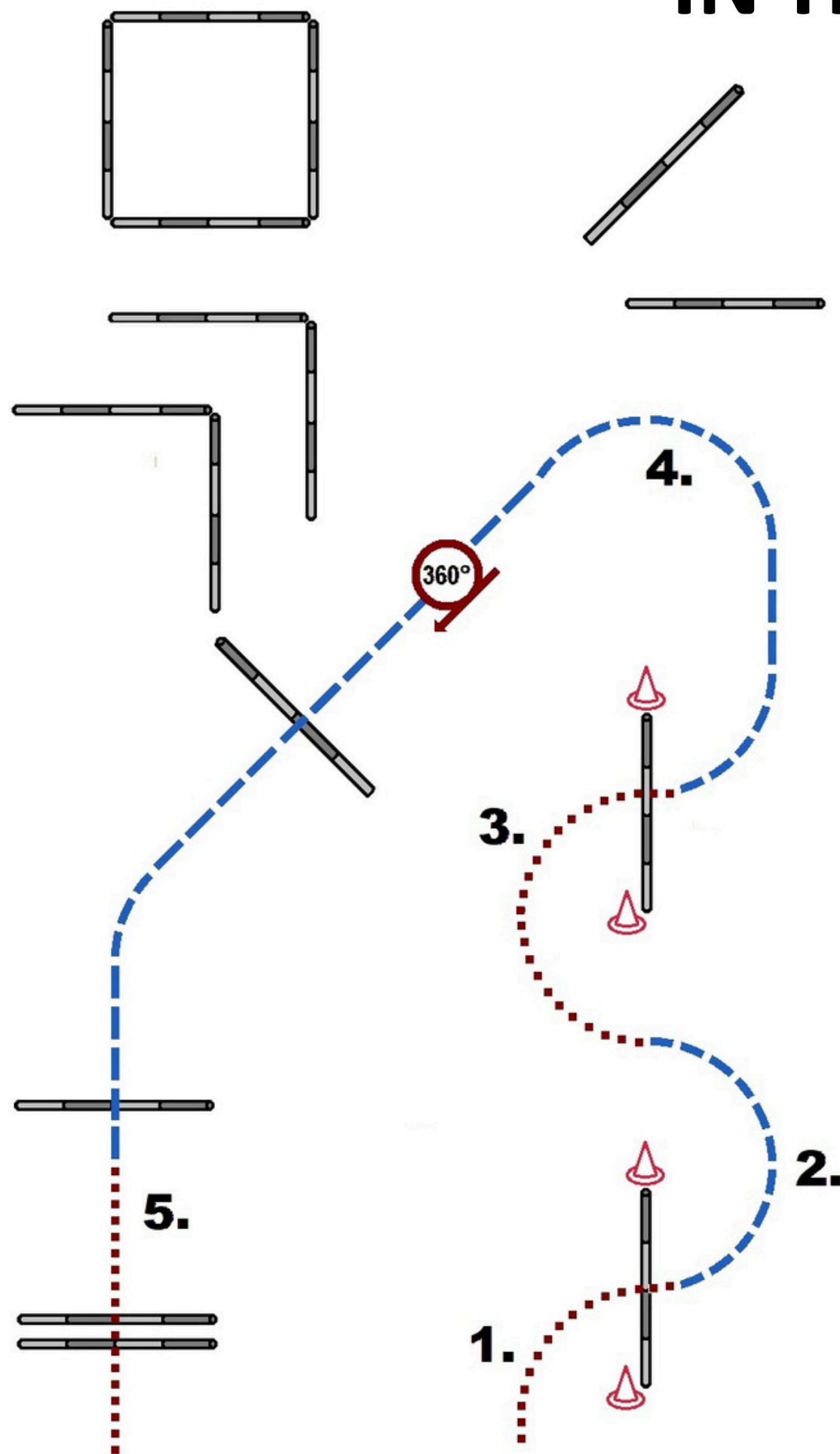
(LEVEL 2: Amatér, Open, Mládež, Young horse)



1. Klus slalomem přes kavalety
2. Klus přes kavalety do čtverce, zastavit
3. Obrat o 270° vpravo, krok do "L"
4. Zacouvat do "L"
5. Klus přes kavalety viz nákres
6. Krokem přes kavalety

IN-HAND TRAIL + WESTERN TRAIL

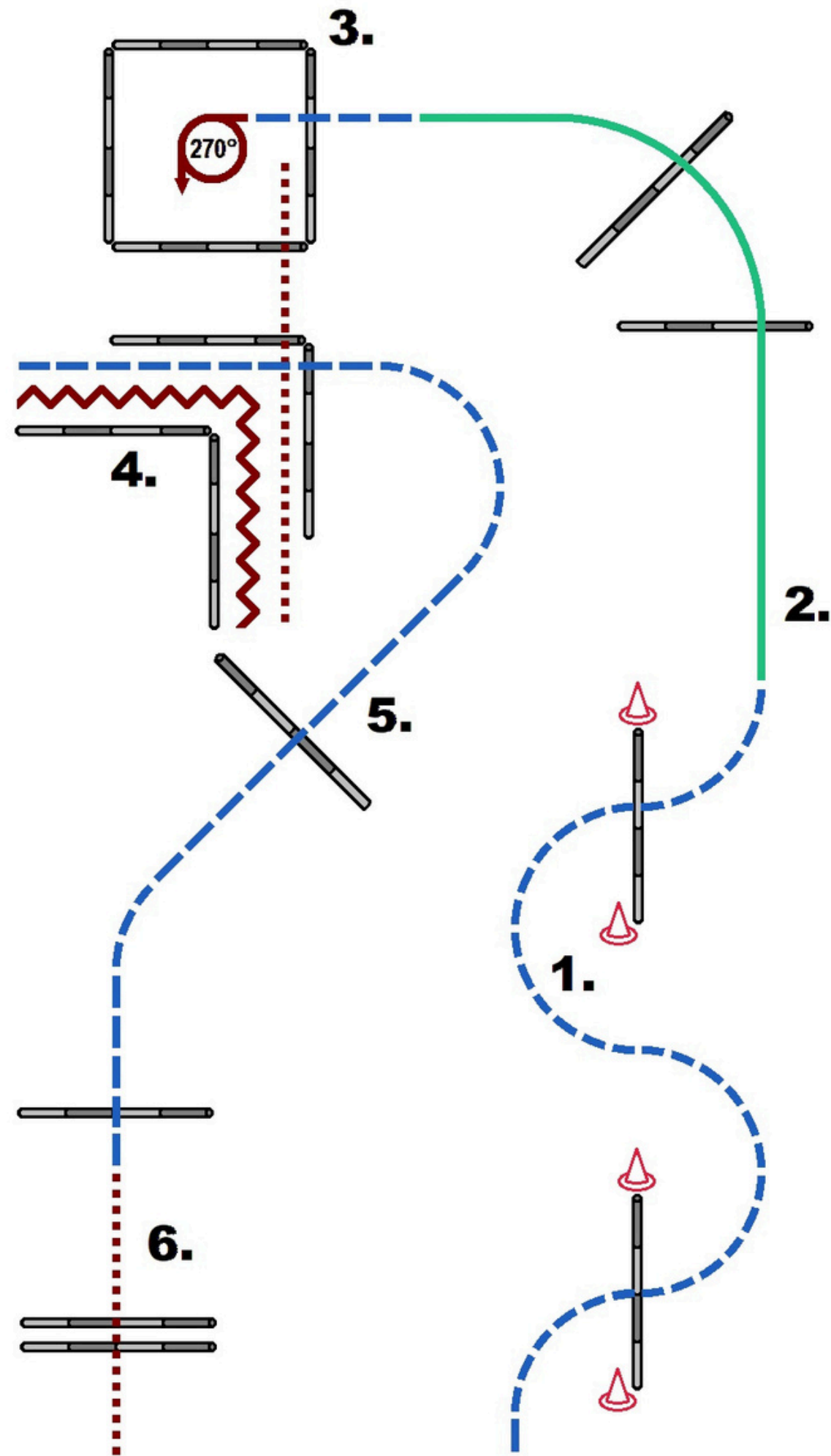
(Newbie)



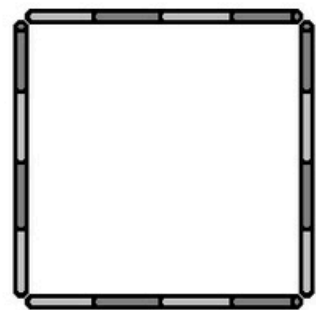
1. Krok přes kavaletu
2. Klus do půlkruhu
3. Krok přes kavaletu
4. Klus viz nákres, zastavit, obrat vpravo o 360°, klus přes kavalety
5. Krok přes kavalety

WESTERN TRAIL

(LEVEL 2: Amatér, Mládež, Open)

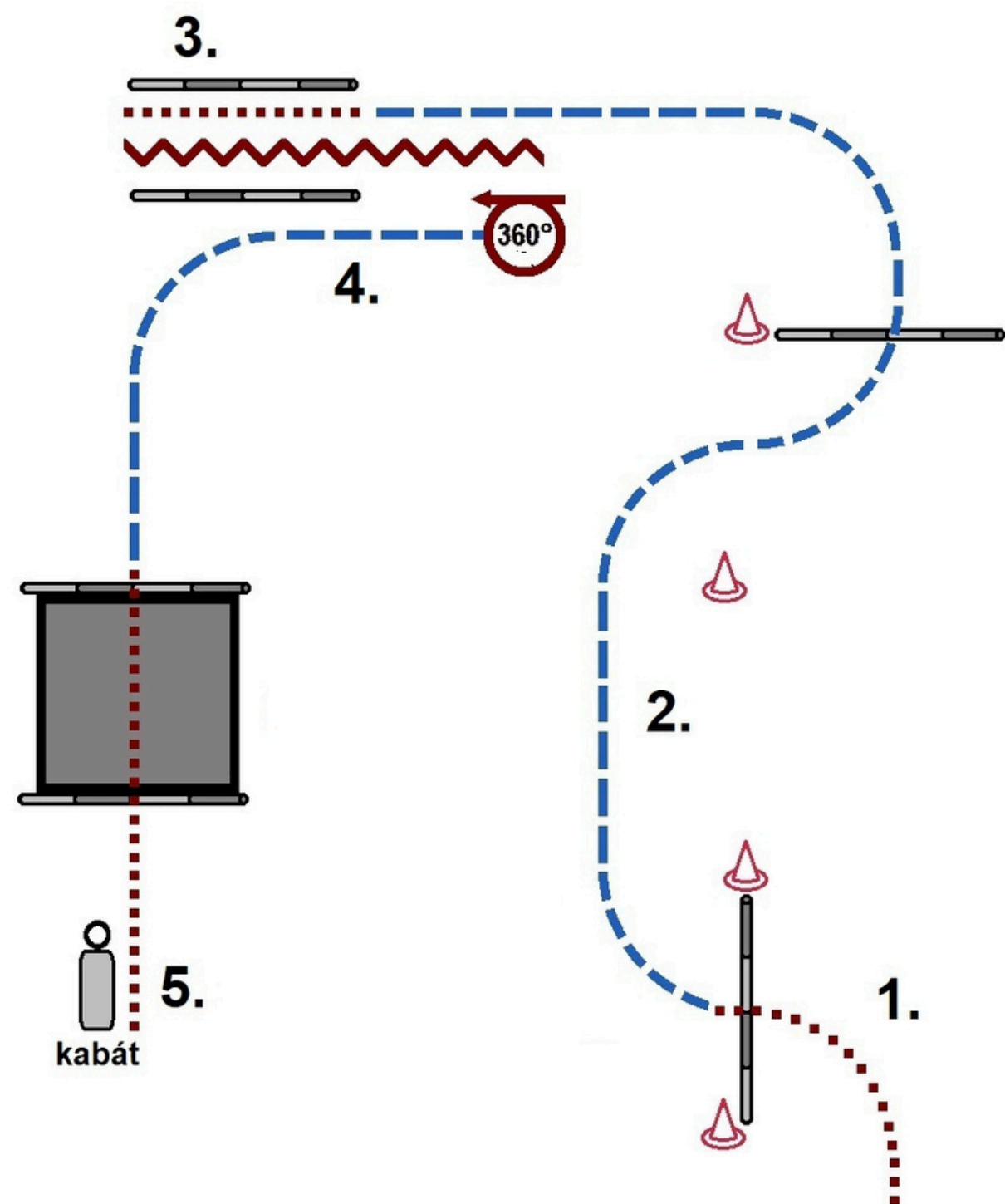


1. Klus slalomem přes kavalety
2. Levý cval přes kavalety
3. Klus do čtverce, obrat o 450° vlevo, krok do "L"
4. Zacouvat do "L"
5. Klus přes kavalety viz nákres
6. Krokem přes kavalety



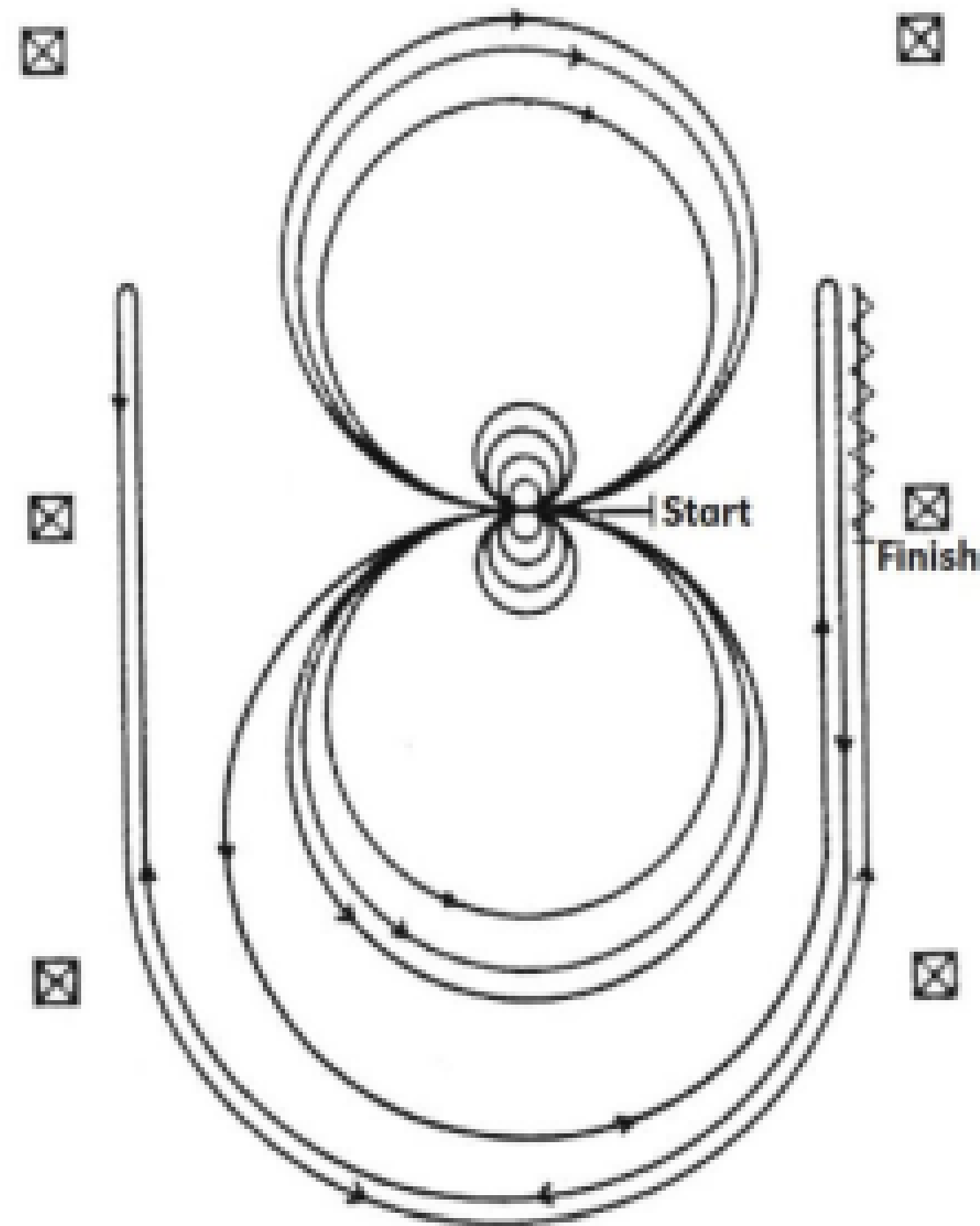
RANCH IN HAND

(LEVEL 2: Open)



1. Krok přes kavaletu
2. Klus přes kavaletu
3. Krok mezi kavalety, vycouvat
4. Obrat o 360° vpravo, klus před plachtu
5. Krok přes plachtu ke kabátu, položit kabát na koně a pověsit zpět

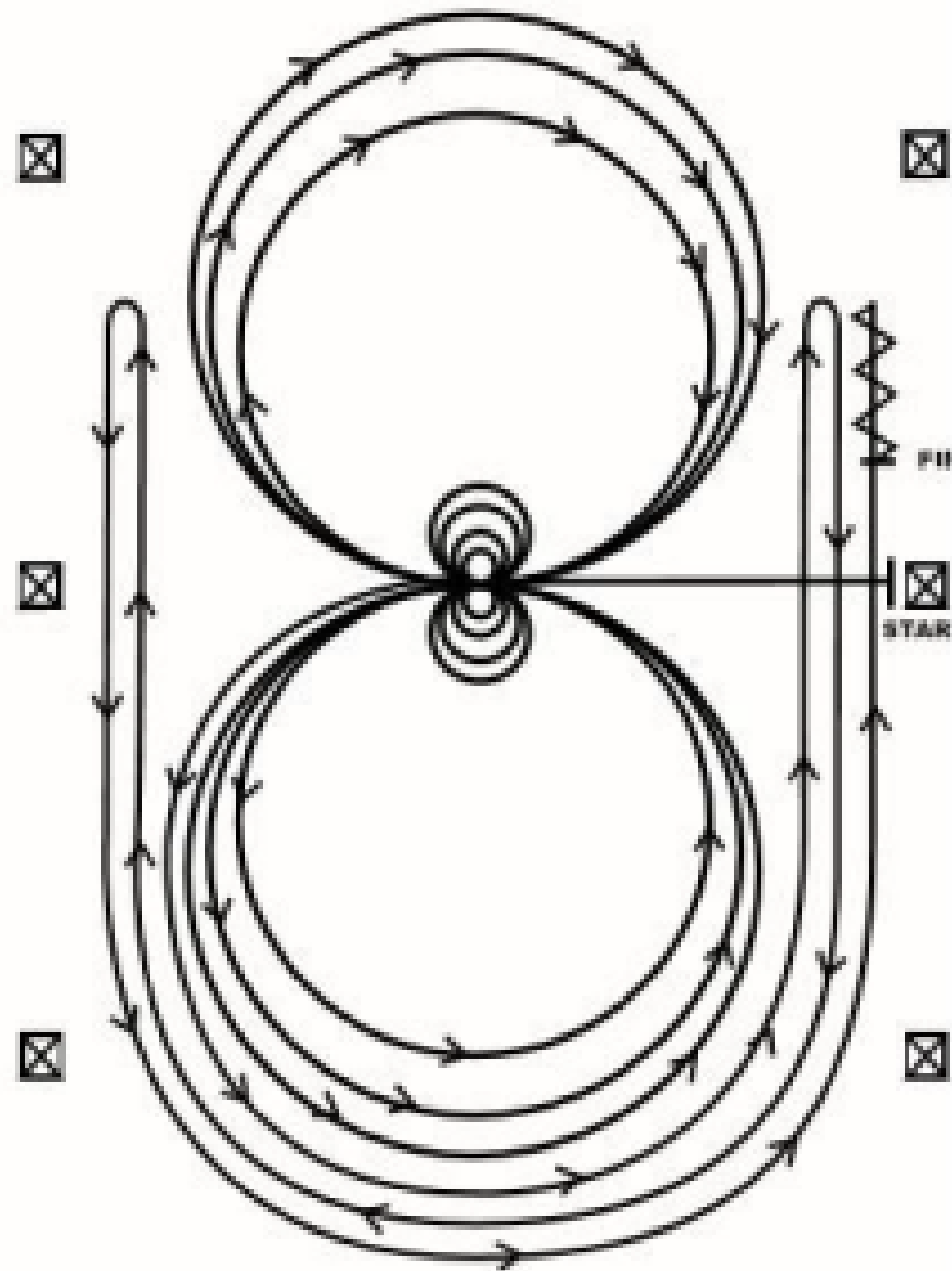
REINING OPEN



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájit cval na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo: první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél levé stěny, minout středovou značku a udělat levý rollback ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zpět kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cválat podél pravé stěny, minout středovou značku a provést zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

REINING NEWBIE



Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájení cvalem na levou nohu, velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a provést zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.